

Prvky krátkeho programu a voľných jazd sólových disciplín v sezóne 2011 – 2012

Pre kategóriu seniorov a juniorov v sólových disciplínach podľa pravidiel ISU- pravidlo 510, 511, 512

Krátky program

Seniori muži

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Trojitý alebo štvoritý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku, dvoch trojitých skokov alebo zo štvoritého a trojitého skoku;
- d) Skok do piruety;
- e) Nízka pirueta alebo pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy;
- f) Kombinovaná pirueta so všetkými troma základnými polohami (vysoká, nízka, vo váhe alebo ich variácie) a len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka)

Seniorky ženy

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Trojitý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku alebo z dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do piruety;
- e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;
- f) Kombinovaná pirueta so všetkými troma základnými polohami (vysoká, nízka, vo váhe alebo ich variácie) a len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka)

Juniori muži

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Dvojitý alebo trojitý Lutz predvedený bezprostredne z krokov a/alebo porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do nízkej piruety;
- e) Pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy;
- f) Kombinovaná pirueta so všetkými troma základnými polohami (vysoká, nízka, vo váhe alebo ich variácie) a len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka)

Juniorky ženy

- a) Dvojitý Axel Paulsen;
- b) Dvojitý alebo trojitý Lutz predvedený bezprostredne z krokov a/alebo porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia dvoch dvojitých skokov, dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do nízkej piruety;
- e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;

- f) Kombinovaná pirueta so všetkými tromi základnými polohami (vysoká, nízka, vo váhe alebo ich variácie) a len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka)

Voľné jazdy

Seniori muži

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 2 rôzne krokové pasáže.

Seniorky ženy

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž,
- Maximálne 1 špirálová pasáž.

Juniori muži

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž.

Juniorky ženy

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuľovanie
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution – prevedenie
- Choreography - choreografia
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú: (Pravidlo 353, paragraf 1, m)

Muži: KP: 1,0 VJ: 2,0

Ženy: KP: 0,8 VJ: 1,6

Zrážky:

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich / vystávajúcich 5 sekúnd
- za hudbu -1,0 (za vokálnu hudbu)
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a propagáciu -1,0
- za pád -1,0 bod

Vysvetlivky

Sólové skoky

Sólové skoky môžu mať ľubovoľný počet otočiek.

Kombinácie a sekvencie skokov

Kombinácia skokov môže obsahovať rovnaký alebo iný jednoduchý, dvojitý, trojitý alebo štvoritý skok. Voľná jazda môže obsahovať maximálne tri kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna kombinácia môže pozostávať z troch skokov, ďalšie dve len z dvoch skokov.

Opakovania skokov

Dvojitý Axel môže byť predvedený vo voľnej jazde maximálne dvakrát (či už ako samostatný skok alebo ako súčasť kombinácie/sekvencie). Zo všetkých trojitých alebo štvoritých skokov sa môžu opakovať iba dva skoky a tieto opakovania musia byť predvedené v kombinácii alebo sekvencii skokov. Trojitý a štvoritý skok s rovnakým názvom (napr. 3T a 4T) sú dva rozdielne skoky. Opakovaný trojitý alebo štvoritý skok, ktorý nebude predvedený v kombinácii alebo sekvencii skokov, bude považovaný za súčasť neúspešne predvedenej sekvencie a bude označený ako sekvencia skokov s len jedným predvedeným skokom. Ak už boli predvedené tri kombinácie alebo sekvencie skokov, opakovaný skok bude považovaný za skok navyše, teda bude označený hviezdíčkou, a obsadí jednu kolónku pre skok. O žiadny trojitý alebo štvoritý skok sa pretekár nemôže pokúsiť viac ako dvakrát. Ak tretie opakovanie skoku bude predvedené v kombinácii alebo sekvencii, celá kombinácia alebo sekvencia, bude považovaná za prvok navyše, bude označená hviezdíčkou, ale obsadí jednu kolónku pre skok.

Piruety

Všetky piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. Piruety musia mať minimálny počet otočiek: 6 pre piruetu začínajúcu skokom a pre piruetu v jednej polohe, 10 pre kombinovanú piruetu, nižší počet otočiek bude odzrkadlený v nižšom hodnotení rozhodcov. Minimálny počet otočiek sa počíta od vjazdu do piruety až po jej koniec (okrem záverečného dotočenia – teda vysokej piruety v piruetách v jednej polohe a skočených piruetách). V kombinovanej piruete a v piruete v jednej polohe je dovolená zmena nohy. Počet polôh v kombinovanej piruete je ľubovoľný.

