

Návrh smernice sledovania a hodnotenia pretekárov na sezónu 2013/2014 v kategórii sólo

REPREZENTAČNÉ DRUŽSTVO			
		Seniorky, juniorky	Seniori, juniori
A	Prvky	3 rôzne trojité skoky 2A kombinácia skokov 3+2 alebo 3+3 3 piruety podľa pravidiel ISU: 2 x L3 Kroková pasáž L2	4 rôzne trojité skoky 2A Kombinácia 3+2 alebo 3+3 3 piruety podľa pravidiel ISU: 2 x L3 Kroková pasáž L2
	Celkové skóre	> 125	> 150
B	Prvky	2 rôzne trojité skoky 2A komb./sekv. skokov 3+3 / 3+2 3 piruety podľa pravidiel ISU: 2 x L3 Kroková pasáž L2	3 rôzne trojité skoky 2A komb./sekv. skokov 3+3 / 3+2 3 piruety podľa pravidiel ISU: 1 x L3, 1 x L2 Kroková pasáž L2
	Celkové skóre	> 110	> 130
do 18 rokov (od 1.7.1995 do 30.6.1997)	Prvky	1 trojitý skok 2A Kombinácia 2A+2 / 3-tý skok +2/ +3 piruety podľa pravidiel ISU: 1 x L3, 1 x L2 Kroková pasáž L2	2 rôzne trojité skoky 2A komb./sekv. skokov 3+3 / 3+2 piruety podľa pravidiel ISU: 1 x L3, 1 x L2 Kroková pasáž L2
	Celkové skóre	> 95	> 115
TALENTOVANÁ MLÁDEŽ			
		Dievčatá	Chlapci
MLÁDEŽ (od 1.7.1997 do 30.6.1999)	Prvky	1 trojitý skok 2A komb./sekv. skokov 2+2 3 piruety podľa pravidiel ISU: 1 x L3 a 1 x L2 Kroková pasáž L2	1 trojitý skok 2A komb./sekv. skokov 2+2 3 piruety podľa pravidiel ISU: 1 x L3 a 1 x L2 Kroková pasáž L2
	Celkové skóre	> 85	> 105
STARŠIE ŽIACTVO (po 1.7.1999 do 30.6.2001)	Prvky	2 A alebo 1 trojitý skok 4 rôzne dvojité skoky kombinácia skokov 2+2 s Lz alebo F piruety podľa pravidiel SKrZ: 2 x L2	2 A alebo 1 trojitý skok 4 rôzne dvojité skoky kombinácia skokov 2+2 s Lz alebo F piruety podľa pravidiel SKrZ: 2 x L2
	Celkové skóre	> 70	> 80
MLADŠIE ŽIACTVO (po 1.7.2001 do 30.6.2003)	Prvky	4 rôzne dvojité skoky /z toho musia byť zaradené dva skoky z - 2Lo, 2F, 2Lz/ kombinácia skokov 2+2 s 2Lo/2F/2Lz piruety podľa pravidiel SKrZ: 2 x L2	4 rôzne dvojité skoky /z toho musia byť zaradené dva skoky z - 2Lo, 2F, 2Lz/ kombinácia skokov 2+2 s 2Lo/2F/2Lz piruety podľa pravidiel SKrZ: 2 x L2
	Celkové skóre	> 37	> 37

Poznámky:

Prípustná je jedna chyba v leveloch (napr. v krokoch) v prípade, že aspoň jeden z ostatných prvkov (t.j. piruety) bude splnený na vyšší level ako sa požaduje

/ = alebo