



## Prvky krátkeho programu a voľných jász sółových disciplín v sezóne **2023 – 2024**

### SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

Pre kategóriu seniorov a juniorov v sółových disciplínach podľa pravidiel **ISU RULES** - pravidlo 502, 503, 610, 611, 612, Comm. č. **2494** (ak ISU vydá zmeny v pravidlách, budú doplnené okamžite po ich zverejnení)

### Krátky program – seniorské a juniorské kategórie

Doba trvania: **2 min. 40 s +/-10 s**

Vokálna hudba je povolená.

**Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:**

<u>Seniori muži</u>	<u>Seniorky ženy</u>
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;	a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
b) Trojitý alebo štvoritý skok;	b) Trojitý skok;
c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku, dvoch trojitých skokov alebo zo štvoritého a dvojitého alebo trojitého skoku;	c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku alebo z dvoch trojitých skokov;
d) Skok do piruety (min. 8 otočiek);	d) Skok do piruety (min. 8 otočiek);
e) Nízka pirueta alebo pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy;	e) Zaklonená/ uklonená pirueta alebo nízka pirueta alebo pirueta vo váhe bez zmeny nohy (min. 8 otočiek);
f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;	f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

<u>Junióri muži</u>	<u>Juniorky ženy</u>
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;	a) Dvojitý Axel Paulsen;
b) Dvojitý alebo trojitý <b>Lutz</b> ;	b) Dvojitý alebo trojitý <b>Lutz</b> ;
c) Kombinácia dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;	c) Kombinácia dvoch dvojitých skokov, dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
d) <b>Skok do nízkej piruety</b> (min. 8 otočiek)	d) <b>Skok do nízkej piruety</b> (min. 8 otočiek)
e) <b>Pirueta vo váhe</b> len s jednou zmenou nohy;	e) <b>Zaklonená/uklonená pirueta alebo pirueta vo váhe bez zmeny nohy</b> (min. 8 otočiek);
f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;	f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy



## Vysvetlivky ku KP seniorské a juniorské kategórie

### Sólové skoky

- V kategórii seniори muži je povolený akýkoľvek trojitý alebo štvoritý skok, ak je štvoritý skok predvedený v bode c), ako sólový skok môže byť predvedený iný štvoritý skok.
- Ak je v kategórii seniorov, juniorov a seniорiek predvedený trojitý axel v bode a), tento sa už nesmie opakovať ani ako sólový skok ani v kombinácii.
- Pre seniorky ženy je povolený akýkoľvek trojitý skok.
- V kategórii juniorky a juniори je povolený len predpísaný dvojitý alebo trojitý skok.

### Kombinácie skokov

- V kategórii seniори muži kombinácia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rôznych dvojitých, trojitých alebo štvoritých skokov.
- Ak je štvoritý skok vykonaný v bode b), iný štvoritý skok môže byť súčasťou kombinácie.
- V kategóriách seniorky, juniори a juniorky môže kombinácia skokov pozostávať z rovnakých alebo rozdielnych dvojitých alebo trojitých skokov.
- Skoky vo všetkých kategóriách, ktoré sú súčasťou kombinácie, musia byť iné ako sólový skok.
- Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako súčasť kombinácie, opakovaný skok sa už nebude počítať (ak je takéto opakovanie prvku v kombinácii skokov, nebude sa počítať len ten individuálny skok, ktorý nie je v súlade s pravidlami). Ak je predvedený skok/skoky navyše, nulovú hodnotu bude mať len ten skok/skoky, ktorý nie je/sú v súlade s pravidlami. Skoky sa posudzujú podľa poradia predvedenia.

**Skoky, ktoré nie sú podľa požiadaviek** v jednotlivých kategóriách (vrátane chybného/ iného počtu otočiek ako je predpísané) nebudú mať žiadnu hodnotu, ale budú blokovať kolónku pre daný element, ak je ešte nejaký prázdny.