Kroková pasáž

Kroková pasáž môže byť predvedená po priamke, po kružnici alebo serpentíne a musí plne pokrývať ľadovú plochu. Krokové pasáže, ktoré sú príliš krátke alebo len ťažko rozpoznateľné, nenapĺňajú požiadavky krokovej pasáže. Kroková pasáž môže obsahovať skoky.

Vo voľnej jazde seniorov mužov druhá kroková pasáž (druhé predvedená) bude ohodnotená konštantnou hodnotou a bude hodnotená len GOE od rozhodcov. Táto kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar, ale musí pokrývať celú ľadovú plochu.

U seniorov mužov – druhá kroková pasáž (podľa poradia predvedenia) bude vždy ocenená fixnou základnou hodnotou a ohodnotená len GOE od rozhodcov. Táto kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar a musí úplne pokrývať ľadovú plochu.

Špirálová pasáž (seniorky ženy)

Špirálová pasáž pozostáva hlavne zo špirál. Špirála je poloha s jednou korčuľou na ľade a s voľnou nohou (vrátane kolena a chodidla) vyššie ako úroveň bokov. Špirálové polohy sú rozdelené podľa korčuľujúcej nohy (pravá, ľavá), hrany (vonkajšia, vnútorná), smeru (vpred, vzad) a polohy voľnej nohy (vzad, vpred, nabok). Špirálová pasáž musí obsahovať minimálne 2 špirálové polohy s výdržou nie menej ako 3 sekundy alebo z jednej špirálovej polohy s výdržou nie kratšou ako 6 sekúnd. Ak toto pravidlo nebude splnené, špirálová pasáž bude mať nulovú hodnotu. Špirálová pasáž bude mať vždy konštantnú hodnotu a hodnotené bude len GOE od rozhodcov.

Pohyby v poli

Sekvencia pohybov, ktorá zahŕňa pohyby ako obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (tzv. Ina Bauer) a plynulé pohyby v hlbokých hranách, ktoré môžu byť spojené spojovacími krokmi a prácou nôh. Pohyby v poli majú byť súčasťou programu a sú hodnotené v známke za „transition“.

Staršie žiactvo /nar. po 1.7.1997 – 30.6.1999/

Pre kategóriu staršie žiactvo v sólových disciplínach podľa pravidiel ISUpre Novices – **Communication 1649** (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež)

Krátky program staršie žiačky

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy a najmenej jednou zmenou polohy - min. 5/5 otáčok na každej nohe. Minimálny počet otáčok v pozícii je dve (2). Ak táto požiadavka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
5. zaklonená, alebo uklonená pirueta - minimálne 6 otáčok
6. ľubovoľná kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka) s úplným pokrytím ľadovej plochy

Krátky program starší žiaci

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. kombinovaná pirueta s len jednou zmenou nohy a najmenej jednou zmenou polohy - min. 5/5 otáčok na každej nohe. Minimálny počet otáčok v pozícii je dve (2). Ak táto požiadavka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
5. pirueta vo váhe alebo nízka pirueta so zmenou nohy, nesmie začínať skokom (min. 6 otočiek)
6. ľubovoľná kroková pasáž (kruh, priamka, vlnovka) s úplným pokrytím ľadovej plochy

Voľná jazda

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá (7 skokových prvkov pre chlapcov)**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Žiadny skok s 1.5 a viac rotáciou sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie.
2. **2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok) a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom (minimálne 6 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
3. **ľubovoľná kroková pasáž**
Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 4** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2011/2012.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuľovanie
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution - prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

Chlapci : KP: 1,0 VJ: 1,7
 Dievčatá: KP: 1,0 VJ: 1,5

Zrážka za pád : - 1,00 bod

Pre kategórie ml. žiactvo, st. a ml. nádeje v sólových disciplínach podľa pravidiel SKrZ pre rok 2011-2012.

