



# **SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ**

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

**Kategórie mimo SP 2022/23**

**Vnútorň predpis č. 01/2022 z 10.8.2022**

**Nahrádza vnútorň predpis č. 01/2021 z 19.7.2021**

## **Kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára**

**Hobby korčuľovanie**

**Adult**

**Hviezdičky**



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2022/23

## I. Organizovanie pretekov

Preteky pre kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára:

### **Hobby korčuľovanie, Adult, Hviezdičky**

pozostávajú z jednotlivých pretekov, organizovaných oddielmi v sezóne 2022/23, ktoré sú členmi Slovenského krasokorčuliarskeho zväzu a ich sumárne výsledky slúžia ako postupové kritérium pre finále Hobby, Adult a Hviezdičky, v prípade záujmu o organizovanie pretekov „súťažného Finále“ 2022/23 daných kategórií na vlastné náklady.

### **1. Všeobecne**

V kategóriách, ktoré nie sú súčasťou pravidiel ISU platia Pravidlá krasokorčuľovania SKrZ. Jednotlivé kluby organizujú preteky z vlastných finančných prostriedkov v plnom rozsahu.

Faktor 1.1 pre prvky predvedené v druhej polovici jazdy sa neaplikuje.

### **2. Právo účasti**

Právo zúčastniť sa na pretekoch má v každej organizovanej kategórii minimálne jeden pretekár z každého klubu s aktívnou registráciou v SKrZ, ktorý v sezóne neštartoval v pohárovej kategórii.

**Kategórie Hobby, Adult a Hviezdičky** nepotrebujú absolvovať testy výkonnosti ako podmienku pre štart v pretekoch organizovaných SKrZ.

Testy môžu absolvovať v prípade záujmu o zaradenie do **A kategórií** tak, ako je uvedené v Smernici pre plnenie testov výkonnosti. V prípade splnenia testu pre **A kategóriu** v príslušnej vekovej kategórii, pretekár automaticky **prechádza do A kategórie**.

Vekové kategórie od staršieho žiactva majú právo súťažiť v B kategórii aj v prípade, že majú z predchádzajúcej sezóny splnený test pre kategóriu Staršie žiactvo A. Táto istá podmienka platí aj pre kategóriu Juniori/ky B. Podmienkou je účasť na pretekoch od začiatku sezóny v B kategórii.

V kategórii Adult Gold majú právo účasti pretekári, ktorí ukončili svoju aktívnu pretekársku činnosť.

Počas aktuálnej sezóny je možné zmeniť kategóriu iba 1x.

### **3. Bodovanie a výpočet konečného umiestnenia**

Umiestnenie v rebríčku sa určuje sčítaním celkového skóre - najviac 4x v najvyšších jednotlivých pretekoch v danej sezóne.

### **4. Bodovanie pri účasti zahraničných pretekárov**

V prípade účasti zahraničných pretekárov v pretekoch, sa do konečného rebríčka v danej kategórii, počítajú podľa redukovaného poradia len aktívne registrovaní pretekári v SKrZ.

### **5. Konečné umiestnenie**

Do konečného rebríčka sa každému pretekárovi počítajú v danej kategórii minimálne dve (2) a maximálne štyri (4) súťaže s najvyšším dosiahnutým celkovým bodovým ziskom.

### 6. Rozhodcovia

- Rozhodcovská komisia pri VV SKrZ nominuje na každý pretek série Slovenského pohára (ďalej len SP) rozhodcov a členov technického panelu. Títo môžu okrem kategórií SP hodnotiť aj kategórie mimo SP, v prípade potreby organizátor v spolupráci s VRZ panely doplní.
- Rozhodovanie všetkých kategórií bude prebiehať novým systémom
- Zloženie rozhodcovského zboru a technického panelu
  - Minimálne 3 rozhodcovia, každý musí byť z iného klubu, z toho jeden rozhodca musí mať minimálne rozhodcovskú kvalifikáciu III. stupňa a jeden z nich musí byť z iného kraja
  - hlavný rozhodca pracuje aj ako bodový rozhodca
  - technický panel v kategóriách, Hobby a Adult môže byť zložený z 1 technického špecialistu a jedného kontrolóra

### 7. Rozpis preteku

Rozpis kategórií mimo SP je súčasťou rozpisu pretekov SP.

## II. Dĺžka rozjazdy a počet pretekárov na rozjazde

### 1. Dĺžka rozjazdy

Hviezdičky	4 min.
Hobby Silver ml./st./J/Adult	5 min.

### 2. Počet pretekárov na rozjazdách:

Hviezdičky, Hobby Silver ml.	maximálne 8 pretekárov
Hobby Silver st. a J., Adult	maximálne 7 pretekárov

- Rozjazda** môže byť spoločná pre viacero kategórií pokiaľ nepresiahne povolený počet pretekárov na ľade.