Príklad 1: ak nie je povolená kombinácia 2+2 (seniори, seniorky a juniори), skok s nižšou pôvodnou základnou hodnotou (pred pridelením znamienka <, <<, e) sa nebude počítať (napr.: 2Lz+2T\*, 2T\*+2Lo, 2F<<+2T\*).

Príklad 2: ak je namiesto požadovaného 2A predvedený 1A, tento bude mať nulovú hodnotu, ale blokuje kolónku pre skok 2A.

### Piruety

Pirueta v jednej polohe a kombinovaná pirueta: ak pred a / alebo po zmene nohy nie je základná pozícia s najmenej tromi (3) otáčkami, pirueta nie je v súlade s požiadavkami a preto nemá hodnotu (no value). S výnimkou skoku do piruety, pirueta nesmie začínať skokom.

### Skok do piruety

Seniори: je povolený akýkoľvek typ skoku do piruety, poloha pri dopade však musí byť iná ako v piruete v jednej polohe.

Juniори: je povolený len predpísaný typ skoku do piruety (FCSp)

Seniори a Juniори:

„Prekročenie“ musí byť posúdené v GOE od rozhodcov.

Požaduje sa min. 8 otočiek v pozícii po dopade, ktorá môže byť rozdielna ako je pozícia vo vzduchu.

Otáčanie na ľade pred odskokom nie je povolené.

Požadovaných 8 otočiek môže byť predvedených v akejkoľvek variácii polohy po dopade.



### **Piruetu v jednej polohe**

Muži - pirueta s jednou zmenou nohy:

Seniori: Pretekár si môže vybrať, buď piruetu vo váhe, alebo nízku piruetu, ale táto poloha musí byť iná ako dopadová pozícia v skoku do piruety. V piruete môže byť iba jedna zmena nohy, ktorá môže byť vykonaná prekročením alebo skokom, a minimálne šesť (6) otočiek na každej nohe.

Juniori: povolená je len predpísaná poloha - pirueta vo váhe alebo nízka pirueta. V piruete môže byť iba jedna zmena nohy, ktorá môže byť vykonaná prekročením alebo skokom, a minimálne šesť (6) otočiek na každej nohe.

Ženy - **zaklonená / uklonená pirueta**: povolená je akákoľvek poloha, pokiaľ je základná zaklonená / uklonená poloha držaná osem (8) otočiek bez zmeny do vzpriamenej polohy. Po požadovaných 8 otočkách je možné prejsť do „Biellman“ pozície. Zmena nohy nie je povolená.

Ženy – **pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy**: Môže byť predvedená akákoľvek vybraná poloha. Minimálne osem (8) otočiek v tejto pozícii.

Muži a ženy: Ak dopadová pozícia pri skoku do piruety je taká istá ako pirueta v jednej polohe, posledná predvedená pirueta z týchto dvoch piruet sa nepočíta, ale obsadí kolónku pre piruetu.

### **Kombinovaná pirueta**

Musí mať min. 2 základné polohy s dvoma otočkami v každej z nich hocikde v piruete. Aby bola udelená plná hodnota, kombinovaná pirueta musí obsahovať všetky 3 základné polohy. Kombinovaná pirueta len s predvedenými dvoma polohami bude označená znamienkom “V”. Môže byť predvedená len 1 zmena nohy a požaduje sa min. 6 otočiek na každej nohe. Zmena nohy môže byť prekročením alebo preskokom.

### **Kroková pasáž**

Kroková pasáž môže obsahovať akékoľvek skoky, ktoré nie sú uvedené v tabuľke skokov.



## Voľné jazdy – seniorské a juniorské kategórie

Vokálna hudba je povolená.

