



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2018/19

VP 2/2018

**Vnútorňý predpis č. 2/2018
19.5.2018**

Nahrádza Vnútorňý predpis č.19/2017 z 23.10.2017.

Kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára

Nádeje B Interpretačné korčuľovanie Adult

I. Organizovanie pretekov

Preteky pre kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára pozostávajú z jednotlivých pretekov série organizovaných oddielmi, ktoré sú členmi Slovenského krasokorčuliarskeho zväzu. V kategóriách **Nádeje mladšie a staršie B**, Interpretáčn é korčuľovanie (ďalej len IK) a Adult slúžia ako postupové kritérium na Finále **B** a IK pre jednotlivé kategórie.

1. Všeobecne

Pre všetky preteky platia všetky platné pravidlá ISU, t.j. Všeobecné pravidlá, Špeciálne pravidlá ISU pre krasokorčuľovanie a Špeciálne pravidlá ISU pre tance na ľade a v kategóriách, ktoré nie sú súčasťou pravidiel ISU platia Pravidlá krasokorčuľovania SKrZ. Jednotlivé kluby organizujú pretek z vlastných finančných prostriedkov v plnom rozsahu. Faktor 1,1 pre prvky predvedené v druhej polovici sa neaplikuje.

2. Právo účasti

Právo zúčastniť sa na pretekoch má v každej organizovanej kategórii minimálne jeden pretekár z každého klubu s aktívnou registráciou v SKrZ, ktorý v sezóne neštartoval v pohárovej kategórii a má splnený výkonnostný test podľa nasledujúcej tabuľky:

Kat.	test / min. úspešnosť
Nádeje mladšie B	bez testu
Nádeje staršie B (prvý rok)	8 / 50 %
Nádeje staršie B (druhý rok)	7 / 50 %
IK ml. Silver	bez testu
IK st. Silver	bez testu
IK Silver J	bez testu
IK st. Gold	bez testu

3. Bodovanie a výpočet konečného umiestnenia

Umiestnenie v rebríčku sa určuje sčítaním celkového skóre - najviac 4 najvyšších v jednotlivých pretekoch v danej sezóne.

4. Bodovanie pri účasti zahraničných pretekárov

V prípade účasti zahraničných pretekárov v pretekoch sa do konečného rebríčka v danej kategórii počítajú podľa redukovaného poradia len aktívne registrovaní pretekári v SKrZ.

5. Konečné umiestnenie

Do konečného rebríčka sa každému pretekárovi počítajú v danej kategórii minimálne dve (2) a maximálne štyri (4) súťaže s najvyšším dosiahnutým celkovým bodovým ziskom.

6. Rozhodcovia

- Rozhodcovská komisia pri VV SKrZ nominuje na každý pretek série Slovenského pohára (ďalej len SP) rozhodcov a členov technického panelu, ktorí by hodnotili aj súťaže kategórií mimo SP.
- Rozhodovanie všetkých kategórií bude prebiehať novým systémom
- Zloženie rozhodcovského zboru a technického panelu

- Minimálne 3 rozhodcovia, každý musí byť z iného klubu, z toho jeden rozhodca musí mať minimálne rozhodcovskú kvalifikáciu III. stupňa a jeden z nich musí byť z iného kraja
- hlavný rozhodca pracuje aj ako bodový rozhodca
- technický panel v kategóriách nádeje B, IK a Adult môže byť zložený z 1 technického špecialistu a jedného kontrolóra

