

Prvky krátkeho programu a voľných jžd sólových disciplín v sezóne 2013 – 2014

Pre kategóriu seniorov a juniorov v sólových disciplínach podľa pravidiel ISU - pravidlo 501, 510, 511, 512, Comm. 1741

Krátky program

Doba trvania: max. 2 min. 50 s, ale môže byť menej.

Seniori muži

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Trojitý alebo štvoritý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku, dvoch trojitých skokov alebo zo štvoritého a dvojitého alebo trojitého skoku;
- d) Skok do piruety;
- e) Nízka pirueta alebo pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Seniorky ženy

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Trojitý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku alebo z dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do piruety;
- e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Juniori muži

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
- b) Dvojitý alebo trojitý rittberger predvedený bezprostredne z krokov a/alebo porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do nízkej piruety
- e) Pirueta vo váhe (libela) len s jednou zmenou nohy;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Juniorky ženy

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

- a) Dvojitý Axel Paulsen;
- b) Dvojitý alebo trojitý Rittberger predvedený bezprostredne z krokov a/alebo porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
- c) Kombinácia dvoch dvojitých skokov, dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
- d) Skok do nízkej piruety
- e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;
- f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
- g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

* v prípade zaradenia 1A namiesto požadovaného 2A v KP – prvok bude hlásený ako A (bez hodnoty)

Vysvetlivky:

Sólové skoky

b) v kategórii seniори muži je povolený akýkoľvek trojitý alebo štvoritý skok, ak je štvoritý skok predvedený v bode c), ako sólový skok môže byť predvedený iný štvoritý skok. Ak je v kategórii seniorov, juniorov a senioriek predvedený trojitý axel v bode a), tento sa už nesmie opakovať ani ako sólový skok ani v kombinácii. Pre seniorky ženy je povolený akýkoľvek trojitý skok. V kategórii juniorky a juniori je povolený len predpísaný dvojitý alebo trojitý skok. Samotný mesiac, špirála alebo pohyby v poli nespĺňajú požiadavku na spojovacie kroky/ iné porovnateľné pohyby voľnej jazdy a musia byť odzrkadlené u rozhodcov v GOE.

Kombinácie skokov

c) v kategórii seniори muži kombinácia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rôznych dvojitých, trojitých alebo štvoritých skokov. Ak je štvoritý skok vykonaný v bode b), iný štvoritý skok môže byť súčasťou kombinácie. V kategóriách seniorky, juniori a juniorky kombinácia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rozdielných dvojitých alebo trojitých skokov. Avšak vo všetkých kategóriách skoky, ktoré sú súčasťou kombinácie musia byť iné ako sólový skok.

Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako časť kombinácie, posledný predvedený z týchto skokov sa nezapočíta, avšak obsadí kolónku pre skok (ak týmto skokovým prvkom je kombinácia skokov, celá kombinácia sa nezapočíta).

Voľné jazdy

Seniори muži

Doba trvania: 4 min. 30 s ± 10 s

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 krokovú pasáž
- Maximálne 1 choreografickú sekvenciu.

Seniorky ženy

Doba trvania: 4 min. ± 10 s

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž,
- Maximálne 1 choreografickú sekvenciu

Juniori muži

Doba trvania: 4 min. ± 10 s

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž.

Juniorky ženy

Doba trvania: 3 min. 30 s ± 10 s

Vyvážený program musí obsahovať:

- Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),
- Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,
- Maximálne 1 kroková pasáž.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuľovanie
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution – prevedenie
- Choreography - choreografia
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú: (Pravidlo 353, paragraf 1, m)

Muži: KP: 1,0 VJ: 2,0

Ženy: KP: 0,8 VJ: 1,6

Zrážky:

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- za hudbu -1,0 (za vokálnu hudbu)
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád -1,0

Vysvetlivky:

Sólové skoky

Sólové skoky môžu mať ľubovoľný počet otočiek.

Kombinácie a sekvencie skokov

Kombinácia skokov môže obsahovať rovnaký alebo iný jednoduchý, dvojitý, trojitý alebo štvoritý skok. Voľná jazda môže obsahovať maximálne tri kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna kombinácia môže pozostávať z troch skokov, ďalšie dve len z dvoch skokov.