**Vyvážený program musí obsahovať:**

<u>Seniory muži</u>	<u>Seniorky ženy</u>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: <b>4 min. ± 10 s</b></li><li>• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 kroková pasáž,</li><li>• Maximálne 1 choreografická sekvencia.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: <b>4 min. ± 10 s</b></li><li>• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu)</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 kroková pasáž,</li><li>• Maximálne 1 choreografická sekvencia.</li></ul>

**Vyvážený program musí obsahovať:**

<u>Juniory muži</u>	<u>Juniorky ženy</u>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: <b>3 min. 30 s ± 10 s</b></li><li>• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 choreografická sekvencia</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: <b>3 min. 30 s ± 10 s</b></li><li>• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 choreografická sekvencia</li></ul>

<u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u>	<u>Zrážky:</u>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Composition – kompozícia programu</li><li>• Presentation – predvedenie/prezentácia</li><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li></ul> <p><b>Faktory pre komponenty programu sú:</b> (Pravidlo 353, paragraf 1, m)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Muži: KP: 1,67 VJ: 3,30</li><li>• Ženy: KP: 1,33 VJ: 2,67</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým a doplnky -1,0</li><li>• za pád -1,0 bod</li><li>• V kategórii seniorov: za prvé 2 pády -1,0, za 3. a 4. pád -2,0, za 5. a ďalší pád -3,0</li><li>• za prerušenie -5,0</li></ul>

## Vysvetlivky k VJ seniorské a juniorské kategórie

### **Sólové skoky**

- Sólové skoky môžu mať ľubovoľný počet otočiek.

### **Kombinácie skokov a sekvencie skokov**

- Kombinácia skokov a sekvencia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rôznych skokov, jednoduchých, dvojitých, trojitých alebo štvoritých. Vo voľnom programe môžu byť najviac tri kombinácie alebo dve kombinácie a jedna sekvencia. Jedna kombinácia alebo jedna sekvencia skokov môže pozostávať z troch (3) skokov, ďalšie dve každá z dvoch (2) skokov.

### Sekvencie skokov, VJ

• Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) alebo 3 (troch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, v ktorej druhý alebo tretí skok je skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku Axlového skoku.

Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie.

Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

### Opakovania skokov

- Akýkoľvek dvojitý skok (vrátane dvojitého Axla) môže byť predvedený vo voľnej jazde celkovo maximálne dvakrát (či už ako samostatný skok, alebo ako súčasť kombinácie/sequencie).
- Zo všetkých trojitých a štvoritých skokov sa môžu opakovať iba dva skoky (skoky s rovnakou skratkou) a tieto opakovania musia byť predvedené v kombinácii alebo sekvencii skokov. Z týchto dvoch opakovaní len jeden skok môže byť štvoritý. Ak aspoň jeden z nich je predvedený v kombinácii alebo sekvencii, obidve predvedenia sú hodnotené plnou hodnotou. Ak sú obidva predvedené ako sólové skoky, druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).

Trojité a štvorité skoky s rovnakým názvom, budú považované za rôzne skoky.

O žiadny trojitý alebo štvoritý skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako 2 krát.

~~Akýkoľvek štvoritý skok nemôže byť predvedený vo voľnom programe viac ako jedenkrát (ako sólový skok alebo ako časť kombinácie / sekvencie).~~

- **Skok navyše:** ak je predvedený skok navyše, nulovú hodnotu bude mať len ten individuálny skok, ktorý nie je v súlade s požiadavkami. Skoky sú posudzované podľa poradia predvedenia.

### Piruety

- Všetky piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdičkou, ale obsadí kolónku pre piruetu.
- Piruety musia mať minimálny počet otočiek: 6 pre piruetu začínajúcu skokom a pre piruetu v jednej polohe, 10 pre kombinovanú piruetu. Nižší počet otočiek bude ohodnotený zníženým GOE od rozhodcov. Minimálny počet otočiek sa počíta od vjazdu do piruety až po jej koniec (okrem záverečného dotočenia – teda vysokej piruety v piruetách v jednej polohe a skočených piruetách).
- V kombinovanej piruete a v piruete v jednej polohe je dovolená zmena nohy.
- Počet polôh v kombinovanej piruete je ľubovoľný.

