

NÁVRH**Prvky krátkeho programu a voľných jazd sólových disciplín
v sezóne 2011 – 2012****Staršie žiactvo**

Poznámka: V prípade, že ISU upraví pravidlá pre novices, tak budú následne upravené aj pre SKrZ.

Krátky program staršie žiačky

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy a najmenej jednou zmenou polohy - min. 5/5 otáčok na každej nohe. Minimálny počet otáčok v pozícii je dve (2). Ak táto požiadavka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
5. zaklonená, alebo uklonená pirueta - minimálne 6 otáčok
6. ľubovoľná kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka) s úplným pokrytím ľadovej plochy

Krátky program starší žiaci

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. kombinovaná pirueta s len jednou zmenou nohy a najmenej jednou zmenou polohy - min. 5/5 otáčok na každej nohe. Minimálny počet otáčok v pozícii je dve (2). Ak táto požiadavka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
5. pirueta vo váhe alebo nízka pirueta so zmenou nohy, nesmie začínať skokom (min. 6 otočiek)
6. ľubovoľná kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka) s úplným pokrytím ľadovej plochy

Voľná jazda

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá (7 skokových prvkov pre chlapcov), jeden z nich musí byť Axel. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Žiadny skok s 1.5 a viac rotáciou sa nesmie opakovať viac ako

jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie.

2. 2 rôzne piruety, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok) a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom (minimálne 6 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
3. ľubovoľná kroková pasáž

Najvyšší možný dosiahnutý level je L4 podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2011/2012.

Mladšie žiactvo

Voľná jazda

Doba trvania: 3 min. ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. maximálne 6 skokových prvkov, jeden z nich musí byť Axel. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Každý skok (vrátane Axla) sa môže opakovať max. 1 krát (tzn. môže byť zaradený max. 2 krát) a opakovaný skok môže byť zaradený len v kombinácii. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným jedným skokom. Ak dovedy už boli predvedené dve (2) kombinácie skokov, opakovaný sólový skok bude posudzovaný ako prvok navyše a preto nebude braný do úvahy. O žiadny skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako dvakrát. Ak je v jazde viac kombináci ako je predpísane, technický panel vyradí nadbytočnú kombináciu, prvok má nulovú hodnotu, ale obsadí kolónku pre skok.
2. 2 rôzne piruety, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
3. ľubovoľná kroková pasáž – hodnotená levelom

Vo všetkých elementoch, kde sa hodnotí level, sa bude hodnotiť podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2011/2012. Najvyšší možný dosiahnutý level je L3, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Staršie nádeje

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo jednu kombináciu a jednu sekvenciu. Skoková kombinácia môže

obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený max. dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaraďený do kombinácie alebo sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným jedným skokom. Ak dovedy už boli predvedené dve (2) kombinácie alebo 1 kombinácia a 1 sekvencia skokov, opakovaný sólo skok bude posudzovaný ako prvok navyše a preto nebude braný do úvahy. O žiadny skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako dvakrát. Ak je v jazde viac kombinácií/ sekvencií ako je predpísané, technický panel vyradí nadbytočnú kombináciu/ sekvenciu, prvok má nulovú hodnotu, ale obsadí kolónku pre skok.

Za sekvenciu sa považuje:

1. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – poskok – Axel
2. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – Axel (okamžite za sebou, bez poskoku)
3. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* –Toe-loop / Rittberger

!!! Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* – Salchow/ Flip = kombinácia

* euler musí mať výjazd vzad dnu (t.j. nesmie byť dopad do trojky), aby bola sekvencia podľa pravidiel
* **euler = 1Lo**

Definícia: Sekvencia skokov pozostáva z akéhokoľvek počtu skokov, ktoré môžu byť spojené neregulárnymi skokmi a/alebo poskokmi nasledujúcimi okamžite za sebou, pri zachovaní rytmu skokov (práca kolien); sekvencia nemôže obsahovať obraty/ kroky (ani ako nájazd do skoku); ani prekladanie alebo vetvičky. (Obraty sú trojky, twizle, protitrojky kľučky, zvraty, protizvraty. Kroky sú špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, vlnovky, cross-rolly, beh.).

2. 2 rôzne piruety, z toho jedna musí byť kombinovaná. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
3. kroková alebo špirálová pasáž. Kroková aj špirálová pasáž budú hodnotené konštantnou hodnotou a označené ako ChSt (Choreo Steps) alebo ChSp (Choreo Spirals). Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Aby bola uznaná špirálová pasáž, musí obsahovať dve 3-sekundové špirály so zmenou nohy (zmena nohy je povinná) alebo jednu 6-sekundovú špirálu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je L3, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Mladšie nádeje

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. maximálne 4 skokové prvky, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie s 2 skokmi. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený max. dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie. Každý opakovaný sólo skok, nezaraďený do kombinácie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným jedným skokom. Ak dovedy už boli predvedené dve (2) kombinácie, opakovaný sólo skok bude posudzovaný ako prvok navyše a preto nebude braný do úvahy, ale bude

zaberať kolónku pre skok. O žiadny skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako dvakrát. Ak je v jazde viac kombinácií ako je predpísane, technický panel vyradí nadbytočnú kombináciu, prvok má nulovú hodnotu, ale obsadí kolónku pre skok.

2. 2 rôzne piruety. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. kroková pasáž do osmičky (veľkosť ako 2 hokejové kruhy na 1/3 ľadovej plochy). Kroková pasáž bude hodnotené konštantnou hodnotou a označená ako ChSt (Choreo Steps). Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom, musí pozostávať z krokov a obratov (prekladanie a vetvičky nepatria medzi kroky a obraty, medzi kroky patria – špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, zmeny hrany/vlnovka, kross-rolly, „bežiacé“ kroky, medzi obraty patria trojky, twizzle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty)

Najvyšší možný dosiahnutý level je L3, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).