

SEZÓNA 2026 – 2027 • SÓLOVÉ DISCIPLÍNY

NÁPLNE KRÁTKYCH PROGRAMOV A VOĽNÝCH JÁZD

Prvky krátkeho programu a voľných jázd sólových disciplín v sezóne 2026 – 2027

SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

podľa pravidiel ISU 2026 – pravidlá 502, 503, 610, 611, 612, v doplnení Comm. č. 2655 a Comm. č. 2770

Pre kategóriu seniorov a juniorov v sólových disciplínach podľa pravidiel ISU **2026** – pravidlo 502, 503, 610, 611, 612, v doplnení Comm. č. 2655 a Comm. č. 2770 pre žiacke kategórie (ak ISU vydá zmeny v pravidlách, budú doplnené okamžite po ich zverejnení).

KRÁTKY PROGRAM – SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

DOBA TRVANIA	2 min. 40 s ± 10 s
DĹŽKA ROZJAZDY	KP 6 min.
VOKÁLNA HUDBA	je povolená

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

SENIORI MUŽI	SENIORKY ŽENY
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen; b) Trojitý alebo štvoritý skok; c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku, dvoch trojitých skokov alebo zo štvoritého a dvojitého alebo trojitého skoku; d) Skok do piruety (min. 8 otočiek); e) Nízka pirueta alebo pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy; f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy; g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy.	a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen; b) Trojitý skok; c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku alebo z dvoch trojitých skokov; d) Skok do piruety (min. 8 otočiek); e) Zaklonená/uklonená pirueta alebo nízka pirueta alebo pirueta vo váhe bez zmeny nohy (min. 8 otočiek); f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy; g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy.

JUNIORI MUŽI	JUNIORKY ŽENY
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen; b) Dvojitý alebo trojitý Lutz; c) Kombinácia dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov; d) Skok do piruety vo váhe (min. 8 otočiek); e) Nízka pirueta len s jednou zmenou nohy (min. 6 + 6 otočiek); f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy; g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy.	a) Dvojitý Axel Paulsen; b) Dvojitý alebo trojitý Lutz; c) Kombinácia dvoch dvojitých skokov, dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov; d) Skok do piruety vo váhe (min. 8 otočiek); e) Zaklonená/uklonená pirueta alebo nízka pirueta bez zmeny nohy (min. 8 otočiek); f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy; g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy.

VYSVETLIVKY KU KP – SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

Sólové skoky

V kategórii seniори muži je povolený akýkoľvek trojitý alebo štvoritý skok, ak je štvoritý skok predvedený v bode c), ako sólový skok môže byť predvedený iný štvoritý skok.

Ak je v kategórii seniorov, juniorov a senioriek predvedený trojitý Axel v bode a), tento sa už nesmie opakovať ani ako sólový skok ani v kombinácii.

Pre seniorky ženy je povolený akýkoľvek trojitý skok.

V kategórii juniorky a juniori je povolený len predpísaný dvojitý alebo trojitý skok.

Pätorité skoky nie sú povolené.

Kombinácie skokov

V kategórii seniори muži kombinácia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rôznych dvojitých, trojitých alebo štvoritých skokov. Ak je štvoritý skok vykonaný v bode b), iný štvoritý skok môže byť súčasťou kombinácie.

V kategóriách seniorky, juniori a juniorky môže kombinácia skokov pozostávať z rovnakých alebo rozdielnych dvojitých alebo trojitých skokov.

Skoky vo všetkých kategóriách, ktoré sú súčasťou kombinácie, musia byť iné ako sólový skok.

Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako súčasť kombinácie, opakovaný skok sa už nebude počítať (ak je takéto opakovanie prvku v kombinácii skokov, nebude sa počítať len ten individuálny skok, ktorý nie je v súlade s pravidlami). Ak je predvedený skok/skoky navyše, nulovú hodnotu bude mať len ten skok/skoky, ktorý nie je/sú v súlade s pravidlami. Skoky sa posudzujú podľa poradia predvedenia.

Pätorité skoky nie sú povolené. Kombinácia s Eulerom v KP nie je povolená.

Skoky, ktoré nie sú podľa požiadaviek v jednotlivých kategóriách (vrátane chybného/iného počtu otočiek ako je predpísané) nebudú mať žiadnu hodnotu, ale budú blokovať kolónku pre daný element, ak je ešte nejaký prázdny.

- **Príklad 1:** ak nie je povolená kombinácia 2+2 (seniori, seniorky a juniori), skok s nižšou pôvodnou základnou hodnotou (pred pridelením znamienka <, <<, e) sa nebude počítať (napr.: 2Lz+2T*, 2T*+2Lo, 2F<<+2T*).
- **Príklad 2:** ak je namiesto požadovaného 2A predvedený 1A, tento bude mať nulovú hodnotu (1A*), ale blokuje kolónku pre skok 2A.

Piruety

Pirueta v jednej polohe a kombinovaná pirueta: ak pred a/alebo po zmene nohy nie je základná pozícia s najmenej tromi (3) otáčkami, pirueta nie je v súlade s požiadavkami a preto nemá hodnotu (no value). S výnimkou skoku do piruety, pirueta nesmie začínať skokom.

Skok do piruety

Seniori: je povolený akýkoľvek typ skoku do piruety, poloha pri dopade však musí byť iná ako v piruete v jednej polohe.

Juniori: je povolený len predpísaný typ skoku do piruety (FCSp).