### Kroková pasáž

Kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar a musí plne pokrývať ľadovú plochu. Krokové pasáže, ktoré sú príliš krátke alebo len ťažko rozpoznateľné, nespĺňajú požiadavky krokovej pasáže. Kroková pasáž môže obsahovať skoky.

Akýkoľvek skok, ktorý nie je na listine skokov, s akýmkoľvek počtom otočiek a skok z listiny skokov s maximálne jednoduchou rotáciou, môže byť súčasťou krokovej pasáže bez akejkoľvek penalizácie. Jednoduché skoky z listiny skokov sa nehlásia a nezapĺňajú kolónku pre skok.

Skoky z listiny skokov s viac ako jednou otočkou môžu byť tiež súčasťou krokovej pasáže, budú hlásené a zapĺňajú kolónku pre skok.

### Choreografická sekvencia

Choreografická sekvencia pozostáva z najmenej dvoch rôznych pohybov ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, akékoľvek skoky s maximálne dvojitou rotáciou, piruetu a pod. Kroky



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKÝ ZVÄZ  
SLOVAK FIGURE SKATING ASSOCIATION  
Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

## **PRVKY KP a VJ 2023/2024**

---

a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Prvky zo zoznamu prvkov obsiahnuté v choreografickej sekvencii nebudú hlásené a nebudú zaplňať príslušné kolonky. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná / rozpoznateľná**.

Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.



## Juniorky B, Juniori B

Nar. od 1.7.2004 do 30.6.2009

### Voľná jazda Juniorky/Juniori B

Doba trvania: 3min. +/-10 s

**Vokálna hudba je povolená** (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity nie sú povolené.

Dĺžka rozjazdy: 5 min.

#### Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Max. 5 **skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať max. 2 kombinácie alebo jednu kombináciu a jednu sekvenciu skokov. Skoková kombinácia a skoková sekvencia môže pozostávať len z 2 (dvoch) skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku Axlového skoku.  
Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie.  
Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.  
Trojité a štvorité skoky nie sú povolené. Len jeden jednoduchý skok a jeden dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený 2x (či už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie).
- 2 **rôzne piruety** (rozdielna skratka), z toho jedna musí byť **kombinovaná** a jedna **pirueta v jednej polohe**.  
**Kombinovaná pirueta so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6. otočiek)  
**Pirueta v jednej polohe so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6. otočiek).  
**Obidve piruety môžu začínať skokom.**  
Piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- **Choreografická sekvencia** pozostáva z najmenej dvoch rôznych pohybov ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, akékoľvek skoky s maximálne dvojitou rotáciou, piruety a pod. Kroky a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Prvky zo zoznamu prvkov obsiahnuté v choreografickej sekvencii nebudú hlásené a nebudú zaplňať príslušné kolonky. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť jasne viditeľná / rozpoznateľná.  
Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **3** (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov)

<b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Composition – kompozícia programu</li><li>• Presentation – predvedenie/prezentácia</li><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li></ul> <b>Faktor pre komponenty programu sú:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1,7</li></ul>	<b>Zrážky:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým a doplnky -1,0</li><li>• za pád -1,0 bod</li><li>• za prerušenie -1,0</li></ul>
--	--



## **Staršie žiačky, žiaci /nar. po 1.7.2008 – 30.6.2011/**

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices – Comm. 2562 z 22.5.2023 (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