Mladšie žiactvo /nar. po 1.7.1999 – 30.6.2001/

Voľná jazda

Doba trvania: 3 min. ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Každý skok (vrátane Axla) sa môže opakovať max. 1 krát (tzn. môže byť zaradený max. 2 krát) a opakovaný skok môže byť zaradený len v kombinácii. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným jedným skokom. Len takáto sekvencia (opakovaný sólo skok + seq), ktorá v skutočnosti predvedená nebola, je povolená, t.j. technický panel nevyradí celý prvok. Ak dovtedy už boli predvedené dve (2) kombinácie skokov, opakovaný sólo skok bude posudzovaný ako prvok navyše a preto nebude braný do úvahy. O žiadny skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako dvakrát. Ak je v jazde viac kombináci ako je predpísané, technický panel vyradí nadbytočnú kombináciu, prvok má nulovú hodnotu, ale obsadí kolónku pre skok.
2. **2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
3. **ľubovoľná kroková pasáž**

Vo všetkých elementoch, kde sa hodnotí level, sa bude hodnotiť podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2011/2012. Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3**, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuľovanie
- Performance/Execution -prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 2,0
 - dievčatá 1,7

Zrážka za pád : - 1,00 bod

Staršie nádeje /nar. po 1.7.2001 – 30.6.2003/

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo jednu kombináciu a jednu sekvenciu. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený max. dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie alebo sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným jedným skokom. Ak dovedy už boli predvedené 2 kombinácie alebo 1 kombinácia a 1 sekvencia skokov, opakovaný sólo skok bude posudzovaný ako prvok navyše a preto nebude braný do úvahy. O žiadny skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako dvakrát. Ak je v jazde viac kombinácií/ sekvencií ako je predpísane, technický panel vyradí nadbytočnú kombináciu/ sekvenciu, prvok má nulovú hodnotu, ale obsadí kolónku pre skok.

Za sekvenciu sa považuje:

1. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – poskok – Axel
2. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – Axel (okamžite za sebou, bez poskoku)
3. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* –Toe-loop / Rittberger

!!! Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* – Salchow/ Flip = kombinácia troch skokov, ktorú staršie nádeje nemôžu mať zaradenú.

* euler musí mať výjazd vzad dnu (t.j. nesmie byť dopad do trojky), aby bola sekvencia podľa pravidiel

* **euler = 1Lo**

Definícia: Sekvencia skokov pozostáva z akéhokoľvek počtu skokov, ktoré môžu byť spojené neregulárnymi skokmi a/alebo poskokmi nasledujúcimi okamžite za sebou, pri zachovaní rytmu skokov (práca kolien); sekvencia nemôže obsahovať obraty/ kroky (ani ako nájazd do skoku); ani prekladanie alebo vetvičky. (Obraty sú trojky, twizle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty. Kroky sú špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, vlnovky, cross-rolly, beh.).

2. **2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
3. **kroková alebo špirálová pasáž**. Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Špirálová pasáž bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSt (Choreo Steps). Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Aby bola uznaná špirálová pasáž, musí obsahovať dve 3-sekundové špirály so zmenou nohy (zmena nohy je povinná) alebo jednu 6-sekundovú špirálu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa pravidiel SKRZ pre kategóriu Nádeje, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuľovanie
- Performance/Execution -prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 2,0
- dievčatá 1,7

Zrážka za pád : - 0,5 bodu

Mladšie nádeje /nar. po 1.7.2003 – 30.6.2005/

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 4 skokové prvky**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie s 2 skokmi. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený max. dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným jedným skokom. Len takáto sekvencia (opakovaný sólo skok + seq), ktorá v skutočnosti predvedená nebola, je povolená, t.j. technický panel nevyradí celý prvok. Ak dovedy už boli predvedené 2 kombinácie, opakovaný sólový skok bude posudzovaný ako prvok navyše a preto nebude braný do úvahy, ale bude zaberat' kolónku pre skok. O žiadny skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako dvakrát. Ak je v jazde viac kombinácií ako je predpísane, technický panel vyradí nadbytočnú kombináciu, prvok má nulovú hodnotu, ale obsadí kolónku pre skok.
2. **2 rôzne piruety**. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **kroková pasáž do uzatvorenej osmičky** (veľkosť ako 2 hokejové kruhy na 1/3 ľadovej plochy). Kroková pasáž bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSt (Choreo Steps). Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom, musí pozostávať z krokov a obratov (prekladanie a vetvičky nepatria medzi kroky a obraty. Medzi kroky patria – špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, zmeny hrany/vlnovka, kross-rolly, „bežiacie“ kroky, medzi obraty patria trojky, twizzle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty)

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa pravidiel SKRZ pre kategóriu Nádeje, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuľovanie
- Performance/Execution –prevedenie

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 2,5
- dievčatá 2,5

Zrážka za pád : - 0,5 bodu

Spracovali: členovia TMK