



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Prvky krátkého programu a voľných jazd sólových disciplín v sezóne 2016 – 2017

SENIORSKÉ A JUNIORSKÉ KATEGÓRIE

Pre kategóriu seniorov a juniorov v sólových disciplínach podľa pravidiel ISU - pravidlo 502, 503, 610, 611, 612, Comm. 2013, Comm. 2014, Comm. 2024

Krátky program – seniorské a juniorské kategórie

Doba trvania: **2 min. 40 s +/-10 s**

Vokálna hudba je povolená.

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

<u>Seniori muži</u>	<u>Seniorky ženy</u>
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;	a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;
b) Trojitý alebo štvoritý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;	b) Trojitý skok predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku, dvoch trojitých skokov alebo zo štvoritého a dvojitého alebo trojitého skoku;	c) Kombinácia skokov pozostávajúca z dvojitého a trojitého skoku alebo z dvoch trojitých skokov;
d) Skok do piruety (min. 8 otočiek);	d) Skok do piruety (min. 8 otočiek);
e) Nízka pirueta alebo pirueta vo váhe len s jednou zmenou nohy;	e) Zaklonená/ uklonená pirueta alebo nízka pirueta alebo pirueta vo váhe bez zmeny nohy (min. 8 otočiek);
f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;	f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

<u>Juniori muži</u>	<u>Juniorky ženy</u>
a) Dvojitý alebo trojitý Axel Paulsen;	a) Dvojitý Axel Paulsen;
b) Dvojitý alebo trojitý Rittberger predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;	b) Dvojitý alebo trojitý Rittberger predvedený bezprostredne z krokov a/alebo iných porovnateľných krasokorčuliarskych pohybov;
c) Kombinácia dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;	c) Kombinácia dvoch dvojitých skokov, dvojitého a trojitého skoku alebo dvoch trojitých skokov;
d) Skok do piruety vo váhe (min. 8 otočiek)	d) Skok do piruety vo váhe (min. 8 otočiek)
e) Nízka pirueta len s jednou zmenou nohy;	e) Zaklonená/ uklonená pirueta alebo nízka pirueta bez zmeny nohy (min. 8 otočiek);
f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;	f) Kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy;
g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	g) Kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Vysvetlivky ku KP seniorské a juniorské kategórie

Sólové skoky

- V kategórii seniори muži je povolený akýkoľvek trojitý alebo štvoritý skok, ak je štvoritý skok predvedený v bode c), ako sólový skok môže byť predvedený iný štvoritý skok.
- Ak je v kategórii seniorov, juniorov a seniорiek predvedený trojitý axel v bode a), tento sa už nesmie opakovať ani ako sólový skok ani v kombinácii.
- Pre seniorky ženy je povolený akýkoľvek trojitý skok.
- V kategórii juniorky a juniори je povolený len predpísaný dvojitý alebo trojitý skok.
- Samotný mesiac, špirála alebo pohyby v poli nespĺňajú požiadavku na spojovacie kroky/ iné porovnateľné pohyby voľnej jazdy budú ohodnotené rozhodcami v zníženom GOE.

Kombinácie skokov

- V kategórii seniори muži kombinácia skokov môže pozostávať z rovnakých alebo rôznych dvojitých, trojitých alebo štvoritých skokov.
- Ak je štvoritý skok vykonaný v bode b), iný štvoritý skok môže byť súčasťou kombinácie.
- V kategóriách seniorky, juniори a juniorky môže kombinácia skokov pozostávať z rovnakých alebo rozdielnych dvojitých alebo trojitých skokov.
- Skoky vo všetkých kategóriách, ktoré sú súčasťou kombinácie, musia byť iné ako sólový skok.
- Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako súčasť kombinácie, opakovaný skok sa už nebude počítat (ak je takéto opakovanie prvku v kombinácii skokov, nebude sa počítat len ten individuálny skok, ktorý nie je v súlade s pravidlami). Ak je predvedený skok/skoky navyše, nulová hodnota bude mať len ten skok /skoky, ktorý nie je/ sú v súlade s pravidlami. Skoky sa posudzujú podľa poradia predvedenia.

Skoky, ktoré nie sú podľa požiadaviek v jednotlivých kategóriách (vrátane chybného/ iného počtu otočiek ako je predpísané) nebudú mať žiadnu hodnotu, ale budú blokovať kolónku pre daný element, ak je ešte nejaký prázdny.