### **Krátky program staršie žiactvo**

Doba trvania: **2 min. 20 s +/-10 s**

**Vokálna hudba je povolená.**

Dĺžka rozjazdy: **4 min.**

### **Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:**

<b>Staršie žiačky</b>	<b>Starší žiaci</b>
a) jednoduchý alebo dvojitý Axel	a) jednoduchý alebo dvojitý Axel
b) jeden dvojitý alebo trojitý skok (nesmie sa opakovať skok z bodu a)	b) jeden dvojitý alebo trojitý skok (nesmie sa opakovať skok z bodu a)
c) kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu a) a b)	c) kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu a) a b)
d) zaklonená/uklonená pirueta (min. 6 otočiek) alebo pirueta vo váhe bez zmeny nohy (min. 6 otočiek) nie je povolené začínať skokom	d) pirueta vo váhe s/bez zmeny nohy, nesmie začínať skokom (min. 5 otočiek na každej nohe/minimálne 6 otočiek prevedenie bez zmeny nohy)
e) kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy (min. 5/5 otočiek na každej nohe). Pirueta môže začínať skokom.	e) kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy (min. 5/5 otočiek na každej nohe). Pirueta môže začínať skokom.
f) ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	f) ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Skoky, ktoré nespĺňajú požiadavky pre KP (nesprávny počet otočiek), nezískajú žiadne bodové ohodnotenie.

Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako súčasť kombinácie, opakovaný skok sa už nebude počítať (ak je takéto opakovanie prvku v kombinácii skokov, nebude sa počítať len individuálny skok, ktorý nie je v súlade s pravidlami).

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2022/2023. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú technickým panelom ignorované.

### **★ BONUS:**

**zaradenie 2A a 3-tého skoku**, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok (vrátane dorotovaného skoku s pádom) alebo skok do štvrtiny „q“ (bez pádu), bude zvýhodnený bonusom +1. Môžu byť udelené maximálne 2 bonusy. Jeden bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A /resp. 2A s pádom/ alebo 2Aq bez pádu a druhý bonus za predvedený 3-tý skok /resp. 3-tý skok s pádom/ alebo 3-tý skok s hodnotením q bez pádu, napr. 3Sq, 3Tq a pod. Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo s pádom pri hodnotení „q“, alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (\*), nemôže byť pridelený bonus. TP udelí bonus prvým dvom predvedeným skokom, ktoré spĺňajú požiadavky na pridelenie bonusu.





## Voľná jazda staršie žiactvo

Doba trvania: **3 min. ± 10 s**,

**Vokálna hudba je povolená.**

Dĺžka rozjazdy: **5 min.**

### Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu.

Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu a 1 sekvencie skokov. Jedna skoková kombinácia alebo skoková sekvencia môže pozostávať z 3 (troch) skokov, druhá z 2 (dvoch) skokov. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) alebo 3 (troch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, z ktorých druhý a/alebo tretí skok je skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúka do odrazového oblúka Axlového typu. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie.

Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

**Len 2 trojité skoky sa môžu opakovať, buď v kombinácii, alebo sekvencii.**

Štvorité skoky nie sú povolené. Akýkoľvek jednoduchý, dvojitý skok (vrátane 2A) alebo trojitý skok môže byť predvedený iba 2x.

2. **2 rôzne piruety** (rozdielna skratka), z toho jedna musí byť

**kombinovaná so zmenou nohy** (min. 8 otočiek), nesmie začínať skokom a jedna **skok do piruety** (min. 6 otočiek) alebo **pirueta v jednej polohe so zmenou nohy začínajúca skokom** (min. 8 otočiek). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.

3. **Choreografická sekvencia**

Choreografická sekvencia pozostáva z najmenej dvoch rôznych pohybov ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading a pod. Kroky a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná / rozpoznateľná**.

Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.

### **BONUS**

**zaradenie 2A a 3-tého skoku**, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok (vrátane dorotovaného skoku s pádom) alebo skok do štvrtiny „q“ (bez pádu), bude zvýhodnený bonusom +1. Môžu byť udelené maximálne 2 bonusy. Jeden bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A /resp. 2A s pádom/ alebo 2Aq bez pádu a druhý bonus za predvedený 3-tý skok /resp. 3-tý skok s pádom/ alebo 3-tý skok s hodnotením q bez pádu, napr. 3Sq, 3Tq a pod. Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo s pádom pri hodnotení „q“, alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (\*), nemôže byť pridelený bonus. TP udelí bonus prvým dvom predvedeným skokom, ktoré spĺňajú požiadavky na pridelenie bonusu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level 3 podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2022/2023. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

