



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2015/16

## Prvky krátkeho programu a voľných jazd sólových disciplín v sezóne 2015 – 2016

### SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

Pre kategóriu seniorov a juniorov v sólových disciplínach podľa pravidiel ISU - pravidlo 502, 610, 611, 612, Comm. 1947, Comm. 1994

### Krátky program – seniorské a juniorské kategórie

Doba trvania: max. 2 min. 50 s, ale môže byť menej.

Vokálna hudba je povolená.

**Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:**

<u>Seniori muži</u>	<u>Seniorky ženy</u>
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;	a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
b) Trojitý alebo štvoritý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;	b) Trojitý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku, dvoch trojitých skokov alebo zo štvoritého a dvojitého alebo trojitého skoku;	c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku alebo z dvoch trojitých skokov;
d) Skok do piruety;	d) Skok do piruety;
e) Nízka pirueta alebo pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy;	e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;
f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;	f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

<u>Juniori muži</u>	<u>Juniorky ženy</u>
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;	a) Dvojitý Axel Paulsen;
b) Dvojitý alebo trojitý <b>Flip</b> predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;	b) Dvojitý alebo trojitý <b>Flip</b> predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
c) Kombinácia dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;	c) Kombinácia dvoch dvojitých skokov, dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
d) Skok <b>do nízkej piruety</b> (poloha nízkej piruety vo vzduchu)	d) Skok <b>do nízkej piruety</b> (poloha nízkej piruety vo vzduchu)
e) <b>Pirueta vo váhe</b> len s jednou zmenou nohy;	e) Zaklonená alebo uklonená pirueta;
f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;	f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2015/16

## Vysvetlivky ku KP seniorské a juniorské kategórie

### Sólové skoky

- V kategórii seniори muži je povolený akýkoľvek trojitý alebo štvoritý skok, ak je štvoritý skok predvedený v bode c), ako sólový skok môže byť predvedený iný štvoritý skok.
- Ak je v kategórii seniorov, juniorov a senioriek predvedený trojitý axel v bode a), tento sa už nesmie opakovať ani ako sólový skok ani v kombinácii.
- Pre seniorky ženy je povolený akýkoľvek trojitý skok.
- V kategórii juniorky a juniori je povolený len predpísaný dvojité alebo trojitý skok.
- Samotný mesiac, špirála alebo pohyby v poli nespĺňajú požiadavku na spojovacie kroky/ iné porovnateľné pohyby voľnej jazdy budú ohodnotené rozhodcami v zníženom GOE.

### Kombinácie skokov

- V kategórii seniори muži kombinácia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rôznych dvojitých, trojitých alebo štvoritých skokov.
- Ak je štvoritý skok vykonaný v bode b), iný štvoritý skok môže byť súčasťou kombinácie.
- V kategóriách seniorky, juniorky a juniorky môže kombinácia skokov pozostávať z rovnakých alebo rozdielných dvojitých alebo trojitých skokov.
- Skoky vo všetkých kategóriách, ktoré sú súčasťou kombinácie, musia byť iné ako sólový skok. Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako súčasť kombinácie, posledný predvedený z týchto skokov sa nezapočíta, avšak obsadí kolónku pre skok (ak týmto skokovým prvkom je kombinácia skokov, celá kombinácia sa nezapočíta).

**Skoky, ktoré nie sú podľa požiadaviek** v jednotlivých kategóriách (vrátane chybného/ iného počtu otočiek ako je predpísané) nebudú mať žiadnu hodnotu, ale budú blokovať kolónku pre daný element, ak je ešte nejaký prázdny.

Príklad 1: ak nie je povolená kombinácia 2+2 (seniори, seniorky a juniorky), skok s nižšou pôvodnou základnou hodnotou (pred pridelením znamienka < , << , e) sa nebude počítať (napr.: 2Lz+2T\*, 2T\*+2Lo, 2F<<+2T\*).

Príklad 2: ak je namiesto požadovaného 2A predvedený 1A, tento bude mať nulovú hodnotu, ale blokuje kolónku pre skok 2A.

### Piruety

#### Skok do piruety

Juniorky: požaduje sa min. 8 otočiek v pozícii po dopade, ktorá musí byť rovnaká s pozíciou vo vzduchu.

Otáčanie na ľade pred odskokom nie je povolené.

Ak je v KP požadovaný skok do nízkej piruety, musí byť dodržaná aj poloha nízkej piruety alebo jej variácie vo vzduchu. Zmena nohy po dopade je povolená.