Príklad 1: ak nie je povolená kombinácia 2+2 (seniори, seniorky a juniори), skok s nižšou pôvodnou základnou hodnotou (pred prídelením znamienka < , << , e) sa nebude počítat (napr.: 2Lz+2T*, 2T*+2Lo, 2F<<+2T*).

Príklad 2: ak je namiesto požadovaného 2A predvedený 1A, tento bude mať nulovú hodnotu, ale blokuje kolónku pre skok 2A.

Piruety

Skok do piruety

Seniори: je povolený akýkoľvek typ skoku do piruety, poloha pri dopade však musí byť iná ako v piruete v jednej polohe.

Juniори: je povolený len predpísaný typ skoku do piruety (FCSp)

Seniори a Juniори:

Vykročenie musí byť posúdené v GOE od rozhodcov.

Požaduje sa min. 8 otočiek v pozícii po dopade, ktorá môže byť rozdielna ako je pozícia vo vzduchu.

Otáčanie na ľade pred odskokom nie je povolené.

Požadovaných 8 otočiek môže byť predvedených v akejkolvek variácii polohy po dopade.



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Kombinovaná pirueta

Musí mať min. 2 základné polohy s dvoma otočkami v každej z nich hocikde v piruete. **Aby bola udelená plná hodnota, kombinovaná pirueta musí obsahovať všetky 3 základné polohy. Kombinovaná pirueta len s predvedenými dvoma polohami bude označená znamienkom "V".** Môže byť predvedená len 1 zmena nohy a požaduje sa min. 6 otočiek na každej nohe.

Voľné jazdy – seniorské a juniorské kategórie

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážený program musí obsahovať:

<u>Seniori muži</u>	<u>Seniorky ženy</u>
<ul style="list-style-type: none">• Doba trvania: 4 min. 30 s ± 10 s• Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,• Maximálne 1 krokovú pasáž• Maximálne 1 choreografickú sekvenciu.	<ul style="list-style-type: none">• Doba trvania: 4 min. ± 10 s• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu)• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,• Maximálne 1 kroková pasáž,• Maximálne 1 choreografickú sekvenciu

Vyvážený program musí obsahovať:

<u>Juniori muži</u>	<u>Juniorky ženy</u>
<ul style="list-style-type: none">• Doba trvania: 4 min. ± 10 s• Maximálne 8 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,• Maximálne 1 kroková pasáž.	<ul style="list-style-type: none">• Doba trvania: 3 min. 30 s ± 10 s• Maximálne 7 skokových elementov (z ktorých jeden musí byť skok axlového typu),• Maximálne 3 piruety, z ktorých jedna musí byť kombinovaná, jedna začínajúca skokom a jedna pirueta len v jednej polohe,• Maximálne 1 kroková pasáž.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance – predvedenie
- Composition - kompozícia
- Interpretation of the Music - interpretácia hudby

Faktory pre komponenty programu sú:

(Pravidlo 353, paragraf 1, m)

- Muži: KP: 1,0 VJ: 2,0
- Ženy: KP: 0,8 VJ: 1,6

Zrážky:

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád -1,0 bod
- V kategórii seniorov: za prvé 2 pády -1,0, za 3. a 4. pád -2,0, za 5. a ďalší pád -3,0
- za prerušenie -5,0



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Vysvetlivky k VJ seniorské a juniorské kategórie

Sólové skoky

- Sólové skoky môžu mať ľubovoľný počet otočiek.

Kombinácie a sekvencie skokov

- Kombinácia skokov môže obsahovať rovnaký alebo iný jednoduchý, dvojitý, trojitý alebo štvoritý skok.
- Voľná jazda môže obsahovať maximálne tri kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna kombinácia môže pozostávať z troch skokov, ďalšie dve len z dvoch skokov.
- Ak akákoľvek časť kombinácie nespĺňa požiadavky, celá kombinácia bude zrušená (napr.: 2Lz*+2T*, 2T*+2Lo*).

Opakovania skokov

- Akýkoľvek dvojitý skok (vrátane dvojitého Axla) môže byť predvedený vo voľnej jazde celkovo maximálne dvakrát (či už ako samostatný skok alebo ako súčasť kombinácie/sekvencie).
- Zo všetkých trojitých alebo štvoritých skokov sa môžu opakovať iba dva skoky (skoky s rovnakou skratkou) a tieto opakovania musia byť predvedené v kombinácii alebo sekvencii skokov. Ak aspoň jeden z nich je predvedený v kombinácii alebo sekvencii, obidve predvedenia sú hodnotené plnou hodnotou. Ak sú obidva predvedené ako sólové skoky, druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).