### **Z programových komponentov sa hodnotí:**

- Composition – kompozícia programu
- Presentation – predvedenie/prezentácia
- Skating Skills - korčuliarske zručnosti

### **Faktory pre komponenty programu sú:**

a) Krátky program

### **Zrážky :**

- za čas -0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -0,5
- za pád -0,5 bodu



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ  
SLOVAK FIGURE SKATING ASSOCIATION

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

## PRVKY KP a VJ 2023/2024

<ul style="list-style-type: none"><li>• chlapci 1,20</li><li>• dievčatá 1,07</li></ul> <p>b) Voľná jazda</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• chlapci 2,40</li><li>• dievčatá 2,13</li></ul> <p><b>Bonus</b> za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-tý skok s inou značkou: +1,00 bod Max. 2 bonusy v KP, max. 3 bonusy vo VJ</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5</li><li>• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0</li><li>• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5</li><li>• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu</li><li>• za oneskorený štart - 0,5</li></ul>
---	--



## **Staršie žiačky B, Starší žiaci B - Intermediate Novice /nar. po 1.7.2008 – 30.6.2011/**

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices – Comm. 2562 z 22.05.2023 (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

### **Voľná jazda staršie žiactvo B – dievčatá a chlapci /súťažia spolu v jednej kategórii/**

Doba trvania: 3 min. ± 10 s,

Vokálna hudba je povolená.

Dĺžka rozjazdy: 5 min.

#### **Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:**

- maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu a 1 sekvencie skokov. Skoková kombinácia a skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúka do odrazového oblúka Axlového typu. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie.  
Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.  
Len jeden jednoduchý skok a jeden dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený 2x (či už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie).
- 2 rôzne piruety** (rozdielna skratka), z toho jedna musí byť **kombinovaná a jedna pirueta v jednej polohe**. **Kombinovaná pirueta so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6. otočiek) **Pirueta v jednej polohe so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6. otočiek). **Obidve piruety môžu začínať skokom.**  
V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- Choreografická sekvencia**  
Choreografická sekvencia pozostáva z najmenej dvoch rôznych pohybov ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading a pod. Kroky a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná / rozpoznateľná**.  
Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2022/2022. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Composition – kompozícia programu</li><li>• Presentation – predvedenie/prezentácia</li><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li></ul> <b>Faktory pre komponenty programu sú:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1,7</li></ul>	<b>Zrážky :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• za čas -0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým a doplnky -0,5</li><li>• za pád -0,5 bodu</li><li>• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5</li><li>• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0</li><li>• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5</li><li>• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu</li></ul>
---	--

## Mladšie žiačky, žiaci /nar. po 1.7.2011 – 30.6.2013/

### Voľná jazda

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Dĺžka rozjazdy: 5 min.

- maximálne 6 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu.  
Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu a 1 sekvencie skokov. Jedna skoková kombinácia alebo skoková sekvencia môže pozostávať z 3 (troch) skokov, druhá z 2 (dvoch) skokov. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) alebo 3 (troch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, z ktorých druhý a/alebo tretí skok je skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúka do odrazového oblúka Axlového typu. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie.  
Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.  
Štvorité skoky nie sú povolené. Akýkoľvek jednoduchý, dvojitý skok (vrátane 2A) alebo trojitý skok môže byť predvedený iba 2x.
- 2 rôzne piruety** (rozdielna skratka), z toho jedna musí byť **kombinovaná so zmenou nohy** (min. 8 otočiek), nesmie začínať skokom a jedna **skok do piruety** (min. 6 otočiek) alebo **pirueta v jednej polohe so zmenou nohy začínaná skokom** (min. 8 otočiek).
- V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- Ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy.

