

STUPNE OBTIAŽNOSTI (LEVELY), KATEGÓRIA SÓLO, SEZÓNA 2014-2015

Počet požadovaných podmienok pre Levely: 1 pre Level 1, 2 pre Level 2, 3 pre Level 3, 4 pre Level 4

Krokové pasáže	<ol style="list-style-type: none">1) Minimálna rozmanitosť (Level 1), jednoduchá rozmanitosť (Level 2), rozmanitosť (Level 3), komplexnosť (Level 4) obratov a krokov počas celej krokovej pasáže (povinné)2) Otáčanie v oboch smeroch (doľava a doprava) s rotáciou celého tela a celkovým pokrytím najmenej 1/3 kresby pre každý smer rotácie3) Využitie pohybu hornej časti tela najmenej v 1/3 kresby krokovej pasáže4) Dve rôzne kombinácie z 3 zložitých obratov (zvraty, protizvraty, protitrojky, twizzle, kľučky) predvedené so zreteľným rytmom počas krokovej pasáže
Všetky piruety	<ol style="list-style-type: none">1) Zložité variácie (počítajú sa toľkokrát, koľkokrát sú predvedené s obmedzeniami špecifikovanými nižšie)2) Zmena nohy vykonaná skokom3) Skok počas piruety bez zmeny nohy4) Zložitá zmena polohy na tej istej nohe5) Zložitý vjazd do piruety6) Jasná zmena hrany v nízkej (len zo zadnej vnútornej do prednej vonkajšej), v piruete vo váhe, zaklonenej/uklonenej a Biellmannovej polohe7) Všetky 3 základné polohy na druhej nohe8) Pirueta v oboch smeroch nasledujúcich okamžite za sebou v nízkej piruete alebo v piruete vo váhe9) Jasný zrýchlenie v piruete vo váhe, v nízkej, zaklonenej/uklonenej alebo v Biellmannovej polohe10) Najmenej 8 otočiek bez akejkoľvek zmeny polohy/variácie, nohy alebo hrany (váha, zaklonená/uklonená/zložitá variácia akejkoľvek základnej polohy alebo len pre kombinované piruety nezakladnej polohy)11) Zložitá variácia vjazdu skokom v skokoch do piruet / v piruetách začínajúcich skokom (viď vysvetlivky) <p>Dodatočné podmienky pre zaklonenú/uklonenú piruetu:</p> <ol style="list-style-type: none">12) 1 jasná zmena polohy zo záklonu do úklonu alebo naopak, najmenej 3 otočky v každej polohe (počíta sa aj vtedy ak je zaklonenka/uklonenka súčasťou akejkoľvek inej piruety)13) Biellmannovej poloha po zaklonenej/uklonenej piruete (KP – po 8 otočkách v zaklonenej/uklonenej piruete) <p>Podmienky 2-9, 11 - 13 sa počítajú iba jedenkrát za program (prvýkrát, kedy sa o ne pretekár/ka pokúsil/a). Podmienka 10 sa počíta iba jedenkrát za program (v prvej piruete, kde je úspešne predvedená; ak je v tejto piruete predvedených 8 otočiek na každej nohe, môže sa počítať ktorákoľvek z nich podľa zásady v prospech pretekára).</p> <p>Akákoľvek kategória zložitej variácie piruety v základnej polohe sa počíta iba jedenkrát za program (prvýkrát, kedy sa o ne pretekár/ka pokúsil/a). Zložitá variácia v nezakladnej polohe sa počíta jedenkrát za program len v kombinovanej piruete (prvýkrát, kedy sa o ňu pokúša).</p> <p>V akejkoľvek piruete so zmenou nohy maximálne množstvo podmienok dosiahnutých na jednej nohe je dva (2).</p>

POŽIADAVKY NA PRVKY (viď tiež Vysvetlivky uvedené nižšie)