Trojitý a štvoritý skok s rovnakým názvom (napr. 3T a 4T) sú dva rozdielne skoky. O žiadny trojitý alebo štvoritý skok sa pretekár nemôže pokúsiť viac ako 2 krát. Ak je tretí opakovaný skok predvedený v kombinácii / sekvencii, celá kombinácia / sekvencia bude považovaná za prvok navyše a preto sa nebude počítať (avšak tento prvok zaplní kolónku pre skok ak je ešte nejaká prázdna).

- **Skok navyše:** ak je predvedený skok navyše, nulovú hodnotu bude mať len ten individuálny skok, ktorý nie je v súlade s požiadavkami. Skoky sú posudzované podľa poradia predvedenia.

Piruety

- Všetky piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdikou, ale obsadí kolónku pre piruetu.
- Piruety musia mať minimálny počet otočiek: 6 pre piruetu začínajúcu skokom a pre piruetu v jednej polohe, 10 pre kombinovanú piruetu, nižší počet otočiek bude ohodnotený zníženým GOE od rozhodcov. Minimálny počet otočiek sa počíta od vjazdu do piruety až po jej koniec (okrem záverečného dotočenia – teda vysokej piruety v piruetách v jednej polohe a skočených piruetách).
- V kombinovanej piruete a v piruete v jednej polohe je dovolená zmena nohy.
- Počet polôh v kombinovanej piruete je ľubovoľný.

Kroková pasáž

Kroková pasáž môže mať ľubovoľný tvar a musí plne pokrývať ľadovú plochu. Krokové pasáže, ktoré sú príliš krátke alebo len ťažko rozpoznateľné, nespĺňajú požiadavky krokovej pasáže. Kroková pasáž môže obsahovať skoky.



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Choreografická sekvencia

Choreografická sekvencia pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, akékoľvek skoky s maximálne dvojitou rotáciou, piruety a pod. Prvky zo zoznamu prvkov obsiahnuté v choreografickej sekvencii nebudú hlásené a nebudú zapíňať príslušné kolonky. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí byť **jasne viditeľná / rozpoznateľná**. Technický panel identifikuje ChSq, ktorá začína prvým pohybom korčuliara a je ukončená prípravou na ďalší element (ak ChSq nie je posledným prvkom v programe). Môže byť predvedená pred alebo po krokovej pasáži.

Choreografická sekvencia má fixnú základnú hodnotu a bude ohodnotená len rozhodcami v GOE.



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Staršie žiactvo /nar. po 1.7.2001 – 30.6.2004/

Kategória staršieho žiactva v sólových disciplínach je upravená podľa pravidiel ISU pre Novices –Comm. 2013 (ak ISU vydá nové pravidlá so zmenami pre kategórie novices, pravidlá SKrZ budú následne upravené tiež).

Krátky program staršie žiactvo

Doba trvania: **2 min. 20 s +/-10 s**

Vokálna hudba je povolená.

Krátky program musí obsahovať nasledovné elementy:

Staršie žiačky	Starší žiaci
1. jednoduchý alebo dvojitý Axel	1. jednoduchý alebo dvojitý Axel
2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)	2. jeden dvojitý alebo trojitý skok bezprostredne z krokov (nesmie sa opakovať skok z bodu 1.)
3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)	3. kombinácia dvoch dvojitých skokov alebo dvojitého a trojitého skoku (nesmú sa opakovať skoky z bodu 1. a 2.)
4. zaklonená/uklonená pirueta alebo pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy (minimálne 6 otočiek)	4. pirueta vo váhe, nízka alebo vyšoká pirueta so zmenou nohy, nesmie začínať skokom (min. 5 otočiek na každej nohe)
5. kombinovaná pirueta len s jednou zmenou nohy (min. 5/5 otáčok na každej nohe). Pirueta môže začínať skokom.	5. kombinovaná pirueta s len jednou zmenou nohy (min. 5/5 otáčok na každej nohe). Pirueta môže začínať skokom.
6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy	6. ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy

Skoky, ktoré nespĺňajú požiadavky pre KP (nesprávny počet otočiek), nezískajú žiadne bodové ohodnotenie.

Ak je ten istý skok predvedený ako sólový skok aj ako súčasť kombinácie, opakovaný skok sa už nebude počítať (ak je takéto opakovanie prvku v kombinácii skokov, nebude sa počítať len individuálny skok, ktorý nie je v súlade s pravidlami).

