



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ  
SLOVAK FIGURE SKATING ASSOCIATION  
Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

## **Kategórie mimo SP 2020-2021**

---

**Vnútorňý predpis 01/2020  
7.8.2020**

Nahrádza Vnútorňý predpis č. 2/2019 z 22.8.2019.

## **Kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára**

**Nádeje B**  
**Hobby korčuľovanie**  
**Adult**  
**Hviezdičky**

## Kategórie mimo SP 2020-2021

---

### I. Organizovanie pretekov

Preteky pre kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára pozostávajú z jednotlivých pretekov série organizovaných oddielmi, ktoré sú členmi Slovenského krasokorčuliarskeho zväzu. V kategóriách Nádeje mladšie a staršie B, Hobby korčuľovanie, Adult a Hviezdičky, slúžia ako postupové kritérium na Finále B a Hobby pre jednotlivé kategórie.

#### 1. Všeobecne

Pre všetky preteky platia všetky platné pravidlá ISU, t.j. Všeobecné pravidlá, Špeciálne pravidlá ISU pre krasokorčuľovanie a Špeciálne pravidlá ISU pre tance na ľade a v kategóriách, ktoré nie sú súčasťou pravidiel ISU platia Pravidlá krasokorčuľovania SKrZ. Jednotlivé kluby organizujú pretek z vlastných finančných prostriedkov v plnom rozsahu. Faktor 1,1 pre prvky predvedené v druhej polovici sa neaplikuje.

#### 2. Právo účasti

Právo zúčastniť sa na pretekoch má v každej organizovanej kategórii minimálne jeden pretekár z každého klubu s aktívnou registráciou v SKrZ, ktorý v sezóne neštartoval v pohárovej kategórii.

Kategórie B, Hobby, Adult a Hviezdičky nepotrebuje absolvovať testy výkonnosti ako podmienku pre štart v pretekoch organizovaných SKrZ. Testy môžu absolvovať v prípade záujmu o zaradenie do A kategórií tak, ako je uvedené v Smernici pre plnenie testov výkonnosti. V prípade splnenia testu pre A kategóriu v príslušnej vekovej kategórii, pretekár automaticky prechádza do A kategórie.

Vekové kategórie od staršieho žiactva majú právo súťažiť v B kategórii aj v prípade, že majú z predchádzajúcej sezóny splnený test pre kategóriu Staršie žiactvo A, **prípadne Juniorky A**, podmienkou je začať pretekať od začiatku sezóny v B kategórii.

V kategóriách ~~Hobby Gold Juniorky~~ a Adult Gold majú právo účasti pretekári, ktorí ukončili svoju aktívnu pretekársku činnosť.

Počas aktuálnej sezóny je možné zmeniť kategóriu iba 1x.

#### 3. Bodovanie a výpočet konečného umiestnenia

Umiestnenie v rebríčku sa určuje sčítaním celkového skóre - najviac 4 najvyšších v jednotlivých pretekoch v danej sezóne.

#### 4. Bodovanie pri účasti zahraničných pretekárov

V prípade účasti zahraničných pretekárov v pretekoch sa do konečného rebríčka v danej kategórii počítajú podľa redukovaného poradia len aktívne registrovaní pretekári v SKrZ.

#### 5. Konečné umiestnenie

Do konečného rebríčka sa každému pretekárovi počítajú v danej kategórii minimálne dve (2) a maximálne štyri (4) súťaže s najvyšším dosiahnutým celkovým bodovým ziskom.

## Kategórie mimo SP 2020-2021

### 6. Rozhodcovia

- Rozhodcovská komisia pri VV SKrZ nominuje na každý pretek série Slovenského pohára (ďalej len SP) rozhodcov a členov technického panelu. Títo môžu okrem kategórií SP hodnotiť aj kategórie mimo SP, v prípade potreby organizátor v spolupráci s VRZ panely doplní.
- Rozhodovanie všetkých kategórií bude prebiehať novým systémom
- Zloženie rozhodcovského zboru a technického panelu
  - Minimálne 3 rozhodcovia, každý musí byť z iného klubu, z toho jeden rozhodca musí mať minimálne rozhodcovskú kvalifikáciu III. stupňa a jeden z nich musí byť z iného kraja
  - hlavný rozhodca pracuje aj ako bodový rozhodca
  - technický panel v kategóriách, nádeje B, Hobby, Adult môže byť zložený z 1 technického špecialistu a jedného kontrolóra

### 7. Rozpis preteku

Rozpis kategórií mimo SP je súčasťou rozpisu pretekov SP.