Seniori a juniiori: „Prekročenie“ musí byť posúdené v GOE od rozhodcov. Požaduje sa min. 8 otočiek v pozícii po dopade, ktorá môže byť rozdielna ako je pozícia vo vzduchu. Otáčanie na ľade pred odskokom nie je povolené. Požadovaných 8 otočiek môže byť predvedených v akejkoľvek variácii polohy po dopade.

Pirueta v jednej polohe

Muži – pirueta s jednou zmenou nohy. Seniori: pretekár si môže vybrať, buď piruetu vo váhe, alebo nízku piruetu, ale táto poloha musí byť iná ako dopadová pozícia v skoku do piruety. V piruete môže byť iba jedna zmena nohy, ktorá môže byť vykonaná prekročením alebo skokom, a minimálne šesť (6) otočiek na každej nohe.

Juniori: povolená je len predpísaná poloha – pirueta vo váhe alebo nízka pirueta. V piruete môže byť iba jedna zmena nohy, ktorá môže byť vykonaná prekročením alebo skokom, a minimálne šesť (6) otočiek na každej nohe.

Ženy – zaklonená/uklonená pirueta: povolená je akákoľvek poloha, pokiaľ je základná zaklonená/uklonená poloha držaná osem (8) otočiek bez zmeny do vzpriamenej polohy. Po požadovaných 8 otočkách je možné prejsť do „Biellman“ pozície. Zmena nohy nie je povolená.

Ženy – pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy: môže byť predvedená akákoľvek vybraná poloha. Minimálne osem (8) otočiek v tejto pozícii.

Muži a ženy: ak dopadová pozícia pri skoku do piruety je taká istá ako pirueta v jednej polohe, posledná predvedená pirueta z týchto dvoch piruet sa nepočíta, ale obsadí kolónku pre piruetu.

Kombinovaná pirueta

Musí mať min. 2 základné polohy s dvoma otočkami v každej z nich hocikde v piruete. Aby bola udelená plná hodnota, kombinovaná pirueta musí obsahovať všetky 3 základné polohy. Kombinovaná pirueta len s predvedenými dvoma polohami bude označená znamienkom „V“. Môže byť predvedená len 1 zmena nohy a požaduje sa min. 6 otočiek na každej nohe. Zmena nohy môže byť prekročením alebo preskokom.

Kroková pasáž

Kroková pasáž môže obsahovať akékoľvek skoky, ktoré nie sú uvedené v tabuľke skokov. Môže obsahovať aj skoky z listiny skokov (s max. 1,5 otočkou) bez penalizácie. Skoky s max. 1,5 rotáciou nebudú hlásené a nezapíňajú kolónku pre skok.

VOĽNÉ JAZDY – SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĺžKA ROZJAZDY	6 min.

Vyvážený program musí obsahovať:

SENIORI MUŽI	SENIORKY ŽENY
- Doba trvania: 4 min. ± 10 s - Maximálne 6 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu), - Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna choreografická pirueta, - Maximálne 1 kroková pasáž, - Maximálne 1 choreografická sekvencia.	- Doba trvania: 4 min. ± 10 s - Maximálne 6 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu), - Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna choreografická pirueta, - Maximálne 1 kroková pasáž, - Maximálne 1 choreografická sekvencia.

JUNIORI MUŽI	JUNIORKY ŽENY
- Doba trvania: 3 min. 30 s ± 10 s - Maximálne 6 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu), - Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna choreografická pirueta, - Maximálne 1 choreografická sekvencia.	- Doba trvania: 3 min. 30 s ± 10 s - Maximálne 6 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu), - Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna choreografická pirueta, - Maximálne 1 choreografická sekvencia.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ	ZRÁŽKY
Composition – kompozícia programu Presentation – predvedenie/prezentácia Skating Skills – korčuliarske zručnosti Faktory pre komponenty programu sú: (Pravidlo 353, paragraf 1, m) Muži: KP: 1,67 VJ: 3,33 Ženy: KP: 1,33 VJ: 2,67	– za čas –1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše – nelegálne prvky –2,0 – za kostým a doplnky –1,0 – za pád časti kostýmu na ľad –1,0 – za pád –1,0 bod – v kategórii seniorov: za prvé 2 pády –1,0, za 3. a 4. pád –2,0, za 5. a ďalší pád –3,0 – za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –1,0 – za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –2,0 – za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –3,0 – za prerušenie s povolením štartu do 3 min. –5,0 – za oneskorený štart (do 30 s) –1,0

VYSVETLIVKY K VJ – SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

Sólové skoky

Sólové skoky môžu mať ľubovoľný počet otočiek.

Kombinácie skokov a sekvencie skokov

Kombinácia skokov a sekvencia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rôznych skokov, jednoduchých, dvojitéch, trojitých alebo štvoritých. Vo voľnom programe môžu byť najviac dve kombinácie alebo jedna kombinácia (bez použitia Eulera) a jedna sekvencia. Jedna kombinácia alebo jedna sekvencia skokov môže pozostávať z troch (3) skokov, ďalšia z dvoch (2) skokov.

Euler môže byť predvedený len raz medzi dvoma skokmi z listiny skokov. Päťtorité skoky nie sú povolené.

Sekvencie skokov, VJ

Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) alebo 3 (troch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, v ktorej druhý alebo tretí skok je skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku axlového skoku.

Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Opakovania skokov

Akýkoľvek dvojitý skok (vrátane dvojitého Axla) môže byť predvedený vo voľnej jazde celkovo **maximálne dvakrát** (či už ako samostatný skok, alebo ako súčasť kombinácie/sekvencie).