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2016/2017. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú technickým panelom ignorované.

- ★ zaradenie 2A a 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A< a 3-tý< skok bude zvýhodnený bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, alebo prerotovaný 2-tý skok so zámerom 3-tého skoku bonus sa nepridelí) . Bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A (2A<) a za každý predvedený 3-tý skok (3-tý < skok) s inou značkou (napr.3S, 3T).

Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Voľná jazda staršie žiactvo

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. 30 s ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov pre dievčatá a 7 skokových prvkov pre chlapcov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú. Len 2 skoky z trojitých skokov sa môžu opakovať buď v kombinácii alebo v sekvencii. Akýkoľvek jednoduchý a dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený iba 2x (či už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie)
 2. **2 rôzne piruety** (rozdielna skratka), **z toho jedna musí byť kombinovaná so zmenou nohy (min. 8 otočiek), nesmie začínať skokom a jedna skok do piruety (min. 6 otočiek) alebo pirueta v jednej polohe so zmenou nohy začínaná skokom (min. 8 otočiek).**
V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
 3. **ľubovoľná kroková pasáž s úplným pokrytím ľadovej plochy**
- ★ zaradenie 2A a 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A< a 3-tý< skok bude zvýhodnený bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, alebo prerotovaný 2-tý skok so zámerom 3-tého skoku bonus sa nepridelí) . Bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A (2A<) a za každý predvedený 3-tý skok (3-tý < skok) s inou značkou (napr.3S, 3T).
Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2016/2017. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions - spojovacie prvky
- Performance - predvedenie
- Interpretation - interpretácia

Faktory pre komponenty programu sú:

Chlapci: KP: 0,9 VJ: 1,8
Dievčatá: KP: 0,8 VJ: 1,6

Zrážky :

- za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše
- nelegálne prvky -2,0
- za kostým a doplnky -1,0
- za pád -0,5 bodu
- za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5
- za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0
- za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5
- za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0
- za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu

Bonus za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-tý skok s inou značkou : +1,00 bod



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Mladšie žiačky 12 /nar. po 1.7.2004 – 30.6.2005/

Mladšie žiačky 11 /nar. po 1.7.2005 – 30.6.2006/

Mladší žiaci /nar. po 1.7.2004 – 30.6.2006/

Voľná jazda

Doba trvania: dievčatá 3 min. ± 10 s, chlapci 3 min. ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 6 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie skokov. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Sekvencia skokov môže mať ľubovoľný počet skokov, ale len dva s najvyššou hodnotou sa započítavajú.

Len 2 skoky z trojitých skokov sa môžu opakovať buď v kombinácii alebo v sekvencii.

Akýkoľvek jednoduchý a dvojitý skok (vrátane 2A) môže byť predvedený iba 2x (či už ako sólový skok, alebo ako súčasť kombinácie, alebo sekvencie)

2. **2 rôzne piruety** (rôzne skratky), z toho jedna musí byť kombinovaná so zmenou nohy (min. 8 otočiek), nesmie začínať skokom a jedna skok do piruety (min. 6 otočiek) alebo pirueta v jednej polohe so zmenou nohy začínaná skokom (min. 8 otočiek).

V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.

3. **ľubovoľná kroková pasáž** s úplným pokrytím ľadovej plochy

- ★ zaradenie 2A a 3-tého skoku, ktorý bude technickým panelom uznaný ako dorotovaný 2A/3-tý skok alebo nedorotovaný 2A< a 3-tý< skok bude zvýhodnený bonusom +1 (ak to bude len prerotovaný 1A, alebo prerotovaný 2-tý skok so zámerom 3-tého skoku bonus sa neprideli). Bonus sa bude udeľovať za jeden predvedený 2A (2A<) a za každý predvedený 3-tý skok (3-tý < skok) s inou značkou (napr. 3S, 3T).