Jumps

- 1) Plná rotácia: znamienko < a << označuje chybu. Základná hodnota skoku so znamienkom < je približne 70 % z pôvodnej základnej hodnoty. Skok so znamienkom << sa hodnotí ako rovnaký skok s nižšou rotáciou o jednu otočku.
- 2) Odrážová hrana v skokoch F/Lz: znaky „e“ a „!“ označujú chybu. Základná hodnota skoku s označením „e“ je približne 70 % z pôvodnej základnej hodnoty. Ak sú pre ten istý skok uplatnené oba znaky < a „e“, základná hodnota je približne 50 % z pôvodnej základnej hodnoty. Presne znížené hodnoty sú označené v príslušných stĺpcoch.

Piruety

- 1) Pre piruety začínané skokom v oboch programoch (KP i VJ)
 - a) Zreteľne viditeľný skok
 - b) Po dopade je základná poloha dosiahnutá počas prvých 2 oročíek
 - c) Výdrž 2 otočky v polohe po dopade
 - 2) Pre všetky piruety so zmenou nohy: najmenej 1 základná poloha na každej nohe
 - 3) Pre kombinované piruety: všetky 3 základné polohy
-
- 1) Znamienko „s“ označuje, že jedna z týchto podmienok nebola splnená. Základná hodnota piruety s označením „s“ je približne 70 % z pôvodnej základnej hodnoty. Označenie „ss“ znamená, že 2 alebo viac z týchto piatich podmienok neboli splnené, základná hodnota piruety s označením „ss“ je približne 50 % z pôvodnej základnej hodnoty. Presne znížené hodnoty sú označené v príslušných stĺpcoch.

VYSVETLIVKY: STUPNE OBTIAŽNOSTI (LEVELY) PRE SÓLISTOV, sezóna 2013-2014

KROKOVÉ PASÁŽE

Druhy obratov (predvedené na jednej nohe): trojky, twizzle, protitrojky, klučky, zvraty, protizvraty

Druhy krokov (predvedené na jednej nohe kedykoľvek je to možné): špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaw, vlnovky (oblúky so zmenou hrany), cross-rolly, beh.

Minimálna rozmanitosť: Musí obsahovať najmenej 5 obratov a 2 kroky. Žiadny z jednotlivých druhov sa nemôže počítať viac ako 2 krát.

Jednoduchá rozmanitosť: Musí obsahovať najmenej 7 obratov a 4 kroky. Žiadny z jednotlivých druhov sa nemôže počítať viac ako 2 krát.

Rozmanitosť: Musí obsahovať najmenej 9 obratov a 4 kroky. Žiadny z jednotlivých druhov sa nemôže počítať viac ako 2 krát.

Komplexnosť: Musí obsahovať najmenej 5 rôznych druhov obratov a 3 rôzne druhy krokov všetky predvedené najmenej 1krát v oboch smeroch.

Využitie pohybov tela znamená viditeľné použitie akéhokoľvek pohybu paží, hlavy, trupu, [bokov a končatín](#), ktorý má vplyv na rovnováhu hlavného ťažiska tela celkovo najmenej v 1/3 kresby krokovej pasáže.

Dve kombinácie zložitých obratov (zvraty, protizvraty, protitrojky, twizzle, klučky) sa považujú za rovnaké, ak pozostávajú z rovnakých obratov vykonaných v rovnakom poradí a na rovnakých hranách a na tej istej nohe.

PIRUETY

Zložitá variácia polohy je pohyb časti tela nohy, ramena, ruky alebo hlavy, ktorý vyžaduje viac fyzickej sily alebo ohybnosti a má vplyv na rovnováhu a základné ťažisko tela. Len tieto variácie môžu zvyšovať level.