## II. Dĺžka rozjazdy a počet pretekárov na rozjazde

### 1. Dĺžka rozjazdy

Hviezdičky, Nádeje B	4 min.
Hobby Silver ml./st./J, <del>Hobby Gold</del> Juniori/ky B, Adult	5 min.

### 2. Počet pretekárov na rozjazdách:

Hviezdičky, Hobby Silver ml., Nádeje B	maximálne 8 pretekárov
Hobby Silver st., <u>Juniori/ky B</u> , Adult	maximálne 7 pretekárov

- Rozjazda môže byť spoločná pre viacero kategórií pokiaľ nepresiahne povolený počet pretekárov na ľade.

## III. Rozdelenie kategórií

- V jednotlivých kategóriách Hobby súťažia dievčatá (resp. ženy) a chlapci (resp. muži) spoločne.
- Kategórie Hobby staršie sú rozdelené na SILVER a GOLD. V kategórii SILVER nesmú jazdiť bývalí pretekári SP, ktorí absolvovali aspoň jeden pretek SP v posledných dvoch sezónach predchádzajúcich aktuálnej sezóny v kategórii inej ako BASIC, resp. B.
- Vekové kategórie platné pre sezónu 2019/2020**
  - Nádeje mladšie dievčatá B, nádeje mladšie chlapci B nar. od 1.7.2012 do 30.6.2014
  - Nádeje staršie dievčatá B, nádeje staršie chlapci B nar. od 1.7.2010 do 30.6.2012
  - Hobby SILVER mladší nar. od 1.7.2008 do 30.6.2010
  - Hobby SILVER starší nar. od 1.7.2005 do 30.6.2008
  - Hobby SILVER J nar. od 1.7. 2001 do 30.6.2005
  - Hobby GOLD nar. od 1.7.2001 do 30.6.2005 – premenovať na Juniorky/Juniori B a presunúť do SP**
  - ADULT BRONZE nar.do 30.6.2001
  - ADULT SILVER nar.do 30.6.2001
  - ADULT GOLD nar.do 30.6.2001



#### **IV. Zásady postupu pretekárov na Finále v Interpretáčnom korčuľovaní**

V prípade organizovania Finále mimopohárových kategórií všetky náklady na preteky znáša organizátor, SKRZ neposkytuje žiadnu dotáciu na tento účel.

#### **V. Prvky a náplň voľných jazd pre jednotlivé kategórie Nádeje B**

##### **Nádeje mladšie dievčatá B**

##### **Nádeje mladšie chlapci B**

nar. od 1.7.2012 - 30.6.2014

(totožné s nádejami 7+8)

##### **Voľná jazda**

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. Maximálne 4 skokové prvky.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition). Trojité a štvorité skoky nie sú povolené.
- 2. 2 rôzne piruety.** Piruety sú rôzne, ak majú rozdielnu skratku a rozdielnu polohu (napr. USp a SSp). Ale USp a CUSp, nie sú považované za rôzne piruety. Piruety môžu byť predvedené bez zmeny nohy (min. 4 otočky) alebo so zmenou nohy (min. 6 otočiek). V piruetách je minimálny počet otočiek v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- 3. Choreografickú sekvenciu (ChSq).** Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **1** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

## Kategórie mimo SP 2020-2021

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SkatingSkills - korčuliarske zručnosti</li> <li>• Performance/Execution – predvedenie</li> </ul> <p><b>Faktory pre komponenty programu sú:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• chlapci 2,5</li> <li>• dievčatá 2,5</li> </ul>	<p><b>Zrážky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li> <li>• nelegálne prvky -2,0</li> <li>• za kostým a doplnky -1,0</li> <li>• za pád -0,5 bodu</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0</li> <li>• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu</li> </ul>
--	---

### Nádeje staršie dievčatá B

### Nádeje staršie chlapci B

nar. od 1.7.2010 - 30.6.2012

(totožné s nádejami 9+10)

Doba trvania: **2 min. 30 s ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný)

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **Maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
2. **2 rôzne piruety, jedna musí byť kombinovaná, druhá musí byť pirueta v jednej polohe.** Kombinovaná pirueta môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). Pirueta v jednej polohe môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). V oboch piruetách je povolené začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **Kroková pasáž alebo choreografická sekvencia.** Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence).