Na medzinárodných pretekoch usporiadaných v SR, ktoré sú súčasťou SP, sa uvedený bonus pridelovať nebude.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices pre sezónu 2016/2017. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Skating Skills - korčuliarske zručnosti• Transitions - spojovacie prvky• Performance - predvedenie• Interpretation - interpretácia <p><u>Faktory pre komponenty programu sú:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• chlapci 1,8• dievčatá 1,6 <p>Bonus za predvedenie jedného 2A a za každý predvedený 3-tý skok s inou značkou : +1,00 bod</p>	<p><u>Zrážky :</u></p> <ul style="list-style-type: none">• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše• nelegálne prvky -2,0• za kostým a doplnky -1,0• za pád -0,5 bodu• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5• za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu
--	---



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Staršie nádeje 10 /nar. po 1.7.2006 – 30.6.2007/

Staršie nádeje 9 /nar. po 1.7.2007 – 30.6.2008/

Staršie nádeje chlapci /nar. po 1.7.2006 – 30.6.2008/

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. 30 s ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 5 skokových prvkov**, jeden z nich musí byť skok axlového typu. Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
2. **2 rôzne piruety**, jedna musí byť kombinovaná, druhá musí byť pirueta v jednej polohe. Kombinovaná pirueta môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). Pirueta v jednej polohe môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). V oboch piruetách je povolené začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **kroková pasáž alebo choreografická sekvencia**. Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence).

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 3** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Skating Skills - korčuliarske zručnosti• Performance -predvedenie• Interpretation - interpretácia <p><u>Faktory pre komponenty programu sú:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• chlapci 2,0• dievčatá 1,7	<p><u>Zrážky :</u></p> <ul style="list-style-type: none">• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše• nelegálne prvky -2,0• za kostým a doplnky -1,0• za pád -0,5 bodu• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5• za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu
---	---



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Mladšie nádeje 8 /nar. po 1.7.2008– 30.6.2009/

Mladšie nádeje 7 /nar. po 1.7.2009 – 30.6.2010/

Mladšie nádeje chlapci /nar. po 1.7.2008 – 30.6.2010/

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **maximálne 4 skokové prvky.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia skokov môže obsahovať ľubovoľný počet skokov, hodnotia sa však len 2 s najvyššou hodnotou (podľa ISU pravidiel). Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition). Trojité skoky nie sú povolené.
2. **2 rôzne piruety**, jedna ~~kombinovaná~~ pirueta, druhá pirueta ~~v jednej polohe~~. Piruety sú rôzne, ak majú rozdielnu skratku a rozdielnu polohu (napr. USp a SSp). Ale USp a CUSp, nie sú považované za rôzne piruety. Piruety môžu byť predvedené bez zmeny nohy (min. 4 otočky) alebo so zmenou nohy (min. 6 otočiek). V piruetách je minimálny počet otočiek v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **Choreografická sekvencia** (ChSq). Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je **level 2** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• SkatingSkills - korčuliarske zručnosti• Performance/Execution –predvedenie <p><u>Faktory pre komponenty programu sú:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• chlapci 2,5• dievčatá 2,5	<p><u>Zrážky :</u></p> <ul style="list-style-type: none">• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše• nelegálne prvky -2,0• za kostým a doplnky -1,0• za pád -0,5 bodu• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5• za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu
---	---



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Prvky KP a VJ 2016/17

Vysvetlivky:

Za sekvenciu sa považuje:

1. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – poskok – Axel
2. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – Axel (okamžite za sebou, bez poskoku)
3. Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* –Toe-loop / Rittberger

!!! Axel/ Salchow/ Toe-loop / Rittberger / Flip/ Lutz – euler* – Salchow/ Flip = kombinácia troch skokov, ktorú v kategóriách od mladších nádejí až po staršie žiactvo nemôže byť zaradená.

* euler musí mať výjazd vzad dnu (t.j. nesmie byť dopad do trojky), aby bola sekvencia podľa pravidiel

* euler = 1Lo

Definícia: Sekvencia skokov pozostáva z akéhokoľvek počtu skokov, ktoré môžu byť spojené neregulárnymi skokmi a/alebo poskokmi nasledujúcimi okamžite za sebou, pri zachovaní rytmu skokov (práca kolien); sekvencia nemôže obsahovať obraty/ kroky (ani ako nájazd do skoku); ani prekladanie alebo vetvičky. (Obraty sú trojky, twizle, protitrojky, kľučky, zvraty, protizvraty. Kroky sú špičkové kroky, chassé, mohawky, choctaws, vlnovky, cross-rolly).

Kadetka bude označená ako A (Axel bez hodnoty) a bude mať nulovú hodnotu a blokuje kolonku pre skok

Pád: Je definovaný ako strata kontroly korčuliara nad svojím telom, ktorej výsledkom je, že väčšina váhy tela je podporovaná inou časťou tela ako sú korčule, t.j. rukou/rukami, kolenom/ kolenami, chrbtom, zadkom alebo ktoroukoľvek časťou paže/paží.

Vypracovali: TK