



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2017/18

VP 12/2017

**Vnútorňý predpis č.12/2017
25.8.2017**

Nahrádza Vnútorňý predpis č.06/2017 z 3.6.2017.

- Penalizácia za presiahnutie dĺžky jazdy IK – predĺženie na 3:10

Kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára

**Hviezdičky
Interpretačné korčuľovanie
Adult**

I. Organizovanie pretekov

Preteky pre kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára pozostávajú z jednotlivých pretekov série organizovaných oddielmi, ktoré sú členmi Slovenského krasokorčuliarskeho zväzu. V kategórii Interpretáčného korčuľovania (ďalej len IK) slúžia ako postupové kritérium na Finále IK pre jednotlivé kategórie.

1. Všeobecne

Pre všetky preteky platia všetky platné pravidlá ISU, t.j. Všeobecné pravidlá, Špeciálne pravidlá ISU pre krasokorčuľovanie a Špeciálne pravidlá ISU pre tance na ľade a v kategóriách, ktoré nie sú súčasťou pravidiel ISU platia Pravidlá krasokorčuľovania SKrZ. Jednotlivé kluby organizujú pretek z vlastných finančných prostriedkov v plnom rozsahu.

2. Právo účasti

Právo zúčastniť sa na pretekoch má v každej organizovanej kategórii minimálne jeden pretekár z každého klubu s aktívnou registráciou v SKrZ.

3. Bodovanie a výpočet konečného umiestnenia

Bodovací systém je založený na umiestnení pretekárov v jednotlivých pretekoch podľa nasledovnej tabuľky:

Miesto	Body	Miesto	Body	Miesto	Body
1	40,0	11	20,0	21	10,0
2	38,0	12	19,0	22	9,0
3	36,0	13	18,0	23	8,0
4	34,0	14	17,0	24	7,0
5	32,0	15	16,0	25	6,0
6	30,0	16	15,0	26	5,0
7	28,0	17	14,0	27	4,0
8	26,0	18	13,0	28	3,0
9	24,0	19	12,0	29	2,0
10	22,0	20	11,0	od 30	1,0

4. Bodovanie pri účasti zahraničných pretekárov

V prípade účasti zahraničných pretekárov v pretekoch sa do konečného rebríčka v danej kategórii boduje podľa redukovaného poradia len aktívne registrovaných pretekárov v SKrZ.

5. Konečné umiestnenie

Do konečného rebríčka sa každému pretekárovi počítajú v danej kategórii minimálne dve (2) a maximálne štyri (4) súťaže s najvyšším bodovým ziskom.

6. Rozhodcovia

- Rozhodcovská komisia pri VV SKrZ nominuje na každý pretek série Slovenského pohára (ďalej len SP) rozhodcov a členov technického panelu, ktorí by hodnotili aj súťaže kategórií mimo SP.
- Rozhodovanie všetkých kategórií bude prebiehať novým systémom
- Zloženie rozhodcovského zboru a technického panelu
 - 3 rozhodcovia, každý musí byť z iného klubu, z toho jeden rozhodca musí mať minimálne rozhodcovskú kvalifikáciu III. stupňa a jeden z nich musí byť z iného kraja
 - hlavný rozhodca pracuje aj ako bodový rozhodca
 - 1 technický špecialista a 1 technický kontrolór, v prípade nutnosti
- Rozhodovanie v kategórii Hviezdičky prebieha súťaž bez technického panelu, iba za účasti rozhodcovského zboru (hodnotia sa len programové komponenty)

7. Rozpis preteku

Rozpis kategórií mimo SP je súčasťou rozpisu pretekov SP

II. Dĺžka rozjazdy a počet pretekárov na rozjazde

1. Dĺžka rozjazdy

Hviezdičky: 4min

IK, Adult: 5min

2. Počet pretekárov na rozjazdách:

Hviezdičky: maximálne 8 pretekárov

IK, Adult: maximálne 7 pretekárov

3. Rozjazdka môže byť spoločná pre viacero kategórií pokiaľ nepresiahne povolený počet pretekárov na ľade.

III. Rozdelenie kategórií

1. V jednotlivých kategórií súťažia dievčatá (resp.ženy) a chlapci (resp.muži) spoločne
2. Okrem Hviezdičiek sú kategórie rozdelené na SILVER a GOLD. V kategórii SILVER nesmú jazdiť bývalí pretekári SP, ktorí absolvovali aspoň jeden pretek SP v kategórii inej ako BASIC.
3. **Vekové kategórie platné pre sezónu 2017/2018**
 - a) HVIEZDIČKY nar. po 1.7.2011 – do 30.6.2012
 - b) IK mladší SILVER nar.od 1.7.2004 do 30.6.2007
 - c) IK mladší GOLD nar.od 1.7.2004 do 30.6.2007
 - d) IK starší SILVER nar od 1.7.1998 do 30.6.2004
 - e) IK starší GOLD nar od 1.7.1998 do 30.6.2004
 - f) ADULT SILVER nar.do 30.6.1998
 - g) ADULT GOLD nar.do 30.6.1998

IV. Zásady postupu pretekárov na Finále v Interpretáčnom korčuľovaní

Pre sezónu 2017/18 platia Zásady postupu pretekárov na M SR zverejnené na www.kraso.sk

