

STUPNE OBTIAŽNOSTI (LEVELY), KATEGÓRIA SÓLO, SEZÓNA 2012-2013

Počet požadovaných podmienok pre Levely: 1 pre Level 1, 2 pre Level 2, 3 pre Level 3, 4 pre Level 4

Krokové pasáže	<ol style="list-style-type: none">1) Jednoduchá rozmanitosť (Level 2), rozmanitosť (Level 3), komplexnosť (Level 4) obratov a krokov počas celej krokovej pasáže (povinné)2) Otáčanie (obraty, kroky) v obidvoch smeroch (doľava a doprava) s rotáciou celého tela a celkovým pokrytím najmenej 1/3 kresby pre každý smer rotácie3) Využitie pohybu hornej časti tela najmenej v <u>1/3</u> kresby krokovej pasáže4) Dve rôzne kombinácie z 3 zložitých obratov (zvraty, protizvraty, protitrojky, twizzle, kľučky) predvedené rýchlo počas krokovej pasáže
Všetky piruety	<ol style="list-style-type: none">1) Zložité variácie (počíta sa toľkokrát, koľkokrát sú predvedené s obmedzeniami špecifikovanými nižšie)2) Zmena nohy vykonaná skokom3) <u>Skok počas piruety bez zmeny nohy</u>4) Zložitá variácia vjazdu skokom do piruety/ Dopad na odrazovú nohu alebo zmena nohy pri dopade v skoku do nízkej piruety5) Zadný vjazd6) Jasná zmena hrany v nízkej (len zo zadnej vnútornej do prednej vonkajšej), v piruete vo váhe, zaklonenej/uklonenej a Biellmannovej polohe7) Všetky 3 základné polohy na každej nohe8) Pirueta v oboch smeroch nasledujúcich okamžite za sebou v nízkej piruete alebo v piruete vo váhe9) <u>Jasné zrýchlenie v piruete vo váhe, v nízkej, zaklonenke/uklonenke alebo v Biellmannovej polohe.</u>10) Najmenej 8 otočiek bez akejkoľvek zmeny polohy/variácie, nohy alebo hrany (váha, zaklonená/uklonená zložitá variácia akejkoľvek základnej polohy <u>alebo len pre kombinované piruety len nezákladné polohy</u>) <p>Dodatočné podmienky pre zaklonenú/uklonenú piruetu:</p> <ol style="list-style-type: none">11) 1 jasná zmena polohy zo záklonu do úklonu alebo naopak, najmenej 3 otočky v každej polohe (počíta sa aj vtedy ak je zaklonenka/uklonenka súčasťou akejkoľvek inej piruety)12) Biellmannovej poloha po zaklonenej/uklonenej piruete (KP – po 8 otočkách v zaklonenej/uklonenej piruete) <p><u>Podmienky 2-9, 11, 12 sa počítajú iba jedenkrát za program (prvýkrát, kedy sa o ne pretekár/ka pokúsil/a).</u> <u>Podmienka 10 sa počíta iba jedenkrát za program (prvýkrát, kedy je úspešne predvedená).</u></p> <p><u>Akákoľvek kategória zložitej variácie piruety v základnej polohe sa počíta iba jedenkrát za program (prvýkrát, kedy sa o ne pretekár/ka pokúsil/a). Zložitá variácia v nezákladnej polohe sa počíta jedenkrát za program len v kombinovanej piruete (prvýkrát, kedy sa o ňu pokúša).</u></p> <p>V akejkoľvek piruete so zmenou nohy maximálne množstvo podmienok dosiahnutých na jednej nohe je dva (2). Pre kombinovanú piruetu so zmenou nohy sú povinné všetky tri základné polohy pre levely 2 – 4 v krátkom programe i voľnej jazde.</p> <p>Pre piruety so zmenou nohy je povinná aspoň jedna základná poloha na každej nohe pre levely 2 – 4 vo voľnej jazde. V prípade, že táto podmienka nebude splnená v Krátkom programe, pirueta nebude mať žiadny Level a následne žiadnu hodnotu.</p>

VYSVETLIVKY : STUPNE OBTIAŽNOSTI (LEVELY) PRE SÓLISTOV, sezóna 2012-2013

KROKOVÉ PASÁŽE

Druhy obratov (predvedené na jednej nohe): trojky, twizzle, protitrojky, klučky, zvraty, protizvraty

Druhy krokov (predvedené na jednej nohe kedykoľvek je to možné): špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaw, vlnovky (oblúky so zmenou hrany), cross-rolly, beh.

Jednoduchá rozmanitosť: Musí obsahovať najmenej 7 obratov a 4 kroky. Žiadny z jednotlivých druhov sa nemôže počítať viac ako 2 krát.

Rozmanitosť: Musí obsahovať najmenej 9 obratov a 4 kroky. Žiadny z jednotlivých druhov sa nemôže počítať viac ako 2 krát.