## III. Rozdelenie kategórií

- V jednotlivých kategóriách Hobby súťažia dievčatá (resp. ženy) a chlapci (resp. muži) spoločne.
- Kategórie Hobby staršie sú rozdelené na SILVER a GOLD. V kategórii SILVER nesmú jazdiť bývalí pretekári SP, ktorí absolvovali aspoň jeden pretek SP v posledných dvoch sezónach predchádzajúcich aktuálnej sezóne v kategórii inej ako BASIC, resp. B.
- Vekové kategórie platné pre sezónu 2022/2023**
  - Hviezdičky nar. od 1.07.2016 do 30.6.2017
  - Hobby SILVER mladší nar. od 1.7.2010 do 30.6.2012
  - Hobby SILVER starší nar. od 1.7.2007 do 30.6.2010
  - Hobby SILVER J nar. od 1.7. 2003 do 30.6.2007
  - ADULT BRONZE nar. od 30.6.2003
  - ADULT SILVER nar. od 30.6.2003
  - ADULT GOLD nar. od 30.6.2003

### IV. Zásady postupu pretekárov na Finále v Interpretáčnom korčuľovaní

V prípade organizovania Finále mimo pohárových kategórií, všetky náklady na preteky znáša organizátor, SKrZ neposkytuje žiadnu dotáciu na tento účel.

### V. Prvky a náplň voľných jazd pre jednotlivé kategórie HOBBY

#### HOBBY SILVER mladší (11–12 r.)

nar. od 1.7.2010 do 30.6.2012

Doba trvania: **1 min. 50 s ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne 2 ľubovoľné jednoduché **skoky**, **1A** nie je povolený. Žiadny skok sa nesmie opakovať.
- **2 rôzne piruety** – s rôznou skratkou a rôznou polohou, napr. SSp a USp alebo USp a CSp. Jedna z nich môže byť kombinovaná.
- **Choreografickú sekvenciu** – môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **1** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Composition – kompozícia / skladba programu</li> <li>• Presentation - prezentácia</li> <li>• SkatingSkills – korčuľarske zručnosti</li> </ul> <p><b>Faktor programových komponentov</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,7</li> </ul>	<p><b>Zrážky</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• nelegálne prvky -2,0</li> <li>• za kostým -1,0</li> <li>• za pád – 0,5</li> <li>• za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše</li> </ul>
---	---

#### HOBBY SILVER starší (13 – 15 r. )

nar. od 1.7.2007 do 30.6.2010

Doba trvania: **2 min. ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **3 ľubovoľné skokové prvky**, povolené sú všetky jednoduché skoky, vrátane 1A. Je povolená 1 kombinácia/sekvencia skokov. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaraďený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety** - s rôznou skratkou a rôznou polohou, napr. SSp a USp alebo USp a CSp. Jedna z nich môže byť kombinovaná. Jedna z nich môže začínať skokom.

- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.
- Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Composition – kompozícia / skladba programu</li> <li>• Presentation - prezentácia</li> <li>• SkatingSkills – korčuliarske zručnosti</li> </ul> <p><b>Faktor programových komponentov</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,7</li> </ul>	<p><b>Zrážky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• nelegálne prvky -2,0</li> <li>• za kostým -1,0</li> <li>• za pád – 0,5</li> <li>• za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše</li> </ul>
--	--

### HOBBY SILVER J (15 – 18 r.) – premenovať na Juniori/ juniorky B, presunúť do prvkov SP na 50 % nar. od 1.7.2003 do 30.6.2007

Doba trvania: **2 min. ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **4 ľubovoľné skokové prvky**, z toho maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Povolené sú všetky jednoduché skoky vrátane 1A a 2 dvojité skoky – 2S, 2T, 2Lo. Skoky 2F, 2Lz a 2A nie sú povolené. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaraďený do kombinácie/sequencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólo skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety**, z toho musí byť jedna kombinovaná bez zmeny alebo so zmenou nohy. Piruety môžu začínať skokom.
- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Composition – kompozícia / skladba programu</li> <li>• Presentation - prezentácia</li> <li>• SkatingSkills – korčuliarske zručnosti</li> </ul> <p><b>Faktor programových komponentov</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,7</li> </ul>	<p><b>Zrážky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• nelegálne prvky -2,0</li> <li>• za kostým -1,0</li> <li>• za pád – 0,5</li> <li>• za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše</li> </ul>
--	--