Opakovania skokov

Dvojitý Axel môže byť predvedený vo voľnej jazde maximálne dvakrát (či už ako samostatný skok alebo ako súčasť kombinácie/sekvencie). Zo všetkých trojitých alebo štvoritých skokov sa môžu opakovať iba dva skoky a tieto opakovania musia byť predvedené v kombinácii alebo sekvencii skokov. Trojitý a štvoritý skok s rovnakým názvom (napr. 3T a 4T) sú dva rozdielne skoky. Opakovaný trojitý alebo štvoritý skok, ktorý nebude predvedený v kombinácii alebo sekvencii skokov, bude považovaný za súčasť neúspešne predvedenej sekvencie a bude označený ako sekvencia skokov s len jedným predvedeným skokom. Ak už boli predvedené tri kombinácie alebo sekvencie skokov, opakovaný skok bude považovaný za skok navyše, teda bude označený hviezdičkou, a obsadí jednu kolónku pre skok. O žiadny trojitý alebo štvoritý skok sa pretekár nemôže pokúsiť viac ako dvakrát. Ak tretie opakovanie skoku bude predvedené v kombinácii alebo sekvencii, celá kombinácia alebo sekvencia, bude považovaná za prvok navyše, bude označená hviezdičkou, ale obsadí jednu kolónku pre skok.

Piruety

Všetky piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdičkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. Piruety musia mať minimálny počet otočiek: 6 pre piruetu začínajúcu skokom a pre piruetu v jednej polohe, 10 pre kombinovanú piruetu, nižší počet otočiek bude odzrkadlený v nižšom hodnotení rozhodcov. Minimálny počet otočiek sa počíta od vjazdu do piruety až po jej koniec (okrem záverečného dotočenia – teda vysokej piruety v piruetách v jednej polohe a skočených piruetách). V kombinovanej piruete a v piruete v jednej polohe je dovolená zmena nohy. Počet polôh v kombinovanej piruete je ľubovoľný.

Kroková pasáž

Kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar a musí plne pokrývať ľadovú plochu. Krokové pasáže, ktoré sú príliš krátke alebo len ťažko rozpoznateľné, nenapĺňajú požiadavky krokovej pasáže. Kroková pasáž môže obsahovať skoky.

Choreografická sekvencia

Choreografická sekvencia nahradí bývalú choreografickú krokovú pasáž (Seniori muži) a choreografickú špirálovú pasáž (Seniorky ženy a seniorské a juniorské ŠD) vo voľnej jazde: Choreografická sekvencia pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové (skoky neuvedené v zozname skokov) skoky, rotačné pohyby a pod. Choreografická sekvencia pre ženy musí obsahovať najmenej jednu špirálu (nie vykopnutie) akejkoľvek dĺžky. Choreografická sekvencia pre športové dvojice musí obsahovať najmenej jednu špirálu (nie vykopnutie) akejkoľvek dĺžky každého partnera. Sekvencia začína prvým pohybom a je ukončená posledným pohybom korčuliara. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí úplne pokrývať ľadovú plochu. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu. Choreografická sekvencia má byť predvedená neskôr ako kroková pasáž. Choreografická sekvencia má základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.

Pohyby v poli

Sekvencia pohybov, ktorá zahŕňa pohyby ako obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (tzv. Ina Bauer) a plynulé pohyby v hlbokých hranách, ktoré môžu byť spojené spojovacími krokmi a prácou nôh. Pohyby v poli majú byť súčasťou programu a sú hodnotené v známke za „transition“.

Staršie žiactvo /nar. po 1.7.1998 – 30.6.2001/

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices – **Communication 1760** (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

Krátky program staršie žiačky

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. zaklonená alebo uklonená pirueta - minimálne 6 otáčok
5. kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy a najmenej jednou zmenou polohy - min. 5/5 otáčok na každej nohe. Pirueta môže začínať skokom.
6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Krátky program starší žiaci

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. pirueta vo váhe alebo nízka pirueta so zmenou nohy, nesmie začínať skokom (min. 6 otočiek)
5. kombinovaná pirueta s len jednou zmenou nohy a najmenej jednou zmenou polohy - min. 5/5 otáčok na každej nohe. Pirueta môže začínať skokom.
6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Voľná jazda

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá a 7 skokových prvkov pre chlapcov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Len 2 skoky s dva a pol (2 ½) rotáciou alebo viac sa môžu opakovať buď v kombinácii alebo v sekvencii.
2. **2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok) a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom (minimálne 6 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy

* zaradenie 2A alebo 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A</3-tý< skok alebo 2A<</3-tý<< skok, bude zvýhodnené bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, bonus sa nepridelí)
Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 4** (pre preteky SP) alebo level 3 (pre medzinárodné preteky usporiadané v SR) podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2013/2014. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution - prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