Zo všetkých trojitých a štvoritých skokov sa môžu opakovať iba dva skoky (skoky s rovnakou skratkou) a tieto opakovania musia byť predvedené v kombinácii alebo sekvencii skokov. Z týchto dvoch opakovaní len jeden skok môže byť štvoritý alebo päťoritý. Ak aspoň jeden z nich je predvedený v kombinácii alebo sekvencii, obidve predvedenia sú hodnotené plnou hodnotou. Ak sú obidva predvedené ako sólové skoky, druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 80 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).

Trojité, štvorité a päťorité skoky s rovnakým názvom budú považované za rôzne skoky. O žiadny trojitý alebo štvoritý skok sa nemôže pretekár pokúsiť viac ako 2-krát.

Rovnaký typ skoku nezávisle od počtu otočiek môže byť použitý vo VJ maximálne trikrát.

Skok navyše: ak je predvedený skok navyše, nulovú hodnotu bude mať len ten individuálny skok, ktorý nie je v súlade s požiadavkami. Skoky sú posudzované podľa poradia predvedenia.

Piruety

Všetky piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdikou, ale obsadí kolónku pre piruetu.

Piruety musia mať minimálny počet otočiek: 6 pre piruetu začínajúcu skokom a pre piruetu v jednej polohe, 10 pre kombinovanú piruetu, 3 pre choreografickú piruetu. Nižší počet otočiek bude ohodnotený zníženým GOE od rozhodcov. Minimálny počet otočiek sa počíta od vjazdu do piruety až po jej koniec (okrem záverečného dotočenia – teda vysokej piruety v piruetách v jednej polohe a skočených piruetách).

V kombinovanej piruete a v piruete v jednej polohe je dovolená zmena nohy. Počet polôh v kombinovanej piruete je ľubovoľný.

Choreografická pirueta

Choreografická pirueta je pirueta, ktorá zvýrazňuje/vylepšuje choreografiu jazdy a korešponduje s hudbou. Musí mať min. 3 súvislé otočky predvedené na jednej alebo oboch korčuliach, v ktorej je povolená akákoľvek základná alebo nezákladná poloha. Zmena nohy je ľubovoľná a môže byť zmenená viackrát. Pozície použité v choreografickej piruete nebudú považované za použité v ostatných piruetách. Má konštantnú základnú hodnotu.

Kroková pasáž

Kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar a musí plne pokrývať ľadovú plochu. Krokové pasáže, ktoré sú príliš krátke alebo len ťažko rozpoznateľné, nespĺňajú požiadavky krokovej pasáže. Kroková pasáž môže obsahovať skoky.

Akýkoľvek skok, ktorý nie je na listine skokov, s akýmkoľvek počtom otočiek a skok z listiny skokov s maximálne jeden a pol rotáciou, môže byť súčasťou krokovej pasáže bez akejkoľvek penalizácie. Jednoduché skoky z listiny skokov sa nehlásia a nezapĺňajú kolónku pre skok. Skoky z listiny skokov s viac ako jeden a pol otočkou môžu byť tiež súčasťou krokovej pasáže, budú hlásené a zapĺňajú kolónku pre skok.

Na level Basic musia byť predvedené min. 2 čisté zložité obraty a kroky v čistých hranách. Twizzle musí mať min. 2 otočky, aby sa mohol započítať.

Choreografická sekvencia

Choreografická sekvencia je prvok, ktorý zvýrazňuje/vylepšuje choreografiu programu a korešponduje s hudbou. Pozostáva z najmenej **dvoch rôznych pohybov** ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading, akékoľvek skoky s maximálne dvojitou rotáciou, piruety a pod. Kroky a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Prvky zo zoznamu prvkov obsiahnuté v choreografickej sekvencii nebudú hlásené a nebudú zapĺňať príslušné kolónky. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná/rozpoznateľná**.

Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE. Nedostatočné prepojenie pohybov v choreografickej sekvencii, t. j. medzi pohybmi by nemali byť žiadne medzery, pohyby by mali byť prepojené/vláčne – nedostatok prepojenia medzi choreografickými pohybmi môže byť ohodnotený –2 až –3 GOE.

VOĽNÁ JAZDA – JUNIORKY

DOBA TRVANIA	2 min. 30 s $\pm$ 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný); rekvizity nie sú povolené
DĺžKA ROZJAZDY	5 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. Max. 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať max. 2 kombinácie alebo jednu kombináciu a jednu sekvenciu skokov. Skoková kombinácia a skoková sekvencia môže pozostávať len z 2 (dvoch) skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku axlového skoku. Ak je predvedený jeden plný obrat na řade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť řadu, ale bez prenesenia řažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Trojité a řtvorité skoky nie sú povolené. Len jeden jednoduchý skok a jeden dvojitý skok môže byť predvedený 2x, ři už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie.

2A môže byť predvedený maximálne 1x.

2. 2 řzné piruety (rozdielna skratka), z toho jedna musí byť **kombinovaná** a jedna **pirueta v jednej polohe**:

- **Kombinovaná pirueta so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek);
- **Pirueta v jednej polohe so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek).

Obidve piruety môžu začínať skokom. Piruety musia byť řrznego charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.

3. Choreografická sekvencia pozostáva z najmenej dvoch řrzných pohybov ako řpirály, arabesky, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading, akékoľvek skoky s maximálne dvojitou rotáciou, piruety a pod. Kroky a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Prvky zo zoznamu prvkov obsiahnuté v choreografickej sekvencii nebudú hlásené a nebudú zapĺňať príslušné kolónky. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť jasne viditeľná/rozpoznateľná.

Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE. Nedostatočné prepojenie pohybov v choreografickej sekvencii, t. j. medzi pohybmi by nemali byť řiadne medzery, pohyby by mali byť prepojené/vláčne – nedostatok prepojenia medzi choreografickými pohybmi môže byť ohodnotený –2 až –3 GOE.

NAJvyšší možný level

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ	ZRÁŽKY
Composition – kompozícia programu Presentation – predvedenie/prezentácia Skating Skills – korčuliarske zručnosti Faktor pre komponenty programu je: 1,7	– za čas –1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše – nelegálne prvky –2,0 – za kostým a doplnky –1,0 – za pád časti kostýmu na ľad –1,0 – za pád –1,0 bod – za prerušenie –1,0 – za oneskorený štart –1,0

STARŠIE ŽIAČKY, ŽIACI

nar. od 1. 7. 2010 – 30. 6. 2013

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices – Comm. 2770 z 11. 5. 2026 (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie Novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

KRÁTKY PROGRAM – STARŠIE ŽIACTVO

DOBA TRVANIA	2 min. 20 s ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĹŽKA ROZJAZDY	4 min.

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

STARŠIE ŽIAČKY	STARŠÍ ŽIACI
a) jednoduchý alebo dvojité Axle; b) jeden dvojité alebo trojitý skok (nesmie sa opakovať skok z bodu a); c) kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu a) a b), druhý skok v kombinácii musí byť dvojité alebo trojitý Toeloop; d) zaklonená/uklonená pirueta (min. 6 otočiek) alebo nízka pirueta bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). Pirueta nesmie začínať skokom; e) kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy (min. 5/5 otočiek na každej nohe). Pirueta nesmie začínať skokom; f) ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy.	a) jednoduchý alebo dvojité Axle; b) jeden dvojité alebo trojitý skok (nesmie sa opakovať skok z bodu a); c) kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu a) a b), druhý skok v kombinácii musí byť dvojité alebo trojitý Toeloop; d) nízka pirueta so zmenou nohy (min. 5/5 otočiek na každej nohe). Pirueta nesmie začínať skokom; e) kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy (min. 5/5 otočiek na každej nohe). Pirueta nesmie začínať skokom; f) ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy.

Pre podmienku č. 4 na zvýšenie levelu v StSq – dve kombinácie 3 zložitých obrátov na každej nohe – kombinácie musia obsahovať: **predný vonkajší protizvrat a zadnú vonkajšiu kľučku**, ktoré môžu byť v tej istej kombinácii alebo jeden z obrátov v prvej kombinácii a druhý v druhej. Len 1 zložitý obrat sa môže opakovať jedenkrát v oboch kombináciách.

Na level Basic je potrebné predviesť aspoň 2 zložité obraty alebo kroky v čistých hranách. Twizzle musí mať aspoň 2 celé otočky, aby sa mohol počítať.

Skoky, ktoré nespĺňajú požiadavky pre KP (nesprávny počet otočiek), nezískajú žiadne bodové ohodnotenie.

Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako súčasť kombinácie, opakovaný skok sa už nebude počítať (ak je takéto opakovanie prvku v kombinácii skokov, nebude sa počítať len individuálny skok, ktorý nie je v súlade s pravidlami). **Euler nesmie byť použitý v kombinácii skokov v KP.**

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2026/2027. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú technickým panelom ignorované.

BONUS – KRÁTKY PROGRAM (MAXIMUM 2 BONUSY)

Jeden bonus získaný za **2A** a jeden bonus získaný za jeden **trojitý skok**, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tí skok alebo skok do štvrtiny „q“ (obidve predvedenia bez pádu).

Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo s pádom, alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (*), nemôže byť pridelený bonus.

Ak je v skokovej kombinácii alebo sekvencii pád v inom skoku, ako za ktorý môže byť pridelený bonus, bonus bude pridelený. Napríklad: 3Sb+2T s pádom v 2T.

Ak má skok znak (!) a „q“, alebo znak +REP – bonus môže byť pridelený.

Bonus bude pridelený za **prvé 2 skoky** podľa poradia predvedenia.

VOĽNÁ JAZDA – STARŠIE ŽIACTVO

DOBA TRVANIA	3 min. ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĹŽKA ROZJAZDY	5 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

Maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu bez použitia Eulera a 1 sekvenciu skokov. Jedna skoková kombinácia alebo skoková sekvencia môže pozostávať z 3 (troch) skokov, druhá z 2 (dvoch) skokov. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) alebo 3 (troch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, z ktorých druhý a/alebo tretí skok je skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúka do odrazového oblúka axlového typu. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Len 2 trojité skoky sa môžu opakovať, buď v kombinácii alebo sekvencii. Štvorité skoky nie sú povolené. Akýkoľvek jednoduchý, dvojité skok (vrátane 2A) alebo trojitý skok môže byť predvedený iba 2x. Rovnaký typ skoku nezávisle od počtu otáčok môže byť použitý max. 2x.

Dve rôzne piruety (rozdielna skratka), z toho jedna musí byť:

- **kombinovaná pirueta so zmenou nohy** (min. 8 otočiek), nesmie začínať skokom;
- **skok do piruety vo váhe** (min. 6 otočiek), bez zmeny nohy a bez zmeny polohy.

Choreografická sekvencia pozostávajúca z najmenej dvoch rôznych korčuliarskych pohybov ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading a pod. Kroky a obraty môžu byť použité ako spojovacie prvky dvoch alebo viacerých pohybov. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná/rozpoznateľná**.

Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE. Nedostatočné prepojenie pohybov v choreografickej sekvencii, t. j. medzi pohybmi by nemali byť žiadne medzery, pohyby by mali byť prepojené/vláčne – nedostatok prepojenia medzi choreografickými pohybmi môže byť ohodnotený –2 až –3 GOE.

BONUS – VOĽNÁ JAZDA (MAXIMÁLNE 3 BONUSY)

Jeden bonus získaný/dosiahnutý za **2A** a dva bonusy získané/dosiahnuté za **dva rôzne trojité skoky**, ktoré budú technickým panelom uznané ako dorotovaný 2A/3-itý skok alebo skok do štvrtiny „q“ (obidve predvedenia bez pádu).

Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo s pádom, alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (*), nemôže byť pridelený bonus.

V prípade kombinácie alebo sekvencie skokov bude bonus pridelený všetkým skokom, ktoré spĺňajú vyššie uvedené podmienky. Napríklad: 3Sb+2Ab+Seq.

Ak má skok znak (!) a „q“, alebo znak +REP – bonus môže byť pridelený.

Bonus bude pridelený za **prvé 3 skoky** podľa poradia predvedenia.

BONUS (2 BODY) ZA VŠETKY TYPY SKOKOV

Ak pretekár predvedie všetkých 6 typov skokov vo VJ nezávisle od počtu otočiek v súlade s požiadavkou na vyvážený program, bude mu počítačom automaticky pridelený bonus 2 body. Všetky prvky musia byť v súlade s požiadavkami, t. j. bez *. TP potvrdí bonus pri autorizácii.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2026/2027. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ

Composition – kompozícia programu

Presentation – predvedenie/prezentácia

Skating Skills – korčuliarske zručnosti

Faktory pre komponenty programu sú:

Krátky program: chlapci 1,20 • dievčatá 1,07

Voľná jazda: chlapci 2,40 • dievčatá 2,13

Bonus za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-itý skok s inou značkou: +1,00 bod (max. 2× v KP, max. 3× vo VJ)

Bonus za predvedenie všetkých typov skokov +2 body

ZRÁŽKY

- za čas –0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky (salto) –2,0
- za kostým a doplnky –0,5
- za pád časti kostýmu na ľad –0,5
- za pád mimo elementu –0,5 bodu
- za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –0,5
- za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –1,0
- za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –1,5
- za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia –2,5 bodu
- za oneskorený štart –0,5

STARŠIE ŽIACTVO B – INTERMEDIATE NOVICE

nar. od 1. 7. 2010 – 30. 6. 2013

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices – Comm. 2770 z 11. 5. 2026 (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

VOĽNÁ JAZDA – STARŠIE ŽIACTVO B

DOBA TRVANIA	2 min. 30 s ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĺžKA ROZJAZDY	4 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

Maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu bez použitia Eulera a 1 sekvenciu skokov. Skoková kombinácia a skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúka do odrazového oblúka axlového skoku. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Euler predvedený v kombinácii alebo sekvencii skokov medzi dvoma skokmi z listiny skokov bude hlásený, ale nebude považovaný za skok z listiny skokov, nebude sa počítať do počtu skokov v kombinácii alebo sekvencii. Zmena nohy po Eulerovi nie je povolená. Euler je možné použiť v programe len 1-krát.

Len jeden jednoduchý skok a jeden dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený 2× (či už ako sólový skok alebo ako súčasť kombinácie alebo sekvencie). Trojitý a štvoritý skoky nie sú povolené.

2 rôzne piruety (rozdielna skratka), z toho musí byť:

- **Kombinovaná pirueta so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek). Nesmie začínať skokom. V kombinovanej piruete so zmenou nohy sa započíta max. 1 podmienka na zvýšenie levelu na každej nohe. Ťažká variácia v nezákladnej polohe (NBP) sa nepočíta ako podmienka na zvýšenie levelu v žiadnej piruete, bude technickým panelom ignorovaná.
- **Pirueta v jednej polohe so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) alebo **bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek). Môže začínať skokom. V piruete v jednej polohe so zmenou nohy sa započíta max. 1 podmienka na zvýšenie levelu na každej nohe.

Kroková pasáž

Ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy musí obsahovať minimálne 1 korčuliarsky pohyb ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading a pod. Ak chýba korčuliarsky pohyb, level nebude pridelený. Pre získanie základného levelu „basic“ musia byť predvedené min. 2 zložité obraty a kroky v čistých hranách. Twizzle musí mať aspoň 2 otočky, aby sa mohol počítať.

TP nebude započítavať na zvýšenie levelu podmienku č. 3) použitie hornej časti tela min. v 1/3 kresby, podmienku č. 4) dve kombinácie 3 zložitých obrátov na každej nohe a podmienku č. 5) pohyby tela počas trojkombinácie obrátov.