### ★ BONUS

**zaradenie 2A a 3-tého skoku**, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok (vrátane dorotovaného skoku s pádom) alebo skok do štvrtiny „q“ (bez pádu), bude zvýhodnený bonusom +1. Môžu byť udelené maximálne 2 bonusy. Jeden bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A /resp. 2A s pádom/ alebo 2Aq bez pádu a druhý bonus za predvedený 3-tý skok /resp. 3-tý skok s pádom/ alebo 3-tý skok s hodnotením q bez pádu, napr. 3Sq, 3Tq a pod. Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo s pádom pri hodnotení „q“, alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (\*), nemôže byť pridelený bonus. TP udelí bonus prvým dvom predvedeným skokom, ktoré spĺňajú požiadavky na pridelenie bonusu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level 3 podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2023/2024. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Composition – kompozícia programu</li> <li>• Presentation – predvedenie/prezentácia</li> <li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li> </ul> <p><b>Factory pre komponenty programu sú:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• chlapci 2,40</li> <li>• dievčatá 2,13</li> </ul> <p><b>Bonus</b> za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-tý skok s inou značkou: +1,00 bod</p>	<p><b>Zrážky :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• za čas -0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li> <li>• nelegálne prvky -2,0</li> <li>• za kostým a doplnky -0,5</li> <li>• za pád -0,5 bodu</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0</li> <li>• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5</li> </ul>
---	---



- za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu

## **Mladšie žiactvo B – Basic Novice /nar. po 1.7.2011 – 30.6.2013/**

### **Voľná jazda**

Doba trvania: **2 min.30 s ± 10 s**,

**Vokálna hudba je povolená.**

Dĺžka rozjazdy: **4 min.**

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu a 1 sekvenciu skokov. Skoková kombinácia a skoková sekvencia pozostáva z 2 skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku Axlového skoku.  
Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie.  
Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.  
Trojité a štvorité skoky nie sú povolené.  
Len jeden jednoduchý skok a jeden dvojitý skok (vrátane 2A) sa môže zopakovať 1 krát.
2. **2 rôzne piruety** (rôzne skratky), z toho jedna musí byť kombinovaná pirueta a jedna pirueta v jednej polohe. **Kombinovaná pirueta so zmenou nohy** minimálne osem (8) otočiek, alebo **bez zmeny nohy** a minimálne šesť (6) otočiek. **Pirueta v jednej polohe so zmenou nohy** minimálne osem (8) otočiek alebo **bez zmeny nohy** minimálne šesť (6) otočiek. Obidve piruety môžu začínať skokom.  
V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **Choreografická sekvencia**  
Choreografická sekvencia pozostáva z najmenej dvoch rôznych pohybov ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading a pod. Kroky a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná / rozpoznateľná**.  
Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2022/2023. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

### **Z programových komponentov sa hodnotí:**

- Composition – kompozícia programu
- Presentation – predvedenie/prezentácia
- Skating Skills - korčuliarske zručnosti

### **Faktory pre komponenty programu sú:**

- chlapci 1,67
- dievčatá 1,67

### **Zrážky :**

- za čas -0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -0,5
- za pád -0,5 bodu
- za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5
- za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0
- za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5
- za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu



**Staršie nádeje 10 /nar. po 1.7.2013 – 30.6.2014/**

**Staršie nádeje 9 /nar. po 1.7.2014 – 30.6.2015/**

**Staršie nádeje chlapci /nar. po 1.7.2013 – 30.6.2015/**

### Voľná jazda

Doba trvania: **2 min. 30 s ± 10 s**

**Vokálna hudba je povolená.**

Dĺžka rozjazdy: **4 min.**

### Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu a 1 sekvenciu skokov.. Skoková kombinácia a skoková sekvencia pozostáva z 2 skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku Axlového skoku. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sequencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- 2 rôzne piruety**, jedna musí byť **kombinovaná**, druhá musí byť **pirueta v jednej polohe**. **Kombinovaná pirueta** môže byť predvedená **so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) **alebo bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek). **Pirueta v jednej polohe** môže byť predvedená **so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) **alebo bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek). V oboch piruetách je povolené začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- kroková pasáž alebo choreografická sekvencia**. Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence).