Chlapci: KP: 0,9 VJ: 1,8

Dievčatá: KP: 0,8 VJ: 1,6

Zrážka za pád : - 1,00 bod

Bonus za zaradenie 2A alebo trojitého skoku: +1,00 bod (len jeden krát)

Mladšie žiactvo /nar. po 1.7.2001 – 30.6.2003/

Voľná jazda

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá a 7 skokových prvkov pre chlapcov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Žiadny skok s 1.5 a viac rotáciou sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.
- 2. 2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná (minimálne 10 otáčok) a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom (minimálne 6 otáčok). V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- 3. ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy

- * zaradenie 2A alebo 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A</3-tý< skok alebo 2A<</3-tý<< skok, bude zvýhodnené bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, bonus sa nepridelí)
Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus prideľovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2013/2014. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution - prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 1,8
- dievčatá 1,6

Zrážka za pád : - 1,00 bod

Bonus za zaradenie 2A alebo trojitého skoku: +1,00 bod (len jeden krát)

Nádeje dievčatá 10 /nar. po 1.7.2003 – 30.6.2004/

Nádeje dievčatá 9 /nar. po 1.7.2004 – 30.6.2005/

Staršie nádeje chlapci /nar. po 1.7.2003 – 30.6.2005/

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. 30 s ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.
- 2. 2 rôzne piruety**, jedna musí byť kombinovaná (so zmenou alebo bez zmeny nohy), druhá musí byť pirueta v jednej polohe (so zmenou alebo bez zmeny nohy). Pirueta môže začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta. Počet zmien nohy v kombinovanej piruete je ľubovoľný.
- 3. kroková pasáž alebo choreografická sekvencia.** Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence).

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution -prevedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 2,0
- dievčatá 1,7

Zrážka za pád: - 0,5 bod

Nádeje dievčatá 8 /nar. po 1.7.2005 – 30.6.2006/

Nádeje dievčatá 7 /nar. po 1.7.2006 – 30.6.2007/

Mladšie nádeje chlapci /nar. po 1.7.2005 – 30.6.2007/

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 4 skokové prvky.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný ako časť neúspešnej sekvencie len s predvedeným 1 skokom.
- 2. 2 rôzne piruety** ~~jedna kombinovaná pirueta (so zmenou alebo bez zmeny nohy), druhá pirueta v jednej polohe (so zmenou alebo bez zmeny nohy).~~ V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- 3. choreografická sekvencia** (ChSq). Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov).

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution –prevedenie

Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 2,5
- dievčatá 2,5

Zrážka za pád : - 0,5 bodu

Vysvetlivky:

Za sekvenciu sa považuje:

1. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – poskok – Axel
2. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – Axel (okamžite za sebou, bez poskoku)
3. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* –Toe-loop / Rittberger

!!! Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* – Salchow/ Flip = kombinácia troch skokov, ktorú v kategóriách od mladších nádejí až po staršie žiactvo nemôže byť zaradená.

* euler musí mať výjazd vzad dnu (t.j. nesmie byť dopad do trojky), aby bola sekvencia podľa pravidiel

* euler = 1Lo

Definícia: Sekvencia skokov pozostáva z akéhokoľvek počtu skokov, ktoré môžu byť spojené neregulárnymi skokmi a/alebo poskokmi nasledujúcimi okamžite za sebou, pri zachovaní rytmu skokov (práca kolien); sekvencia nemôže obsahovať obraty/ kroky (ani ako nájazd do skoku); ani prekladanie alebo vetvičky. (Obraty sú trojky, twizle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty. Kroky sú špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, vlnovky, cross-rolly, beh).

Kadetka bude označená ako A (Axel bez hodnoty) a bude mať hodnotu 0.

Hviezdičky /nar. po 1.7.2007 – 30.6.2008/

Voľná jazda

Doba trvania: max. do 1,30 min.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 2 rôzne sólové skokové prvky.**
- 2. maximálne 2 rôzne piruety - jedna musí byť vysoká pirueta**
- 3. valčíkové trojky do tvaru písmena „S“ obidve strany / minimálne 3 trojky na Ľ a na P stranu/**
- 4. jedna váha vpred, alebo vzad – výdrž 3 sek., voľná noha musí byť nad úrovňou bokov**

Vysvetlivky :

- V kategórii súťažia dievčatá a chlapci spoločne
- Hudobný doprovod bez spevu

Vypracovali : členovia TMK