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2015/16

## Voľné jazdy – seniorské a juniorské kategórie

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážený program musí obsahovať:

<u>Seniori muži</u>	<u>Seniorky ženy</u>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: 4 min. 30 s <math>\pm</math> 10 s</li><li>• Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 krokovú pasáž</li><li>• Maximálne 1 choreografickú sekvenciu.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: 4 min. <math>\pm</math> 10 s</li><li>• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu)</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 kroková pasáž,</li><li>• Maximálne 1 choreografickú sekvenciu</li></ul>

Vyvážený program musí obsahovať:

<u>Juniori muži</u>	<u>Juniorky ženy</u>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: 4 min. <math>\pm</math> 10 s</li><li>• Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 kroková pasáž.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Doba trvania: 3 min. 30 s <math>\pm</math> 10 s</li><li>• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),</li><li>• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,</li><li>• Maximálne 1 kroková pasáž.</li></ul>

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution – predvedenie
- Choreography - choreografia
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

(Pravidlo 353, paragraf 1, m)

- Muži: KP: 1,0 VJ: 2,0
- Ženy: KP: 0,8 VJ: 1,6

Zrážky:

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád -1,0
- za prerušenie -5,0

## Vysvetlivky k VJ seniorské a juniorské kategórie

**Sólové skoky**

- Sólové skoky môžu mať ľubovoľný počet otočiek.

**Kombinácie a sekvencie skokov**



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

## Prvky KP a VJ 2015/16

- Kombinácia skokov môže obsahovať rovnaký alebo iný jednoduchý, dvojitý, trojitý alebo štvoritý skok.
- Voľná jazda môže obsahovať maximálne tri kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna kombinácia môže pozostávať z troch skokov, ďalšie dve len z dvoch skokov.
- Ak akákoľvek časť kombinácie nespĺňa požiadavky, celá kombinácia bude zrušená (napr.: 2Lz\*+2T\*, 2T\*+2Lo\*).

### Opakovania skokov

- Akýkoľvek dvojitý skok (vrátane dvojitého Axla) môže byť predvedený vo voľnej jazde celkovo maximálne dvakrát (či už ako samostatný skok alebo ako súčasť kombinácie/sekvencie).
- Zo všetkých trojitých alebo štvoritých skokov sa môžu opakovať iba dva skoky (skoky s rovnakou skratkou) a tieto opakovania musia byť predvedené v kombinácii alebo sekvencii skokov. Ak aspoň jeden z nich je predvedený v kombinácii alebo sekvencii, obidve predvedenia sú hodnotené plnou hodnotou. Ak sú obidva predvedené ako sólové skoky, druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).

Trojitý a štvoritý skok s rovnakým názvom (napr. 3T a 4T) sú dva rozdielne skoky. O žiadny trojitý alebo štvoritý skok sa pretekár nemôže pokúsiť viac ako 2 krát. Ak je tretí opakovaný skok predvedený v kombinácii / sekvencii, celá kombinácia / sekvencia bude považovaná za prvok navyše a preto sa nebude počítať (avšak tento prvok zaplní kolónku pre skok ak je ešte nejaká prázdna).

### Piruety

- Všetky piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkom, ale obsadí kolónku pre piruetu.
- Piruety musia mať minimálny počet otočiek: 6 pre piruetu začínajúcu skokom a pre piruetu v jednej polohe, 10 pre kombinovanú piruetu, nižší počet otočiek bude ohodnotený zníženým GOE od rozhodcov. Minimálny počet otočiek sa počíta od vjazdu do piruety až po jej koniec (okrem záverečného dotočenia – teda vysokej piruety v piruetách v jednej polohe a skočených piruetách).
- V kombinovanej piruete a v piruete v jednej polohe je dovolená zmena nohy.
- Počet polôh v kombinovanej piruete je ľubovoľný.

### Kroková pasáž

Kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar a musí plne pokrývať ľadovú plochu. Krokové pasáže, ktoré sú príliš krátke alebo len ťažko rozpoznateľné, nespĺňajú požiadavky krokovej pasáže. Kroková pasáž môže obsahovať skoky.

### Choreografická sekvencia

Choreografická sekvencia pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, akékoľvek skoky s maximálne dvojitou rotáciou, piruety a pod. Prvky zo zoznamu prvkov obsiahnuté v choreografickej sekvencii nebudú hlásené a nebudú zapíňať príslušné kolonky. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná / rozpoznateľná**. Technický panel identifikuje ChSq, ktorá začína prvým pohybom korčuliara a je ukončená prípravou na ďalší element (ak ChSq nie je posledným prvkom v programe). Môže byť predvedená pred alebo po krokovej pasáži.

Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2015/16

## Staršie žiactvo /nar. po 1.7.2000 – 30.6.2003/

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices –Comm. 1886 (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

### Krátky program staršie žiactvo

Doba trvania: max. 2 min. 30 s

Vokálna hudba je povolená.

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

Staršie žiačky	Starší žiaci
1. jednoduchý alebo dvojitý Axel	1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)	2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)	3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. zaklonená alebo uklonená pirueta (minimálne 6 otáčok)	4. pirueta vo váhe alebo nízka pirueta so zmenou nohy, nesmie začínať skokom (min. <b>5 otočiek na každej nohe</b> )
5. kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy (min. 5/5 otáčok na každej nohe). Pirueta môže začínať skokom.	5. kombinovaná pirueta s len jednou zmenou nohy (min. 5/5 otáčok na každej nohe). Pirueta môže začínať skokom.
6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Skoky, ktoré nespĺňajú požiadavky pre KP (nesprávny počet otočiek), nezískajú žiadne bodové ohodnotenie.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2015/2016. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom.

- ★ zaradenie 2A a 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A< a 3-tý< skok bude zvýhodnený bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, alebo prerotovaný 2-tý skok so zámerom 3-tého skoku bonus sa nepridelí) . Bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A (2A<) a za každý predvedený 3-tý skok (3-tý < skok) s inou značkou (napr.3S, 3T).

Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

## Prvky KP a VJ 2015/16

### Voľná jazda staršie žiactvo

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá a 7 skokových prvkov pre chlapcov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Len 2 skoky z trojitých skokov sa môžu opakovať buď v kombinácii alebo v sekvencii. Akýkoľvek jednoduchý a dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený iba 2x (či už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie)
  2. **2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom.  
Kombinovaná pirueta musí mať minimálne 8 otočiek. Nesmie začínať skokom.  
Skok do piruety musí mať minimálne 6 otočiek. Ak si pretekár zvolí piruetu začínajú skokom, pirueta musí byť predvedená so zmenou nohy a bez zmeny polohy. A musí mať minimálne 8 otočiek.  
V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
  3. **ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy
- ✳️ zaradenie 2A a 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A< a 3-tý< skok bude zvýhodnený bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, alebo prerotovaný 2-tý skok so zámerom 3-tého skoku bonus sa neprideli) . Bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A (2A<) a za každý predvedený 3-tý skok (3-tý < skok) s inou značkou (napr. 3S, 3T).  
Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2015/2016. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

#### Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution - predvedenie
- Interpretation - interpretácia

#### Faktory pre komponenty programu sú:

Chlapci: KP: 0,9 VJ: 1,8  
Dievčatá: KP: 0,8 VJ: 1,6

#### Zrážky :

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád **-0,5** bod
- za prerušenie za každých 10 s navyše 0,5
- za prerušenie do 3 minút 2,5 bodu

**Bonus** za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-tý skok s inou značkou : +1,00 bod

### Mladšie žiactvo /nar. po 1.7.2003 – 30.6.2005/



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2015/16

## Voľná jazda

Doba trvania: dievčatá 3 min.  $\pm$  10 s, chlapci 3 min. 30 s  $\pm$  10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá a 7 skokových prvkov pre chlapcov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Len 2 skoky z trojitých skokov sa môžu opakovať buď v kombinácii alebo v sekvencii. Akýkoľvek jednoduchý a dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený iba 2x (či už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie)
- 2. 2 rôzne piruety**, z toho jedna musí byť kombinovaná a jeden skok do piruety alebo pirueta začínaná skokom.  
Kombinovaná pirueta musí mať minimálne 8 otočiek. Nesmie začínať skokom.  
Skok do piruety musí mať minimálne 6 otočiek. Ak si pretekár zvolí piruetu začínajú skokom, pirueta musí byť predvedená so zmenou nohy a bez zmeny polohy. A musí mať minimálne 8 otočiek.  
V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- 3. ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy
  - ✳️ zaradenie 2A a 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A< a 3-tý< skok bude zvýhodnený bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, alebo prerotovaný 2-tý skok so zámerom 3-tého skoku bonus sa nepridelí) . Bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A (2A<) a za každý predvedený 3-tý skok (3-tý < skok) s inou značkou (napr. 3S, 3T).  
Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2015/2016. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

### Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance/Execution - predvedenie
- Interpretation - interpretácia

### Faktory pre komponenty programu sú:

- chlapci 1,8
- dievčatá 1,6

### Zrážky :

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád **-0,5** bod
- za prerušenie za každých 10 s navyše 0,5
- za prerušenie do 3 minút 2,5 bodu