BONUS (2 BODY) ZA VŠETKY TYPY SKOKOV

Ak pretekár predvedie všetkých 6 typov skokov vo VJ nezávisle od počtu otočiek v súlade s požiadavkou na vyvážený program, bude mu počítačom automaticky pridelený bonus 2 body. Všetky prvky musia byť v súlade s požiadavkami, t. j. bez *. TP potvrdí bonus pri autorizácii.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2026/2027. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ	ZRÁŽKY
Composition – kompozícia programu Presentation – predvedenie/prezentácia Skating Skills – korčuliarske zručnosti Faktory pre komponenty programu sú: chlapci 2,0 • dievčatá 1,7 Bonus za predvedenie všetkých typov skokov +2 body	– za čas –0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše – nelegálne prvky (salto) –2,0 – za kostým a doplnky –0,5 – za pád časti kostýmu na ľad –0,5 – za pád mimo elementu –0,5 bodu – za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –0,5 – za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –1,0 – za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –1,5 – za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia –2,5 bodu – za oneskorený štart –0,5

MLADŠIE ŽIAČKY, ŽIACI

nar. od 1. 7. 2013 – do 30. 6. 2016

VOĽNÁ JAZDA

DOBA TRVANIA	dievčatá 3 min. ± 10 s • chlapci 3 min. ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĹŽKA ROZJAZDY	5 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

Maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu bez použitia Eulera a 1 sekvenciu skokov. Jedna skoková kombinácia alebo skoková sekvencia môže pozostávať z 3 (troch) skokov, druhá z 2 (dvoch) skokov. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) alebo 3 (troch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, z ktorých druhý a/alebo tretí skok je skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúka do odrazového oblúka axlového typu. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Len 2 trojité skoky sa môžu opakovať, buď v kombinácii alebo sekvencii. Štvorité skoky nie sú povolené. Akýkoľvek jednoduchý, dvojité skok (vrátane 2A) alebo trojitý skok môže byť predvedený iba 2x. Rovnaký typ skoku nezávisle od počtu otáčok môže byť použitý max. 2x.

2 rôzne piruety (rozdielna skratka), z toho jedna musí byť:

- **kombinovaná pirueta so zmenou nohy** (min. 8 otočiek), nesmie začínať skokom;
- **skok do piruety** (min. 6 otočiek) alebo **pirueta v jednej polohe so zmenou nohy začínaná skokom** (min. 8 otočiek).

V piruetách je min. počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.

Ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy musí obsahovať minimálne 1 korčuliarsky pohyb ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading a pod. Ak chýba korčuliarsky pohyb, level nebude pridelený. Pre získanie základného levelu „basic“ musia byť predvedené min. **2 zložité obraty a kroky** v čistých hranách. Twizzle musí mať aspoň 2 otočky, aby sa mohol počítať.

BONUS – ZARADENIE 2A A 3-ITÉHO SKOKU (MAX. 2 BONUSY)

Jeden bonus získaný/dosiahnutý za **2A** a jeden bonus získaný/dosiahnutý za jeden **trojitý skok**, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tí skok alebo skok do štvrtiny „q“ (obidve predvedenia bez pádu).

Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo s pádom, alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (*), nemôže byť pridelený bonus.

Ak je v skokovej kombinácii alebo sekvencii pád v inom skoku, ako za ktorý môže byť pridelený bonus, bonus bude pridelený. Napríklad: 3Sb+2T s pádom v 2T.

Ak má skok znak (!) a „q“, alebo znak +REP – bonus môže byť pridelený.

V prípade kombinácie alebo sekvencie skokov bude bonus pridelený všetkým skokom, ktoré spĺňajú vyššie uvedené podmienky. Napríklad: 3Sb+2Ab+Seq.

BONUS (2 BODY) ZA VŠETKY TYPY SKOKOV

Ak pretekár predvedie všetkých 6 typov skokov vo VJ nezávisle od počtu otočiek v súlade s požiadavkou na vyvážený program, bude mu počítačom automaticky pridelený bonus 2 body. Všetky prvky musia byť v súlade s požiadavkami, t. j. bez *. TP potvrdí bonus pri autorizácii.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2026/27. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ

Composition – kompozícia programu

Presentation – predvedenie/prezentácia

Skating Skills – korčuliarske zručnosti

Faktory pre komponenty programu sú:

chlapci 2,40 • dievčatá 2,13

Bonus za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-íty skok s inou značkou: +1,00 bod (max. 2-krát)

Bonus za predvedenie všetkých typov skokov +2 body

ZRÁŽKY

- za čas –0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky (salto) –2,0
- za kostým a doplnky –0,5
- za pád časti kostýmu na ľad –0,5
- za pád mimo elementu –0,5 bodu
- za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –0,5
- za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –1,0
- za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –1,5
- za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia –2,5 bodu
- za oneskorený štart –0,5

VOĽNÁ JAZDA

DOBA TRVANIA	2 min. 30 s ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĺžKA ROZJAZDY	4 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

Maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu bez použitia Eulera a 1 sekvenciu skokov. Skoková kombinácia a skoková sekvencia pozostáva z 2 skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku axlového skoku. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Euler predvedený v kombinácii alebo sekvencii skokov medzi dvoma skokmi z listiny skokov bude hlásený, ale nebude považovaný za skok z listiny skokov, nebude sa počítať do počtu skokov v kombinácii alebo sekvencii. Zmena nohy po Eulerovi nie je povolená. Euler je možné použiť v programe len 1-krát.

Trojité a štvorité skoky nie sú povolené. Len jeden jednoduchý skok a jeden dvojitý skok (vrátane 2A) sa môže zopakovať 1-krát.

2 rôzne piruety (rôzne skratky), z toho jedna musí byť kombinovaná pirueta a jedna pirueta v jednej polohe:

- **Kombinovaná pirueta so zmenou nohy** minimálne osem (8) otočiek, alebo **bez zmeny nohy** a minimálne šesť (6) otočiek. Pirueta môže začínať skokom. V kombinovanej piruete so zmenou nohy sa počíta max. 1 podmienka na zvýšenie levelu na každej nohe. Zložitá variácia v nezákladnej polohe (NBP) sa v žiadnej piruete nepočíta, bude technickým panelom ignorovaná.
- **Pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy** minimálne šesť (6) otočiek, musí byť predvedená v základnej polohe (libela, nízka, zaklonenka/uklonenka, vysoká) a bude jej pridelený max. základný level (basic). V tejto piruete nie je povolené predvádzať žiadne podmienky na zvýšenie levelu, môže byť predvedených 8 otočiek, nepovažuje sa to však za podmienku na zvýšenie levelu. Pirueta nesmie začínať skokom.