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

## Kategórie mimo SP 2020-2021

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li> <li>• Performance/Execution – predvedenie</li> <li>• Interpretation - interpretácia</li> </ul> <p><b>Faktory pre komponenty programu sú:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• chlapci 2,0</li> <li>• dievčatá 1,7</li> </ul>	<p><b>Zrážky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li> <li>• nelegálne prvky -2,0</li> <li>• za kostým a doplnky -1,0</li> <li>• za pád -0,5 bodu</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0</li> <li>• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu</li> </ul>
---	---

## VI. Prvky a náplň voľných jazd pre jednotlivé kategórie HOBBY

### HOBBY SILVER mladší (11 – 12 r.)

nar. od 1.7.2008 do 30.6.2010

Doba trvania: **1 min. 50 s ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne 2 ľubovoľné jednoduché **skoky**, 1A nie je povolený. Žiadny skok sa nesmie opakovať.
- **2 rôzne piruety** – s rôznou skratkou a rôznou polohou, napr. SSp a USp alebo USp a CSp. Jedna z nich môže byť kombinovaná.
- **Choreografickú sekvenciu** – môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. Musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **1** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SkatingSkills – korčuliarske zručnosti</li> <li>• Performance/Execution – predvedenie</li> <li>• Composition – kompozícia programu</li> <li>• Interpretation – interpretácia hudby</li> </ul> <p><b>Faktor pre komponenty programu sú:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,7</li> </ul>
--



## Kategórie mimo SP 2020-2021

### HOBBY SILVER starší (13 – 15 r.)

nar. od 1.7.2005 do 30.6.2008

Doba trvania: **2 min. ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **3 ľubovoľné skoky**, povolené sú všetky jednoduché skoky, vrátane 1A. Je povolená 1 kombinácia/sekvencia skokov. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety** - s rôznou skratkou a rôznou polohou, napr. SSp a USp alebo USp a CSp. Jedna z nich môže byť kombinovaná. Jedna z nich môže začínať skokom.
- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. Musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

#### Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution – predvedenie
- Composition – kompozícia programu
- Interpretation – interpretácia hudby

#### Faktor pre komponenty programu sú:

- 1,7



## Kategórie mimo SP 2020-2021

### HOBBY SILVER J (15 – 18 r.)

nar. od 1.7.2001 do 30.6.2005

Doba trvania: **2 min. ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **4 ľubovoľné skokové prvky**, z toho maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Povolené sú všetky jednoduché skoky vrátane 1A a 2 dvojité skoky – 2S, 2T, 2Lo. Skoky 2F, 2Lz a 2A nie sú povolené. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólo skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety**, z toho musí byť jedna kombinovaná bez zmeny alebo so zmenou nohy. Piruety môžu začínať skokom.
- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

#### Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution – predvedenie
- Composition – kompozícia programu
- Interpretation – interpretácia hudby

#### Faktor pre komponenty programu sú:

- 1,7





**Juniorky B, Juniori B** - **nahrádza Hobby Gold J**, **navrhujeme presunúť do SP na 50 % (závisí od rozhodnutia Valného zhromaždenia)**

nar. od 1.7.2001 do 30.6.2005

### **Voľná jazda Juniorky/Juniori B**

Doba trvania: **3 min. +/-10 s**

**Vokálna hudba je povolená** (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity **nie** sú povolené.

**Dĺžka rozjazdy: 5 min.**

**Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:**

- Max. **5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku Axlového skoku. Trojité a štvorité skoky nie sú povolené. Akýkoľvek jednoduchý a dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený iba 2x (či už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie).
- **2 rôzne piruety** (rozdielna skratka), z toho **jedna musí byť kombinovaná a jedna pirueta v jednej polohe**.  
*Kombinovaná pirueta so zmenou nohy* (min. 8 otočiek) alebo *bez zmeny nohy* (min. 6. otočiek)  
*Pirueta v jednej polohe so zmenou nohy* (min. 8 otočiek) alebo *bez zmeny nohy* (min. 6. otočiek).  
**Obidve piruety môžu začínať skokom.**  
Piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdičkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- **Ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **3** (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov)

#### **Z programových komponentov sa hodnotí:**

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions – spojovacie prvky
- Performance/Execution – predvedenie
- Composition – kompozícia programu
- Interpretation – interpretácia hudby