**Bonus** za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-tý skok s inou značkou : +1,00 bod



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2015/16

**Staršie nádeje 10 /nar. po 1.7.2005 – 30.6.2006/**

**Staršie nádeje 9 /nar. po 1.7.2006 – 30.6.2007/**

**Staršie nádeje chlapci /nar. po 1.7.2005 – 30.6.2007/**

## Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. 30 s ± 10 s

**Vokálna hudba je povolená.**

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
2. **2 rôzne piruety**, jedna musí byť kombinovaná, druhá musí byť pirueta v jednej polohe. Kombinovaná pirueta môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). Pirueta v jednej polohe môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). V oboch piruetách je povolené začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **kroková pasáž alebo choreografická sekvencia**. Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence).

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><b><u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Skating Skills - korčuliarske zručnosti</li><li>• Performance/Execution -predvedenie</li><li>• Interpretation - interpretácia</li></ul> <p><b><u>Faktory pre komponenty programu sú:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• chlapci 2,0</li><li>• dievčatá 1,7</li></ul>	<p><b><u>Zrážky :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým a doplnky -1,0</li><li>• za pád -0,5 bodu</li><li>• <u>za prerušenie za každých 10 s navyše 0,5</u></li><li>• <u>za prerušenie do 3 minút 2,5 bodu</u></li></ul>
---	--





# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2015/16

**Mladšie nádeje 8 /nar. po 1.7.2007– 30.6.2008/**

**Mladšie nádeje 7 /nar. po 1.7.2008 – 30.6.2009/**

**Mladšie nádeje chlapci /nar. po 1.7.2007 – 30.6.2009/**

## Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

**Vokálna hudba je povolená.**

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 4 skokové prvky.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition). Trojité skoky nie sú povolené.
2. **2 rôzne piruety**, jedna **kombinovaná** pirueta, druhá pirueta **v jednej polohe.** Kombinovaná pirueta môže byť predvedená so zmenou nohy (**min. 6 otočiek**) alebo bez zmeny nohy (**min. 4 otočky**). Pirueta v jednej polohe môže byť predvedená so zmenou nohy (**min. 6 otočiek**) alebo bez zmeny nohy (**min. 4 otočky**). V oboch piruetách je povolené začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **Choreografická sekvencia** (ChSq). Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><b><u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• SkatingSkills - korčuliarske zručnosti</li><li>• Performance/Execution –predvedenie</li></ul> <p><b><u>Faktory pre komponenty programu sú:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• chlapci 2,5</li><li>• dievčatá 2,5</li></ul>	<p><b><u>Zrážky :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše</li><li>• nelegálne prvky -2,0</li><li>• za kostým a doplnky -1,0</li><li>• za pád -0,5 bodu</li><li>• <u>za prerušenie za každých 10 s navyše 0,5</u></li><li>• <u>za prerušenie do 3 minút 2,5 bodu</u></li></ul>
---	--



# SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

## Prvky KP a VJ 2015/16

### Vysvetlivky:

Za sekvenciu sa považuje:

1. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – poskok – Axel
2. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – Axel (okamžite za sebou, bez poskoku)
3. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler\* –Toe-loop / Rittberger

!!! Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler\* – Salchow/ Flip = kombinácia troch skokov, ktorú v kategóriách od mladších nádejí až po staršie žiactvo nemôže byť zaradená.

\* euler musí mať výjazd vzad dnu (t.j. nesmie byť dopad do trojky), aby bola sekvencia podľa pravidiel

\* euler = 1Lo

Definícia: Sekvencia skokov pozostáva z akéhokoľvek počtu skokov, ktoré môžu byť spojené neregulárnymi skokmi a/alebo poskokmi nasledujúcimi okamžite za sebou, pri zachovaní rytmu skokov (práca kolien); sekvencia nemôže obsahovať obraty/ kroky (ani ako nájazd do skoku); ani prekladanie alebo vetvičky. (Obraty sú trojky, twizle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty. Kroky sú špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, vlnovky, cross-rolly).

**Kadetka** bude označená ako A (Axel bez hodnoty) a bude mať nulovú hodnotu a blokuje kolonku pre skok

Pád: Je definovaný ako strata kontroly korčuliara nad svojím telom, ktorej výsledkom je, že väčšina váhy tela je podporovaná inou časťou tela ako sú korčule, t.j. rukou/rukami, kolenom/ kolenami, chrbtom, zadkom alebo ktoroukoľvek časťou paže/paží.

Vypracovali: členovia TMK