V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.

Kroková pasáž

S úplným pokrytím ľadovej plochy a musí obsahovať minimálne 1 korčuliarsky pohyb ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading a pod. Ak chýba korčuliarsky pohyb, level nebude pridelený. Pre získanie základného levelu „basic“ musia byť predvedené min. 2 zložité obraty a kroky v čistých hranách. Twizzle musí mať aspoň 2 otočky, aby sa mohol počítať.

TP nebude prideľovať podmienku č. 3) použitie hornej časti tela min. v 1/3 kresby, podmienku č. 4) dve kombinácie 3 zložitých obrátov na každej nohe a podmienku č. 5) pohyby tela počas trojkombinácie obrátov.

BONUS (2 BODY) ZA VŠETKY TYPY SKOKOV

Ak pretekár predvedie všetkých 6 typov skokov vo VJ nezávisle od počtu otočiek v súlade s požiadavkou na vyvážený program, bude mu počítačom automaticky pridelený bonus 2 body. Všetky prvky musia byť v súlade s požiadavkami, t. j. bez *. TP potvrdí bonus pri autorizácii.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2026/2027. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ	ZRÁŽKY
Composition – kompozícia programu Presentation – predvedenie/prezentácia Skating Skills – korčuliarske zručnosti Faktory pre komponenty programu sú: chlapci 1,67 • dievčatá 1,67 Bonus za predvedenie všetkých typov skokov +2 body	– za čas –0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše – nelegálne prvky (salto) –2,0 – za kostým a doplnky –0,5 – za pád časti kostýmu na ľad –0,5 – za pád mimo elementu –0,5 bodu – za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –0,5 – za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –1,0 – za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –1,5 – za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia –2,5 bodu – za oneskorený štart –0,5

STARŠIE NÁDEJE

Staršie nádeje 10: nar. od 1. 7. 2016 – 30. 6. 2017 • Staršie nádeje 9: nar. od 1. 7. 2017 – 30. 6. 2018 • Staršie nádeje chlapci: nar. od 1. 7. 2016 – 30. 6. 2018

VOĽNÁ JAZDA

DOBA TRVANIA	2 min. 30 s ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĹŽKA ROZJAZDY	4 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

Maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu bez použitia Eulera a 1 sekvenciu skokov. Skoková kombinácia a skoková sekvencia pozostáva z 2 skokov. V skokovej sekvencii druhý skok musí byť skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku axlového skoku. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaraďený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólo skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).

2 rôzne piruety, jedna musí byť **kombinovaná**, druhá musí byť **pirueta v jednej polohe**:

- **Kombinovaná pirueta** môže byť predvedená **so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) **alebo bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek);
- **Pirueta v jednej polohe** môže byť predvedená **so zmenou nohy** (min. 8 otočiek) **alebo bez zmeny nohy** (min. 6 otočiek).

V oboch piruetách je povolené začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.

V piruete so zmenou nohy sa počíta max. 1 podmienka na zvýšenie levelu na každej nohe (napr. 1× zložitá variácia na jednej nohe a 1× zložitá variácia na druhej nohe).

Nádeje 9 – choreografická sekvencia. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu v hrane s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (ChoreoSequence).

Nádeje 10 a staršie nádeje chlapci – choreografická sekvencia v spojení s krokovou pasážou. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (ChoreoSequence). Musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej **2 rôzne korčuliarske pohyby** ako špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading a pod. a najmenej **2 rôzne kroky alebo obraty** (špičkové kroky, trojkové obraty, mohawky a pod.). Kroky a obraty musia byť viditeľné a čisto predvedené, v opačnom prípade bude ChSq bez hodnoty.

BONUS – ZARADENIE 2A A 3-ITÉHO SKOKU

Jeden bonus získaný/dosiahnutý za **2A** a jeden bonus získaný/dosiahnutý za jeden **trojitý skok**, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tí skok alebo skok do štvrtiny „q“ (obidve predvedenia bez pádu).

Skokom, ktoré sú technickým panelom identifikované ako nedorotované (<), so zníženou hodnotou (<<), alebo zo zlej hrany (e), alebo sú identifikované ako prvok, ktorý nie je podľa požiadaviek (*), nemôže byť pridelený bonus.

BONUS (1 BOD) ZA VŠETKY TYPY SKOKOV

Ak pretekár predvedie všetkých 6 typov skokov vo VJ nezávisle od počtu otočiek v súlade s požiadavkou na vyvážený program, bude mu pridelený bonus 1 bod. Všetky prvky musia byť v súlade s požiadavkami, t. j. bez *. TP potvrdí bonus pri autorizácii.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ

Composition – kompozícia programu

Presentation – predvedenie/prezentácia

Skating Skills – korčuliarske zručnosti

Faktory pre komponenty programu sú:

chlapci 1,67 • dievčatá 1,67

Bonus za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-itý skok s inou značkou: +1,00 bod

Bonus za predvedenie všetkých typov skokov +1 bod

ZRÁŽKY

- za čas –0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky (salto) –2,0
- za kostým a doplňky –0,5
- za pád časti kostýmu na ľad –0,5
- za pád mimo elementu –0,5 bodu
- za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –0,5
- za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –1,0
- za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –1,5
- za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia –2,5 bodu
- za oneskorený štart –0,5

VOĽNÁ JAZDA

DOBA TRVANIA	2 min. ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĺžKA ROZJAZDY	4 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

Maximálne 4 skokové prvky. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu bez použitia Eulera a 1 sekvenciu skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku axlového skoku. Ak je predvedený jeden plný obrat na ľade medzi skokmi (voľná noha sa môže dotknúť ľadu, ale bez prenesenia ťažiska), prvok stále spĺňa definíciu skokovej sekvencie. Skoky predvedené v skokovej sekvencii dostanú plnú bodovú hodnotu.

Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený maximálne dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaraďený do kombinácie/sekvence, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólo skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition). Trojité skoky nie sú povolené.

Maximálne 2 rôzne piruety:

- **Jedna z piruet** musí byť **pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy** (min. 4 otočky), **nesmie** začínať skokom a bude jej pridelený max. **level 1**;
- **Druhá pirueta** je ľubovoľná, ale odlišná od prvej, môže byť predvedená **bez zmeny nohy** (min. 4 otočky) alebo **so zmenou nohy** (min. 6 otočiek) a bude jej pridelený max. **level 2**.

Piruety sú rôzne, ak majú rozdielnu skratku a rozdielnu polohu (napr. USp a SSp). Ale USp a CUSp nie sú považované za rôzne piruety. V piruetách je minimálny počet otočiek v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.

Choreografická sekvencia (ChSq). Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (ChoreoSequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať **min. 2/3 ľadovej plochy** a musí obsahovať najmenej **jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy**. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ	ZRÁŽKY
Presentation – predvedenie/prezentácia Skating Skills – korčuliarske zručnosti Faktory pre komponenty programu sú: chlapci 2,5 • dievčatá 2,5	– za čas –0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše – nelegálne prvky (salto) –2,0 – za kostým a doplnky –0,5 – za pád časti kostýmu na ľad –0,5 – za pád mimo elementu –0,5 bodu – za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –0,5 – za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –1,0 – za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –1,5 – za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia –2,5 bodu – za oneskorený štart –0,5

MLADŠIE NÁDEJE 7 A MLADŠIE NÁDEJE CHLAPCI

Mladšie nádeje 7: nar. od 1. 7. 2019 – 30. 6. 2020 • Mladšie nádeje chlapci: nar. od 1. 7. 2018 – 30. 6. 2020

VOĽNÁ JAZDA

DOBA TRVANIA	2 min. ± 10 s
VOKÁLNA HUDBA	je povolená
DĹŽKA ROZJAZDY	4 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. Maximálne 4 skokové prvky. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo 1 kombináciu bez použitia Eulera a 1 sekvenciu skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov s akýmkoľvek počtom otočiek, začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok axlového typu s priamym prekročením z dopadového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku axlového skoku. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený maximálne dvakrát), či už ako súčasť kombinácie alebo ako sólový skok. Trojité skoky nie sú povolené.

2. Maximálne 2 piruety:

- **Jedna z piruet** musí byť **pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy** (min. 4 otočky), musí byť predvedená v základnej polohe a bude jej pridelený max. **level basic**. V tejto piruete nie je povolené predvádzať žiadne podmienky na zvýšenie levelu, môže byť predvedených 8 otočiek, nepovažuje sa to však za podmienku na zvýšenie levelu. Pirueta nesmie začínať skokom;
- **Druhá pirueta** je ľubovoľná, môže byť predvedená **bez zmeny nohy** (min. 4 otočky) alebo **so zmenou nohy** (min. 6 otočiek) a bude jej pridelený maximálne **level 1**. Druhá pirueta môže byť rovnaká ako prvá (rovnaká skratka), ale bude označená ako +REP (repetition) a jej základná hodnota bude znížená na 70 %.

V piruetách je minimálny počet otočiek v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Piruety sú rôzne, ak majú rozdielnu skratku a rozdielnu polohu (napr. USp a SSp). Ale USp a CUSp nie sú považované za rôzne piruety.

3. Choreografická sekvencia (ChSq). Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (ChoreoSequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (InaBauer), hydroblading atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 1** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z PROGRAMOVÝCH KOMPONENTOV SA HODNOTÍ	ZRÁŽKY
Presentation – predvedenie/prezentácia Skating Skills – korčuliarske zručnosti Faktory pre komponenty programu sú: chlapci 2,5 • dievčatá 2,5	– za čas –0,5 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše – nelegálne prvky (salto) –2,0 – za kostým a doplnky –0,5 – za pád časti kostýmu na ľad –0,5 – za pád mimo elementu –0,5 bodu – za každé prerušenie viac ako 10 s – 20 s –0,5 – za každé prerušenie viac ako 20 s – 30 s –1,0 – za každé prerušenie viac ako 30 s – 40 s –1,5 – za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia –2,5 bodu – za oneskorený štart –0,5

VYSVETLIVKY

Kadetka bude označená ako A (Axel bez hodnoty) a bude mať nulovú hodnotu a blokuje kolónku pre skok.

Pád: je definovaný ako strata kontroly korčuliara nad svojím telom, ktorej výsledkom je, že väčšina váhy tela je podporovaná inou časťou tela ako sú korčule, t. j. rukou/rukami, kolenom/kolenami, chrbtom, zadkom alebo ktoroukoľvek časťou paže/paží.

Vypracovali: **TMK + TK**