7. Rozpis preteku

Rozpis kategórii mimo SP je súčasťou rozpisu pretekov SP

II. Dĺžka rozjazdy a počet pretekárov na rozjazde

1. Dĺžka rozjazdy

IK, Nádeje B, Adult: 5min

2. Počet pretekárov na rozjazdách:

IK, Nádeje B, Adult: maximálne 7 pretekárov

3. Rozjazdka môže byť spoločná pre viacero kategórii pokiaľ nepresiahne povolený počet pretekárov na ľade.

III. Rozdelenie kategórií

1. V jednotlivých kategóriách IK súťažia dievčatá (resp.ženy) a chlapci (resp.muži) spoločne
2. Kategórie IK staršie sú rozdelené na SILVER a GOLD. V kategórii SILVER nesmú jazdiť bývalí pretekári SP, ktorí absolvovali aspoň jeden pretek SP **v posledných troch sezónach** v kategórii inej ako BASIC, resp.B.
3. **Vekové kategórie platné pre sezónu 2018/2019**
 - a) Nádeje mladšie dievčatá B, nádeje mladšie chlapci B nar.od 1.7.2010 do 30.6.2012
 - b) Nádeje staršie dievčatá B, nádeje staršie chlapci B nar.od 1.7.2008 do 30.6.2010
 - c) IK SILVER mladší nar.od 1.7.2006 do 30.6.2008
 - d) IK SILVER starší nar od 1.7.2003 do 30.6.2006
 - e) IK SILVER J nar. od 1.7. 1999 do 30.6.2003
 - f) IK GOLD nar od 1.7.1999 do 30.6.2003
 - g) ADULT BRONZE nar.do 30.6.1999
 - h) ADULT SILVER nar.do 30.6.1999
 - i) ADULT GOLD nar.do 30.6.1999

IV. Zásady postupu pretekárov na Finále v Interpretáčnom korčuľovaní

V prípade organizovania Finále mimopohárových kategórií všetky náklady na pretek znáša organizátor, SKrZ neposkytuje žiadnu dotáciu na tento účel.

V. Prvky a náplň voľných jazd pre jednotlivé kategórie Nádeje B

Nádeje mladšie dievčatá B

Nádeje mladšie chlapci B

nar. od 1.7.2010 - 30.6.2012

(totožné s nádejami 7+8)

Voľná jazda

Doba trvania: 2 min. ± 10 s

Vokálna hudba je povolená.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

1. **Maximálne 4 skokové prvky.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition). Trojité a štvorité skoky nie sú povolené.
2. **2 rôzne piruety.** Piruety sú rôzne, ak majú rozdielnu skratku a rozdielnu polohu (napr. USp a SSp). Ale USp a CUSp, nie sú považované za rôzne piruety. Piruety môžu byť predvedené bez zmeny nohy (min. 4 otočky) alebo so zmenou nohy (min. 6 otočiek). V piruetách je minimálny počet otočiek v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
3. **Choreografickú sekvenciu (ChSq).** Bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence). Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu (v hrane) s výdržou min. 3 sekundy. Tak isto môže obsahovať rôzne kroky, obraty, špirály, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, atď., ktoré budú ohodnotené v GOE od rozhodcov.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **1** podľa pravidiel ISU pre seniorov, juniorov a novices. Všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • SkatingSkills - korčuliarske zručnosti • Performance/Execution –predvedenie <p><u>Faktory pre komponenty programu sú:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • chlapci 2,5 • dievčatá 2,5 	<p><u>Zrážky:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše • nelegálne prvky -2,0 • za kostým a doplnky -1,0 • za pád -0,5 bodu • za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5 • za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0 • za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5 • za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0 • za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu
---	--



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2018/19

VP 2/2018

Nádeje staršie dievčatá B
Nádeje staršie chlapci B
nar. od 1.7.2008 - 30.6.2010

(totožné s nádejami 9+10)

Doba trvania: **2 min. 30 s ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný)

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- 1. Maximálne 5 skokových prvkov, jeden z nich musí byť skok axlového typu.** Môže obsahovať maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky. Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako jedenkrát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- 2. 2 rôzne piruety, jedna musí byť kombinovaná, druhá musí byť pirueta v jednej polohe.** Kombinovaná pirueta môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). Pirueta v jednej polohe môže byť predvedená so zmenou nohy (min. 8 otočiek) alebo bez zmeny nohy (min. 6 otočiek). V oboch piruetách je povolené začínať skokom. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- 3. Kroková pasáž alebo choreografická sekvencia.** Kroková pasáž bude hodnotená stupňom obtiažnosti (levelom) od technického panelu. Aby bola kroková pasáž uznaná technickým panelom musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Choreografická sekvencia musí pokrývať min. 2/3 ľadovej plochy a musí obsahovať najmenej jednu (1) špirálovú polohu s výdržou min. 3 sekundy. Choreografická sekvencia bude hodnotená konštantnou hodnotou a označená ako ChSq (Choreo Sequence).