V. Hviezdičky

Deti nar. po 1.7.2011 – do 30.6.2012

Doba trvania: max. 1min.30sec

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- maximálne 1 skokový prvok
- maximálne 1 piruetu
- **Choreografickú sekvencia (ChSq)**, ktorá musí pokryť min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať:
 - bezprostredne na seba nadväzujúce prekladanie vpred i vzad na krúžku, alebo do osmičky (min 3 presľapy vpred i vzad)
 - vetvičky a min. 1 špirálovú polohu v hrane (v oblúku) s výdržou min. 3 sec
 - valčíkové trojky **do tvaru písmena „S“** obidve strany / minimálne 3 trojky na L a na P stranu/

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution – predvedenie

Faktor programových komponentov

- VJ 2,5

Zrážky:

- za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád - 0,5

VI. Prvky a náplň voľných jazd pre jednotlivé kategórie IK

IK mladší nar.od 1.7.2004 do 30.6.2007

Doba trvania: 2 min. ± 10 s SILVER, 2 min.30sec ± 10 GOLD

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný)

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

SILVER	GOLD
Maximálne 4 jednoduché skokové prvky . 1A nie je povolený.	Maximálne 5 skokových prvkov, z toho max.1 dvojitý (povolené 2S, 2T, 2Lo).
Z toho môže obsahovať max. 2 kombinácie alebo sekvencie jednoduchých skokov . Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie /sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.	
2 rôzne piruety. Piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.	
Najvyšší možný dosiahnutý level je level 1 (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov)	Najvyšší možný dosiahnutý level je level 2 (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov)
Choreografická sekvencia má konštantnú hodnotu a bude hodnotená len rozhodcami v GOE a označená ako (ChSq). Pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové skoky (skoky neuvedené v zozname skokov), rotačné pohyby a pod. Musí obsahovať najmenej jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 sekundy. Sekvencia začína prvým pohybom a je ukončená posledným pohybom korčuliara. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.	

IK starší SILVER nar od 1.7.1998 do 30.6.2004

Doba trvania: 2 min.30sec ± 10sec

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný)

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

SILVER	GOLD
Max. 5 skokových prvkov z toho max. 1 dvojitý skok (povolené 2S, 2T, 2Lo). Z toho môže obsahovať max. 2 kombinácie alebo sekvencie.	Max. 5 skokových prvkov z toho max. 2 dvojité skoky (povolené 2S,2T,2Lo) Z toho môže obsahovať max.2 kombinácie, alebo sekvencie dvoch jednoduch.skokov alebo jednoduchý skok s dvojitým skokom.
Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie /sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.	
2 rôzne piruety. Piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.	
Najvyšší možný dosiahnutý level je level 1 (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov)	Najvyšší možný dosiahnutý level je level 2 (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov)
Choreografická sekvencia má konštantnú hodnotu a bude hodnotená len rozhodcami v GOE a označená ako (ChSq). Pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové skoky (skoky neuvedené v zozname skokov), rotačné pohyby a pod. Musí obsahovať najmenej jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 sekundy. Sekvencia začína prvým pohybom a je ukončená posledným pohybom korčuliara. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.	

<p>Z programových komponentov sa hodnotí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skating Skills - korčuliarske zručnosti • Performance/Execution – prevedenie • Interpretation - interpretácia <p>Faktor programových komponentov</p> <ul style="list-style-type: none"> • pre všetky kategórie 2,5 	<p>Zrážky pre všetky kategórie</p> <ul style="list-style-type: none"> • nelegálne prvky -2,0 • za kostým -1,0 • za pád – 0,5
<ul style="list-style-type: none"> • za čas -1,0 za každých chýbajúcich 5 sekúnd 	<ul style="list-style-type: none"> • za čas -1,0 za každých chýbajúcich 5 sekúnd • za čas -1,0 za každých 5 sekúnd nad 3:10 navyše
<p>Za sekvenciu sa považuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – poskok – Axel 2. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – Axel (okamžite za sebou, bez poskoku) 3. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* – Toe-loop / Rittberger <p>!!! Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* – Salchow/ Flip = kombinácia troch skokov, ktorú v kategóriách IK nemôže byť zaradená.</p> <p>* euler musí mať výjazd vzad dnu (t.j. nesmie byť dopad do trojky), aby bola sekvencia podľa pravidiel</p> <p>* euler = 1Lo</p> <p>Definícia: Sekvencia skokov pozostáva z akéhokoľvek počtu skokov, ktoré môžu byť spojené neregulárnymi skokmi a/alebo poskokmi nasledujúcimi okamžite za sebou, pri zachovaní rytmu skokov (práca kolien); sekvencia nemôže obsahovať obraty/ kroky (ani ako nájazd do skoku); ani prekladanie alebo vetvičky. (Obraty sú trojky, twizle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty. Kroky sú špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, vlnovky, cross-rolly, beh).</p> <p>Kadetka bude označená ako A (Axel bez hodnoty) a bude mať hodnotu 0</p>	

VII. ADULT > 20

Náplne sa upravia v súlade s novovydaným ISU announcement (6/2017)

Vypracovali: členovia TK

Ing. Jozef Beständig
Predseda VV SKrZ