

## Prvky krátkeho programu a voľných jázd sólových disciplín v sezóne 2013 – 2014

Pre kategóriu seniorov a juniorov v sólových disciplínach podľa pravidiel ISU - pravidlo 510, 511, 512, Comm. 1741

### **Krátky program**

#### **Seniori muži**

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Trojitý alebo štvoritý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku, dvoch trojitých skokov alebo zo štvoritého a dvojitého alebo trojitého skoku;
- d) Skok do piruety;
- e) Nízka pirueta alebo pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

#### **Seniorky ženy**

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Trojitý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku alebo z dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do piruety;
- e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

#### **Juniori muži**

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Dvojitý alebo trojitý rittberger predvedený bezprostredne z krokov a/alebo porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do nízkej piruety
- e) Pirueta vo váhe (libela) len s jednou zmenou nohy;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

### **Juniorky ženy**

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý Axel Paulsen;
- b) Dvojitý alebo trojitý rittberger predvedený bezprostredne z krokov a/alebo porovnateľných krasokorčuľarských pohybov;
- c) Kombinácia dvoch dvojitých skokov, dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do nízkej piruety
- e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

\* v prípade zaradenia 1A namiesto požadovaného 2A v KP – prvok bude hlásený ako A (bez hodnoty)

### **Voľné jazdy**

#### **Seniori muži**

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 krokovú pasáž
- Maximálne 1 choreografickú sekvenciu.

#### **Seniorky ženy**

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž,
- Maximálne 1 choreografickú sekvenciu

#### **Juniori muži**

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž.

#### **Juniorky ženy**

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuľovanie
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution – prevedenie
- Choreography - choreografia
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú: (Pravidlo 353, paragraf 1, m)

Muži: KP: 1,0 VJ: 2,0

Ženy: KP: 0,8 VJ: 1,6

#### **Zrážky:**

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- za hudbu -1,0 (za vokálnu hudbu)
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád -1,0

#### **Vysvetlivky:**

##### **Sólové skoky**

Sólové skoky môžu mať ľubovoľný počet otočiek.

##### **Kombinácie a sekvencie skokov**

Kombinácia skokov môže obsahovať rovnaký alebo iný jednoduchý, dvojitý, trojitý alebo štvoritý skok. Voľná jazda môže obsahovať maximálne tri kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna kombinácia môže pozostávať z troch skokov, ďalšie dve len z dvoch skokov.

##### **Opakovania skokov**

Dvojitý Axel môže byť predvedený vo voľnej jazde maximálne dvakrát (či už ako samostatný skok alebo ako súčasť kombinácie/sekvencie). Zo všetkých trojitých alebo štvoritých skokov sa môžu opakovať iba dva skoky a tieto opakovania musia byť predvedené v kombinácii alebo sekvencii skokov. Trojitý a štvoritý skok s rovnakým názvom (napr. 3T a 4T) sú dva rozdielne skoky. Opakovaný trojitý alebo štvoritý skok, ktorý nebude predvedený v kombinácii alebo sekvencii skokov, bude považovaný za súčasť neúspešne predvedenej sekvencie a bude označený ako sekvencia skokov s len jedným predvedeným skokom. Ak už boli predvedené tri kombinácie alebo sekvencie skokov, opakovaný skok bude považovaný za skok navyše, teda bude označený hviezdíčkou, a obsadí jednu kolónku pre skok. O žiadny trojitý alebo štvoritý skok sa pretekár nemôže pokúsiť viac ako dvakrát. Ak tretie opakovanie skoku bude predvedené v kombinácii alebo sekvencii, celá kombinácia alebo sekvencia, bude považovaná za prvok navyše, bude označená hviezdíčkou, ale obsadí jednu kolónku pre skok.

##### **Piruety**

Všetky piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. Piruety musia mať minimálny počet otočiek: 6 pre piruetu začínajúcu skokom a pre piruetu v jednej polohe, 10 pre kombinovanú piruetu, nižší počet otočiek bude odzrkadlený v nižšom hodnotení rozhodcov. Minimálny počet otočiek sa počíta od vjazdu do piruety až po jej koniec (okrem záverečného dotočenia – teda vysokej piruety v piruetách v jednej polohe a skočených piruetách). V kombinovanej piruete a v piruete v jednej polohe je dovolená zmena nohy. Počet polôh v kombinovanej piruete je ľubovoľný.

##### **Kroková pasáž**

Kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar a musí plne pokrývať ľadovú plochu. Krokové pasáže, ktoré sú príliš krátke alebo len ťažko rozpoznateľné, nenapĺňajú požiadavky krokovej pasáže. Kroková pasáž môže obsahovať skoky.

### **Choreografická sekvencia**

Choreografická sekvencia nahradí bývalú choreografickú krokovú pasáž (Seniori muži) a choreografickú špirálovú pasáž (Seniorky ženy a seniorské a juniorské ŠD) vo voľnej jazde: Choreografická sekvencia pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové (skoky neuvedené v zozname skokov) skoky, rotačné pohyby a pod. Choreografická sekvencia pre ženy musí obsahovať najmenej jednu špirálu (nie vykopnutie) akejkoľvek dĺžky. Choreografická sekvencia pre športové dvojice musí obsahovať najmenej jednu špirálu (nie vykopnutie) akejkoľvek dĺžky každého partnera. Sekvencia začína prvým pohybom a je ukončená posledným pohybom korčuliara. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí úplne pokrývať ľadovú plochu. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu. Choreografická sekvencia má byť predvedená neskôr ako kroková pasáž. Choreografická sekvencia má základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.