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p><u>Z programových komponentov sa hodnotí:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Skating Skills - korčuliarske zručnosti• Performance/Execution –predvedenie• Interpretation - interpretácia <p><u>Faktory pre komponenty programu sú:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• chlapci 2,0• dievčatá 1,7	<p><u>Zrážky:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• za čas -1,0 za každých chýbajúcich alebo 5 sekúnd navyše• nelegálne prvky -2,0• za kostým a doplnky -1,0• za pád -0,5 bodu• za každé prerušenie viac ako 10s-20s - 0,5• za každé prerušenie viac ako 20s-30s - 1,0• za každé prerušenie viac ako 30s-40s - 1,5• za každé prerušenie viac ako 40s - 2,0• za prerušenie do 3 minút s povolením štartu od bodu prerušenia - 2,5 bodu
---	--

VI. Prvky a náplň voľných jazd pre jednotlivé kategórie IK

IK SILVER mladší (11 – 12 r.)

nar. od 1.7.2006 do 30.6.2008

Doba trvania: **1 min. 50 s ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **2** ľubovoľné jednoduché **skoky**, 1A nie je povolený. Žiadny skok sa nesmie opakovať.
- **2 rôzne piruety** – s rôznou skratkou, pričom za rôzne sa v tejto kategórii nepovažuje napr. USp a CUSp
- **Choreografickú sekvenciu** – môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. Musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **1** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- SkatingSkills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution –predvedenie
- Composition – kompozícia programu
- Interpretation – interpretácia hudby

Faktor pre komponenty programu sú:

- 1,7

IK SILVER starší (13 – 15 r.)

nar. od 1.7.2003 do 30.6.2006

Doba trvania: **2 min. ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **3 ľubovoľné skokové prvky**, povolené sú všetky jednoduché skoky, vrátane 1A. Je povolená 1 kombinácia/sekvencia skokov. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaraďený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety** - s rôznou skratkou, pričom za rôzne sa v tejto kategórii nepovažuje napr. USp a CUSp
- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. Musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution –predvedenie
- Composition – kompozícia programu
- Interpretation – interpretácia hudby

Faktor pre komponenty programu sú:

- 1,7

IK SILVER J (15 – 18 r.)

nar. od 1.7.1999 do 30.6.2003

Doba trvania: **2 min. ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené. Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **4 Púbovoľné skokové prvky**, z toho maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Povolené sú všetky jednoduché skoky vrátane 1A a 2 dvojité skoky – 2S, 2T, 2Lo. Skoky 2F, 2Lz a 2A nie sú povolené. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólo skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety**, z toho musí byť jedna kombinovaná bez zmeny alebo so zmenou nohy. Piruety môžu začínať skokom.
- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Performance/Execution –predvedenie
- Composition – kompozícia programu
- Interpretation – interpretácia hudby

Faktor pre komponenty programu sú:

- 1,7

IK GOLD J (15 – 18 r.)

nar. od 1.7.1999 do 30.6.2003

Doba trvania: **2 min. 30 s ± 10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené. Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Max. **4 skokové prvky**, z toho max. 2 dvojité skoky (povolené 2S, 2T, 2Lo). Môže obsahovať max. 2 kombinácie, alebo sekvencie dvoch jednoduchých skokov alebo jednoduchý skok s dvojitým skokom. Skoková kombinácia môže obsahovať len 2 skoky, sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína

akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.

- **2 rôzne piruety.** Piruety musia byť rôzneho charakteru. Druhá predvedená pirueta rovnakého charakteru (rovnaká skratka) bude označená hviezdíčkou, ale obsadí kolónku pre piruetu. V piruetách je minimálny počet otáčok v pozícii dva (2). Ak táto podmienka nie je splnená, pozícia sa nepočíta.
- **Choreografickú sekvenciu.** Choreografická sekvencia má konštantnú hodnotu a bude hodnotená len rozhodcami v GOE a označená ako (ChSq). Pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové skoky (skoky neuvedené v zozname skokov), rotačné pohyby a pod. Musí obsahovať najmenej jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 sekundy. Sekvencia začína prvým pohybom a je ukončená posledným pohybom korčuliara. Kresba nie je predpísaná, ale sekvencia musí pokrývať minimálne 2/3 ľadovej plochy. Ak táto požiadavka nie je splnená, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **3** (podľa ISU), všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu budú ignorované technickým panelom (ale môžu zvýšiť GOE od rozhodcov)

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Skating Skills - korčuliarske zručnosti
- Transitions – spojovacie prvky
- Performance/Execution – predvedenie
- Composition – kompozícia programu
- Interpretation – interpretácia hudby

Faktor pre komponenty programu sú:

- 1,6

VII. **ADULT > 20**

ADULT GOLD nar.do 30.6.1999

Doba trvania: max **2 min. 50 sec**

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne šesť (6) skokových prvkov, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (môže byť zaradený aj 1A) alebo dvojité skoky s výnimkou **2F, 2Lz**. Skoky **2A a trojité skoky** nie sú povolené. Voľná jazda môže obsahovať tri (3) kombinácie alebo sekvencie skokov.
 - Jedna (1) skoková kombinácia môže pozostávať z troch (3) skokov. Dve (2) skokové kombinácie musia pozostávať z dvoch (2) skokov.
 - Skoková kombinácia môže pozostávať z tých istých alebo rozdielnych jednoduchých alebo dvojitých skokov, s výnimkou skokov vyznačených vyššie tučným písmom.
 - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu
 - Každý skok môže byť predvedený iba 2krát.
 - **Half-loop – euler – v kombinácii alebo v sekvencii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).**
 - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne tri (3) piruety s rozličnými skratkami, jedna (1) musí byť kombinovaná pirueta so zmenou nohy a jedna (1) musí byť skočená pirueta.

- Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
 - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a osem (8) pre komb. piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.
- V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
- Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne jedna (1) kroková pasáž, s plným využitím ľadovej plochy. Iba prvý vykonaný pokus o krokovú pasáž sa počíta pre technické skóre.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po Level 3. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

ADULT SILVER nar.do 30.6.1999

Doba trvania: max **2 min.10 sec**

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne päť (5) skokových prvkov, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (vrátane 1A – nie je podmienkou). **Dvojité a trojité skoky nie sú povolené.** Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie alebo sekvencie skokov. Jedna (1) kombinácia skokov môže obsahovať tri (3) skoky. Druhá skoková kombinácia musí pozostávať z dvoch (2) skokov. Skoková kombinácia môže pozostávať z dvoch rovnakých alebo rozdielnych skokov.
- Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.
- Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
- Half-loop – euler – v kombinácii alebo v sekvencii bude hlásený ako jednoduchý Loop (rittberger) (1Lo).
- Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne dve (2) piruety s odlišnou skratkou, jedna (1) z nich musí byť kombinovaná pirueta.
 - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
 - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a osem (8) pre komb.piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy
 - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
 - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne jedna (1) kroková pasáž, s využitím polovice (1/2) ľadovej plochy. Iba prvý vykonaný pokus o krokovú pasáž sa počíta pre technické skóre.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po Level 2. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

ADULT BRONZE nar.do 30.6.1999

Doba trvania: max **1 min. 50 sec**

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne štyri (4) skokové prvky, pozostávajúce iba z jednoduchých skokov. **Skoky axlového typu, dvojité a trojité skoky nie sú povolené.** Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie alebo sekvencie skokov. Každá skoková kombinácia musí pozostávať z dvoch (2) skokov.
 - Skoková kombinácia môže pozostávať z dvoch rovnakých alebo rozdielnych jednoduchých skokov.

- Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekrokom z výjazdového oblúku prvého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.
- Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
- **Half-loop – euler** – v kombinácii alebo v sekvencii bude hlásený ako jednoduchý Loop (rittberger) (1Lo).
- Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne dve (2) piruety s odlišnou skratkou, jedna (1) z nich musí byť pirueta v jednej polohe bez zmeny nohy. **Skočené piruety nie sú povolené.**
 - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
 - tri (3) pre piruetu len v jednej pozícii a bez zmeny nohy
 - šesť (6) pre komb.piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.
 - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
 - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekkoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
- Maximálne jednu (1) choreografickú sekvenciu s využitím najmenej polovice (1/2) ľadovej plochy. Má konštantnú hodnotu a bude hodnotená len rozhodcami v GOE a označená ako (ChSq). Pozostáva z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, prechodové skoky (skoky neuvedené v zozname skokov), rotačné pohyby a pod.

Pre piruety sa počítajú len variácie po **Level 1**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

<p>Z programových komponentov sa hodnotí:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Skating Skills - korčuliarske zručnosti ● Transitions - spojovacie prvky ● Performance/Execution – prevedenie ● Composition - kompozícia ● Interpretation - interpretácia <p>Faktor programových komponentov</p> <ul style="list-style-type: none"> ● pre všetky kategórie ADULT 1,6 	<p>Zrážky pre všetky kategórie</p> <ul style="list-style-type: none"> ● nelegálne prvky -2,0 ● za kostým -1,0 ● za pád – 0,5 ● za čas -1,0 za každých 5 sekúnd navyše
---	--

Vypracovali: členovia TK

Ing. Jozef Beständig
Predseda VV SKrZ