#### **Faktor pre komponenty programu sú:**

- 1,6

## Kategórie mimo SP 2020-2021

### VII. ADULT > 20

#### ADULT GOLD nar.do 30.6.2001

Doba trvania: max **2 min. 50 s**

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **šesť (6) skokových prvkov**, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (môže byť zaradený aj 1A) alebo dvojité skoky s výnimkou **2F, 2Lz**. Skoky **2A a trojité skoky** nie sú povolené. Voľná jazda môže obsahovať tri (3) kombinácie alebo sekvencie skokov.
  - Jedna (1) skoková kombinácia môže pozostávať z troch (3) skokov. Dve (2) skokové kombinácie musia pozostávať z dvoch (2) skokov.
  - Skoková kombinácia môže pozostávať z tých istých alebo rozdielných jednoduchých alebo dvojitých skokov, s výnimkou skokov vyznačených vyššie tučným písmom.
  - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu
  - Každý skok môže byť predvedený iba 2krát.
  - Half-loop – euler – v kombinácii alebo v sekvencii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).
  - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **tri (3) piruety** s rozličnými skratkami, jedna (1) musí byť **kombinovaná pirueta so zmenou nohy** a jedna (1) musí byť **skočená pirueta**.
  - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
    - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a osem (8) pre komb. piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.
  - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
  - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne **jedna (1) kroková pasáž**, s plným využitím ľadovej plochy. Iba prvý vykonaný pokus o krokovú pasáž sa počíta pre technické skóre.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po **Level 3**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

#### ADULT SILVER nar.do 30.6.2001

Doba trvania: max **2 min.10 s**

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **päť (5) skokových prvkov**, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (vrátane 1A – nie je podmienkou). **Dvojité a trojité skoky nie sú povolené**. Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna (1) kombinácia skokov môže obsahovať tri (3) skoky. Druhá skoková kombinácia musí pozostávať z dvoch (2) skokov. Skoková kombinácia môže pozostávať z dvoch rovnakých alebo rozdielných skokov.
  - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.

## Kategórie mimo SP 2020-2021

- Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
- Half-loop – euler – v kombinácii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).
- Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **dve (2) piruety** s odlišnými skratkami, jedna (1) z nich musí byť kombinovaná pirueta.
  - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
    - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a osem (8) pre kombinovanú piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy
  - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
  - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne **jedna (1) kroková pasáž**, s využitím polovice (1/2) ľadovej plochy. Iba prvý vykonaný pokus o krokovú pasáž sa počíta pre technické skóre.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po **Level 2**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

### ADULT BRONZE nar.do 30.6.2001

Doba trvania: max 1 min. 50 s

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **štyri (4) skokové prvky**, pozostávajúce iba z jednoduchých skokov. **Skoky axlového typu, dvojité a trojité skoky nie sú povolené.** Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie alebo sekvencie skokov. Každá skoková kombinácia musí pozostávať z dvoch (2) skokov.
  - Skoková kombinácia môže pozostávať z dvoch rovnakých alebo rozdielnych jednoduchých skokov.
  - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.
  - Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
  - Half-loop – euler – v kombinácii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).
  - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **dve (2) piruety** s odlišnou skratkou, jedna (1) z nich musí byť pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy. **Skočené piruety nie sú povolené.**
  - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
    - tri (3) pre piruetu len v jednej pozícii a bez zmeny nohy
    - šesť (6) pre kombinovanú piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.
  - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
  - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne **jednu (1) choreografickú sekvenciu** s využitím najmenej polovice (1/2) ľadovej plochy. Má konštantnú hodnotu a bude hodnotená len rozhodcami v GOE a označená ako (ChSq). Pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové skoky (skoky neuvedené v zozname skokov), rotačné pohyby a pod.



## Kategórie mimo SP 2020-2021

Pre piruety sa počítajú len variácie po **Level 1**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li><li>• Transitions - spojovacie prvky</li><li>• Performance/Execution – prevedenie</li><li>• Composition - kompozícia</li><li>• Interpretation - interpretácia</li></ul> <p><b>Faktor programových komponentov</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• pre všetky kategórie ADULT 1,6</li></ul>	<p><b>Zrážky pre všetky kategórie</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým -1,0</li><li>• za pád -0,5</li><li>• za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše</li></ul>
---	--

### Hviezdičky nar.od 01.07.2014 do 30.6. 2015

Doba trvania: max. **1 min. 30 sec.**

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **jeden (1) skokový prvok**, pozostávajúci iba z jednoduchých skokov. **Skoky axlového typu, dvojité skoky nie sú povolené.** Voľná jazda musí byť predvedená v súlade s hudbou.
- Prekladanie vpred i vzad (min. 3 x vpred a 3 x vzad) do oboch strán
- Valčíkové trojky (min. 3 x jedna strana a 3 x druhá strana)
- Max. **jedna (1) pirueta**

Hodnotia sa len programové komponenty:

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li><li>• Performance/Execution – prevedenie</li></ul> <p><b>Faktor programových komponentov</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 2,5</li></ul>	<p><b>Zrážky pre všetky kategórie</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým -1,0</li><li>• za pád -0,5</li><li>• za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše</li></ul>
---	--

Vypracovali: členovia TMK a TK

Ing. Jozef Beständig  
Predseda VV SKrZ