### **Pohyby v poli**

Sekvencia pohybov, ktorá zahŕňa pohyby ako obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (tzv. InaBauer) a plynulé pohyby v hlbokých hranách, ktoré môžu byť spojené spojovacími krokmi a prácou nôh. Pohyby v poli majú byť súčasťou programu a sú hodnotené v známke za „transition“.

## **Staršie žiactvo /nar. po 1.7.1998 – 30.6.2001/**

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices – **Communication 1760** (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

### **Krátky program staršie žiačky**

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojité Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. zaklonená alebo uklonená pirueta - minimálne 6 otáčok
5. kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy min. 5/5 otáčok na každej nohe. pirueta môže začínať skokom.
6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

### **Krátky program starší žiaci**

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. pirueta vo váhe alebo nízka pirueta so zmenou nohy, nesmie začínať skokom (min. 6 otočiek)
5. kombinovaná pirueta s len jednou zmenou nohy min. 5/5 otáčok na každej nohe. pirueta môže začínať skokom.
6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

### **Voľná jazda**

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá a 7 skokových prvkov pre chlapcov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Len 2 skoky s dva a pol (2 ½) rotáciou alebo viac sa môžu opakovať buď v kombinácii alebo v sekvencii.
- **2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok) a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom (minimálne 6 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- **ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy

\* zaradenie 2A alebo 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A</3-tý< skok alebo 2A<</3-tý<< skok, bude zvýhodnené bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, bonus sa nepridelí)

Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 4** (pre preteky SP) alebo level 3 (pre medzinárodné preteky usporiadané v SR) podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2013/2014. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution - prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

Chlapci: KP: 0,9 VJ: 1,8  
Dievčatá: KP: 0,8 VJ: 1,6

Zrážka za pád : - 1,00 bod

Bonus za zaradenie 2A: +1,00 bod

### **Mladšie žiactvo /nar. po 1.7.2001 – 30.6.2003/**

#### **Voľná jazda**

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá a 7 skokových prvkov pre chlapcov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Žiadny skok s 1.5 a viac rotáciou sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.
2. **2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok ) a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom (minimálne 6 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy

- \* zaradenie 2A alebo 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A</3-tý< skok alebo 2A<</3-tý<< skok, bude zvýhodnené bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, bonus sa nepridelí)  
Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus prideľovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2013/2014. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution - prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 1,8
- dievčatá 1,6

Zrážka za pád : - 1,00 bod

Bonus za zaradenie 2A: +1,00 bod

### **Staršie nádeje 10 /nar. po 1.7.2003 – 30.6.2004/**

### **Staršie nádeje 9 /nar. po 1.7.2004 – 30.6.2005/**

#### **Voľná jazda**

Doba trvania: 2 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.
- 2. 2 rôzne piruety**, jedna musí byť kombinovaná (so zmenou alebo bez zmeny nohy), druhá musí byť pirueta v jednej polohe (so zmenou alebo bez zmeny nohy). Pirueta môže začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
- 3. kroková pasáž alebo choreografická sekvencia**. Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence).

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution -prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 2,0
- dievčatá 1,7

Zrážka za pád: - 0,5 bod

## Mladšie nádeje 8 /nar. po 1.7.2005 – 30.6.2006/

## Mladšie nádeje 7 /nar. po 1.7.2006 – 30.6.2007/

### Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 4 skokové prvky.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.
- 2. 2 rôzne piruety,** jedna kombinovaná pirueta (so zmenou alebo bez zmeny nohy), druhá pirueta v jednej polohe (so zmenou alebo bez zmeny nohy). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- 3. choreografická sekvencia** (ChSq). Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution –prevedenie

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 2,5
- dievčatá 2,5

Zrážka za pád : - 0,5 bodu

### Vysvetlivky:

Za sekvenciu sa považuje:

1. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – poskok – Axel
2. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – Axel (okamžite za sebou, bez poskoku)
3. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler\* –Toe-loop / Rittberger

!!! Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler\* – Salchow/ Flip = kombinácia troch skokov, ktorú v kategóriách od mladších nádejí až po staršie žiactvo nemôže byť zaradená.

\* euler musí mať výjazd vzad dnu (t.j. nesmie byť dopad do trojky), aby bola sekvencia podľa pravidiel  
\* euler = 1Lo

Definícia: Sekvencia skokov pozostáva z akéhokoľvek počtu skokov, ktoré môžu byť spojené neregulárnymi skokmi a/alebo poskokmi nasledujúcimi okamžite za sebou, pri zachovaní rytmu skokov (práca kolien); sekvencia nemôže obsahovať obraty/ kroky (ani ako nájazd do skoku); ani



prekladanie alebo vetvičky. (Obraty sú trojky, twizle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty. Kroky sú špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, vlnovky, cross-rolly, beh).

Kadetka bude označená ako A (Axel bez hodnoty) a bude mať hodnotu 0.

### **Hviezdičky /nar. po 1.7.2007 – 30.6.2008/**

#### **Voľná jazda**

Doba trvania: max. do 1,30 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 2 rôzne sólové skokové prvky.**
- 2. maximálne 2 piruety - jedna musí byť vysoká pirueta**
- 3. valčíkové trojky do tvaru písmena „S“ obidve strany / minimálne 3 trojky na L a na P stranu/**
- 4. jedna váha vpred, alebo vzad – výdrž 3 sek., voľná noha musí byť nad úrovňou bokov**

Vysvetlivky :

- V kategórii súťažia dievčatá a chlapci spoločne
- Hudobný doprovod bez spevu

Vypracovali: členovia TMK a TK aktualizované po RP 2013