### VI. ADULT > 20

#### ADULT GOLD nar. od 30.6.2003

Doba trvania: max 2 min. 50 s

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **šesť (6) skokových prvkov**, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (môže byť zaradený aj
- 1A) alebo dvojité skoky s výnimkou **2F, 2Lz**. Skoky **2A a trojité skoky** nie sú povolené. Voľná jazda môže obsahovať tri (3) kombinácie alebo sekvencie skokov.
  - Jedna (1) skoková kombinácia môže pozostávať z troch (3) skokov. Dve (2) skokové kombinácie musia pozostávať z dvoch (2) skokov.
  - Skoková kombinácia môže pozostávať z tých istých alebo rozdielnych jednoduchých alebo dvojitých skokov, s výnimkou skokov vyznačených vyššie tučným písmom.
  - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu
  - Každý skok môže byť predvedený iba 2krát.
  - Half-loop – euler – v kombinácii alebo v sekvencii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).
  - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **tri (3) piruety** s rozličnými skratkami, jedna (1) musí byť **kombinovaná pirueta so zmenou nohy** a jedna (1) musí byť **skočená pirueta**.
  - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
    - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a osem (8) pre komb. piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.
  - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
  - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne **jedna (1) kroková pasáž**, s plným využitím ľadovej plochy. Iba prvý vykonaný pokus o krokovú pasáž sa počíta pre technické skóre.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po **Level 3**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

#### ADULT SILVER nar. od 30.6.2003

Doba trvania: max 2 min.10 s

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **päť (5) skokových prvkov**, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (vrátane 1A – nie je podmienkou). **Dvojité a trojité skoky nie sú povolené**. Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna (1) kombinácia skokov môže obsahovať tri (3) skoky. Druhá skoková kombinácia musí pozostávať z dvoch (2) skokov. Skoková kombinácia môže pozostávať z dvoch rovnakých alebo rozdielnych skokov.
  - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.
  - Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
  - Half-loop – euler – v kombinácii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).
  - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **dve (2) piruety** s odlišnými skratkami, jedna (1) z nich musí byť kombinovaná pirueta.



- Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
  - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a osem (8) pre kombinovanú piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy
- V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
- Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne **jedna (1) kroková pasáž**, s využitím polovice (1/2) ľadovej plochy. Iba prvý vykonaný pokus o krokovú pasáž sa počíta pre technické skóre.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po **Level 2**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

### ADULT BRONZE nar. od 30.6.2003

Doba trvania: max **1 min. 50 s**

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **štyri (4) skokové prvky**, pozostávajúce iba z jednoduchých skokov. **Skoky axlového typu, dvojité a trojité skoky nie sú povolené.** Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie alebo sekvencie skokov. Každá skoková kombinácia musí pozostávať z dvoch (2) skokov.
  - Skoková kombinácia môže pozostávať z dvoch rovnakých alebo rozdielnych jednoduchých skokov.
  - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.
  - Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
  - Half-loop – euler – v kombinácii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).
  - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **dve (2) piruety s odlišnou skratkou**, jedna (1) z nich musí byť pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy. **Skočené piruety nie sú povolené.**
  - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
    - tri (3) pre piruetu len v jednej pozícii a bez zmeny nohy
    - šesť (6) pre kombinovanú piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.
  - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
  - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne **jednu (1) choreografickú sekvenciu** s využitím najmenej polovice (1/2) ľadovej plochy. Má konštantnú hodnotu a bude hodnotená len rozhodcami v GOE a označená ako (ChSq). Pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové skoky (skoky neuvedené v zozname skokov), rotačné pohyby a pod.

Pre piruety sa počítajú len variácie po **Level 1**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Composition – kompozícia / skladba programu</li> <li>● Presentation - prezentácia</li> <li>● SkatingSkills – korčuliarske zručnosti</li> </ul> <p><b>Faktor programových komponentov</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● pre všetky kategórie ADULT 1,6</li> </ul>	<p><b>Zrážky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● nelegálne prvky -2,0</li> <li>● za kostým -1,0</li> <li>● za pád – 0,5</li> <li>● za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše</li> </ul>
---	--



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2022/23

## **Hviezdičky nar.od 01.07.2016 do 30.6. 2017**

Doba trvania: max. **1 min. 30 s.**

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **jeden (1) skokový prvok**, pozostávajúci iba z jednoduchých skokov. **Skoky axlového typu, dvojité skoky nie sú povolené.** Voľná jazda musí byť predvedená v súlade s hudbou.
- Prekladanie vpred i vzad (min. 3 x vpred a 3 x vzad) do obidvoch strán
- Valčikové trojky (min. 3 x jedna strana a 3 x druhá strana)
- Max. **jedna (1) pirueta**

Hodnotia sa len programové komponenty:

<b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Presentation - prezentácia</li><li>• SkatingSkills – korčuliarske zručnosti</li></ul> <b>Faktor programových komponentov</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 2,5</li></ul>	<b>Zrážky:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým -1,0</li><li>• za pád – 0,5</li><li>• za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše</li></ul>
--	--

Vypracovali: členovia TMK a TK

Ing. Jozef Beständig  
Predseda VV SKrZ