Existuje 11 kategórií zložitých variácií, medzi ktorými sú 3 v polohe vo váhe. Rozlišujú sa podľa otočenia línie ramien: vo váhe vpred (CF – camelforward) – s líniou ramien paralelne s ťažiskom, vo váhe nabok (CS – camelsideways) – s líniou ramien otočenou do vertikálnej polohy, vo váhe hore (CU – camelupward) – s líniou ramien vytočenou [viac ako do vertikálnej polohy](#). [Ak voľná noha klesne dole na dlhší čas počas prípravy na zložitú variáciu vo váhe, príslušná podmienka na zvýšenie levelu bude stále uznaná, avšak rozhodcovia aplikujú zníženie GOE za „slabú/ nevhodnú /neestetickú polohu“](#) [Rovnáka zrážka bude použitá ak pretekárovi trvá príliš dlho dosiahnutie potrebnej základnej polohy v piruete v jednej polohe.](#)

Zmena nohy vykonaná skokom & Skok počas piruety bez zmeny nohy:

Budú uznané len v prípade, ak pretekár vykoná 2 otočky v základnej/[nezákladnej](#) polohe pred skokom, dosiahne základnú polohu v rámci prvých 2 otočiek po dopade a udrží túto základnú polohu najmenej 2 otočky.

Zložitý vjazd do piruety: [obyčajný zadný vjazd nebude viac považovaný za zložitý vjazd do piruety](#)

Všetky 3 základné polohy na druhej nohe: je zavedený kvôli zjednoteniu požiadaviek pre sólo a športové dvojice

Piruety v oboch smeroch v nízkej alebo v piruete vo váhe: Predvedenie piruet v oboch smeroch (v smere a protismeru hodinových ručičiek), ktoré nasledujú okamžite za sebou, bude ocenené tak, že sa to započíta ako dodatočná podmienka pre zvýšenie levelu vo všetkých leveloch v základnej polohe nízkej a piruety vo váhe. Požadujú sa minimálne 3 otočky v každom smere. Pirueta predvedená v oboch smeroch, ako je uvedené vyššie, sa považuje za jednu piruetu.

Zložitá variácia vjazdu skokom v skokoch do piruet/v piruetách začínajúcich skokom: bude uznaná len v prípade, ak je poloha vo vzduchu naozaj zložitá, napr.: úplná poloha nízkej piruety vo vzduchu (s výškou a úplnou kontrolou pohybov) alebo poloha otvoreného motýlika (butterfly) vo vzduchu (dosiahnuť polohu nízkej piruety okamžite po dopade), v skoku do nízkej piruety, jasný vjazd cez motýlika alebo takmer poloha šnúry vo vzduchu v skoku do libely/atď.

Obyčajný skok do libely neblokuje možnosť započítať zložitý vjazd skokom do piruety ako podmienku na zvýšenie levelu.

SKOKY

[V sezóne 2014-2015 a 2015 – 2016 bude technický panel rozhodovať o názvoch Flip alebo Lutz \(F/Lz\) podľa zámeru/úmyslu pretekára \(príprava na skok\). Diskusia týkajúca sa hlásenia Flipa/Lutza vo vzťahu k odrazovej hrane bude pokračovať začínajúc od sezóny 2016-2017.](#)

[Flip sa odskakuje zo zadnej vnútornej hrany, Lutz sa odskakuje zo zadnej vonkajšej hrany; technický panel rozhodne o odskokovej hrane a označí chybu znakom „e“ a „!“ V prípade vážnej chyby \(znak „e“\) bude znížená základná hodnota skoku aj GOE, výsledné GOE je negatívne. V prípade menších chýb \(znak „!“\) pôvodná základná hodnota zostáva, a výsledné GOE nie je obmedzené.](#)

[Skoky s menej ako 1,5 rotáciou v seniorskom/juniorskom KP a VJ bude mať nulovú hodnotu. V KP skoky, ktoré nie sú v súlade s požiadavkami \(zlé množstvo rotácie\) budú mať nulovú hodnotu. Ak nie je povolená kombinácia dvoch dvojitých skokov \(seniori, semiorky, juniori\), skok s nižšou hodnotou sa nebude počítať.](#)