### ★ BONUS

- zaradenie 2A a 3-tého skoku**, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok (vrátane dorotovaného skoku s pádom) alebo skok do štvrtiny „q“ (bez pádu), bude zvýhodnený bonusom +1. Môžu byť udelené maximálne 2 bonusy. Jeden bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A /resp. 2A s pádom/ alebo 2Aq bez pádu a druhý bonus za predvedený 3-tý skok /resp. 3-tý skok s pádom/ alebo 3-tý skok s hodnotením q bez pádu, napr. 3Sq, 3Tq a pod. Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo s pádom pri hodnotení „q“, alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (\*), nemôže byť pridelený bonus. TP udelí bonus prvým dvom predvedeným skokom, ktoré spĺňajú požiadavky na pridelenie bonusu.
- zaradenie krokovej pasáže (StSq) uznanej technickým panelom min. na L1 a vyššie**  
Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.





<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Composition – kompozícia programu</li><li>• Presentation – predvedenie/prezentácia</li><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li></ul> <p><b>Faktory pre komponenty programu sú:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• chlapci 2,0</li><li>• dievčatá 1,7</li></ul> <p><b>Bonus</b> za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-tý skok s inou značkou : +1,00 bod</p> <p><b>Bonus</b> za predvedenie StSq na L1: +1,00 bod</p>	<p><b>Zrážky :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• za čas -0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým a doplnky -0,5</li><li>• za pád -0,5 bodu</li><li>• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5</li><li>• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0</li><li>• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5</li><li>• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu</li></ul>
--	---

**Mladšie nádeje 8 / nar. po 1.7.2015 – 30.6.2016/**

**Mladšie nádeje 7 / nar. po 1.7.2016 – 30.6.2017/**

**Mladšie nádeje chlapci / nar. po 1.7.2015 – 30.6.2017/**

### Voľná jazda

Doba trvania: **2 min. ± 10 s**

**Vokálna hudba je povolená.**

Dĺžka rozjazdy: **4 min.**

### Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 4 skokové prvky.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku Axlového skoku. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition). Trojité skoky nie sú povolené.
2. **2 rôzne piruety**  
Piruety sú rôzne, ak majú rozdielnu skratku a rozdielnu polohu (napr. USp a SSp). Ale USp a CUSp, nie sú považované za rôzne piruety.  
Piruety môžu byť predvedené bez zmeny nohy (min. 4 otočky) alebo so zmenou nohy (min. 6 otočiek). V piruetách je minimálny počet otočiek v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **Choreografická sekvencia (ChSq).** Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najme nej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.





SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ  
SLOVAK FIGURE SKATING ASSOCIATION

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

**PRVKY KP a VJ 2023/2024**

<p><b>Z programových komponentov sa hodnotí:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Presentation – predvedenie/prezentácia</li><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li></ul> <p><b>Faktory pre komponenty programu sú:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• chlapci 2,5</li><li>• dievčatá 2,5</li></ul>	<p><b>Zrážky :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• za čas -0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým a doplnky -0,5</li><li>• za pád -0,5 bodu</li><li>• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5</li><li>• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0</li><li>• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5</li><li>• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu</li></ul>
--	---

**Vysvetlivky:**

**Kadetka** bude označená ako A (Axel bez hodnoty) a bude mať nulovú hodnotu a blokuje kolónku pre skok

**Pád:** Je definovaný ako strata kontroly korčuliara nad svojím telom, ktorej výsledkom je, že väčšina váhy tela je podporovaná inou časťou tela ako sú korčule, t.j. rukou/rukami, kolenom/ kolenami, chrbtom, zadkom alebo ktoroukoľvek časťou paže/paží.

Vypracovali: TMK+TK