Komplexnosť: Musí obsahovať najmenej 5 rôznych druhov obratov a 3 rôzne druhy krokov všetky predvedené najmenej 1krát v oboch smeroch.

Využitie pohybov hornej časti tela znamená viditeľné použitie akéhokoľvek pohybu paží, hlavy, trupu, ktorý má vplyv na rovnováhu hlavného ťažiska tela celkovo najmenej v $\frac{1}{3}$ (namiesto $\frac{1}{4}$) kresby krokovej pasáže. Akýkoľvek pohyb ramien, hlavy a trupu, ktorý má vplyv na rovnováhu hlavného ťažiska tela.

Dve kombinácie zložitých obratov (zvraty, protizvraty, protitrojky, twizzle, klučky) sa považujú za rovnaké, ak pozostávajú z rovnakých obratov vykonaných v rovnakom poradí a na rovnakých hranách a na tej istej nohe.

Najmenej $\frac{1}{2}$ kresby krokovej pasáže predvedená na jednej nohe nie je viac podmienkou na zvýšenie levelu.

PIRUETY

Polohy: Sú 3 základné polohy: **vo váhe** (voľná noha vzadu s kolenom vyššie ako úroveň bokov, avšak zaklonená/uklonená pirueta, Biellmanovej pirueta a podobné variácie sú stále považované za vysokú piruetu), **nízka** (horná časť korčuľujúcej/idúcej nohy je minimálne paralelné s ťadom), **vysoká** (akákoľvek poloha s vystretou alebo mierne ohnutou korčuľujúcou/ idúcou nohou, ktorá nie je polohou vo váhe) a nezákladné polohy (všetky ostatné polohy predtým nazývané medzipolohy).

Kombinované piruety: počet otočiek v nezákladných polohách sa započítava do celkového počtu otočiek; nezákladná poloha môže byť posúdená ako zložitá variácia v prípade, ak je splnená definícia zložitej variácie, ale zmena polohy môže byť jedine z jednej základnej polohy do inej základnej polohy.

Pirueta v jednej polohe a skok do piruety: nezákladné polohy sú povolené, sú počítané do celkového počtu otočiek požadovaných pravidlami, ale nie sú platné ako podmienka pre zvýšenie levelu.

Zmena hrany môže byť zarátaná jedine vtedy, ak obsahuje 2 celé otočky na jednej hrane a 2 celé otočky na druhej hrane v tej istej základnej polohe.

Variácie v piruetách.

Jednoduchá: Jednoduchá variácia polohy je pohyb časti tela, nohy, ramena, ruky alebo hlavy, ktorý vylepšuje, ale nezmení základnú polohu ťažiska tela. Jednoduchá variácia nezvyšuje level.

Zložitá: Zložitá variácia polohy je pohyb časti tela nohy, ramena, ruky alebo hlavy, ktorý vyžaduje viac fyzickej sily alebo ohybnosti a má vplyv na rovnováhu a základné ťažisko tela. Len tieto variácie môžu zvyšovať level.

Skok počas piruety bez zmeny nohy a Jasná zmena hrany v piruete vo váhe, v nízkej, zaklonenej/uklonenej alebo Biellmannovej piruete už viac nie sú považované za zložitú variáciu, ale sú považované za samostatné podmienky na zvýšenie levelu.

Skoky do piruety / Vjazdy skokom do piruety: v prípade „prekročenia“ v krátkom programe level nemôže byť vyšší ako 1, vo voľnej jazde sa nepočíta len podmienka na zvýšenie levelu; v skoku do nízkej piruety „dopad na odrazovú nohu alebo zmena nohy pri dopade“ sa počíta ako podmienka na zvýšenie levelu len v prípade, keď je dosiahnutá poloha vo vzduchu.

Vo voľnej jazde normálny/ obyčajný skok do libely neblokuje možnosť započítať zložitý vjazd skokom do piruety ako podmienku na zvýšenie levelu.

Zadný vjazd: aby sa mohol započítať ako podmienka na zvýšenie levelu, zadný vjazd vyžaduje najmenej 2 otočky na zadnej vonkajšej hrane.

Piruety v oboch smeroch: Predvedenie piruet v oboch smeroch (v smere a protismeru hodinových ručičiek), ktoré nasledujú okamžite za sebou, bude ocenené tak, že sa to započíta ako dodatočná podmienka pre zvýšenie levelu vo všetkých leveloch v základnej polohe nízkej a piruety vo váhe. Požadujú sa minimálne 3 otočky v každom smere. Pirueta predvedená v oboch smeroch (v smere a proti smeru hodinových ručičiek), ako je uvedené vyššie, sa považuje za jednu piruetu.

Zmena nohy: Aby bola uznaná zmena nohy v piruete, požadujú sa najmenej 3 otočky pred a po zmene nohy.